SEGA®

取 扱 説 明 書

トゥ・スパイシー

重　要

●ご使用の前に、この<説明書>をよくお読みのうえ、内容を理解してからお使いください。
●お読みになったあとも、本製品のそばなどに保管していつでも見られるようにしてください。

保証について

本製品の保証期間は弊社出荷日より３か月です。
保証期間内に弊社の責に帰す事由により発生した障害については、弊社が無償修理致します。障害が発生したときは、使用をやめて、電源プラグをコンセントから抜き、巻末のお問合せ先まで御連絡ください。
なお、以下に掲げた障害については保証適用除外（修理可能な場合でも有償）となります。

（１）天災等の不可抗力に起因する障害。

（２）冠水、機器の落下破損による障害。

（３）機器操作上の誤りに起因する障害。

（４）本書の指定する設置条件、仕様条件に反して使用したことに起因する障害。

（５）弊社が指定していない仕様条件変更（装置の追加・改造）に起因する障害。

（６）使用者の故意・過失に起因する障害。

（７）必要な定期整備（保守点検）を怠ったことに起因する障害。

（8）オーバーホール、定期メンテナンス、大型機械の移動・再設置。

（９）本製品以外の他の機器に起因する障害。
　　他の機器から発生する電波、磁気干渉等による誤動作（画面の乱れ等）。

（10）消耗品とみなされる部品。
　　ア）蛍光灯・ランプ類
　　イ）スイッチ・ボタン類
　　ウ）レバー・ジョイスティック類
　　エ）ヒューズ類、その他
　　オ）ポップ、ノボリ類、その他
　　カ）特に消耗品として本書に指定のある物

（11）製品以外に起因するネットワーク障害。
　　ア）店舗のネットワーク環境（LANケーブル・スイッチングHUB等）
　　イ）回線、プロバイダー等のインターネット環境
　　ウ）サーバー障害発生時等

なお、別売り（オプション）の椅子やキャビネット台などは、本製品と保証期間が異なる場合があります。

また、本製品の使用不能による利益損失、間接の損害に対しては一切責任を負いません。

ご使用の前に　－必ずお読みください－

安全のために

この取扱説明書は、本製品を安全にお使いいただくために守っていただく事項を示しています。本書は、本製品の使用者、運営管理者および運営担当者を対象に記載しています。警告表示の意味や注意事項をよく読んで理解するようにしてください。また、読み終わった後も、本製品のそばなどに保管していつでも見られるようにしてください。

本書では、特に注意を要する説明を次のように危険度の程度により、「危険」「警告」「注意」などの用語を使用して整理し、二重枠線で囲んで掲載しています。表示の内容をよく理解してから本文をお読みください。

危険

この表示を無視して、誤った取り扱いをすると、人が死亡または重傷を負う危険が切迫して生じることが想定される内容を示しています。

警告

この表示を無視して、誤った取り扱いをすると、人が死亡または重傷を負う可能性が想定される内容を示しています。

注意

この表示を無視して、誤った取り扱いをすると、人が軽傷を負う可能性が想定される内容および物的損害の発生が想定される内容を示しています。

本製品には、安全に使用していただくために次のような絵表示、ピクトグラフを使用しています。

“取扱注意”を示しています。人体および機器を保護するために、取扱説明書やサービス・マニュアルを参照する必要がある場所に付いています。

“保護接地端子”を示しています。機器を操作する前に、必ずグランドと接続してください。

● **本書の指示通りに作業してください。**

本書では事故防止を考慮して作業を説明しています。本書の説明通りに作業しないと事故の原因となります。また、特に専門知識を持つ技術者でないと危険である作業の場合は、本書は技術者が行うように指示しております。

● **必ず電源スイッチを切ってから、作業を行ってください。**

感電事故を防止するために、本製品内部に触れる作業の前に必ず電源を切ってください。電源を入れた状態で作業を行う場合は、本書は必ずその旨を述べております。

● **必ずアースの接地を行ってください。**

本製品はアース端子を備えています。設置の際、“確実に接地接続されている屋内アース端子”とアース線で接続してください。適切に接地されていないと、感電の原因となります。また、制御装置の修理などを行った後は、アース線が制御装置に確実に接続されていることを確認してください。

● **必ず漏電遮断器を備えた電源を単独で使用してください。**

漏電遮断器のない電源を使用すると、漏電発生時に出火の恐れがあります。

● **指定された定格のヒューズを使用してください。（ヒューズ使用機種のみ）**

指定の定格以上のヒューズを使用すると、火災・感電の原因となります。

● 当社の指定していない仕様変更（装置の取り外し、改造、追加）は行わないでください。

本製品の部品には安全のための警告ラベルや人身保護用カバーなどがあります。部品を取り外したり、回路を変更して本製品を運営するのは、火災や感電の原因となりたいへん危険です。ドアやフタ、保護用部品を破損、紛失したときは、運営を中止して、購入先または本書記載の事務所までご連絡ください。
当社仕様でない状況で事故が発生した場合、当社は第三者への賠償責任も含め一切の責任を負いません。

● 電気仕様を必ず確認してください。

本製品が設置場所の電源・電圧・周波数に合致しているか必ず確認してください。
製品には電気仕様を記した銘板を貼付してあります。
異なる電気仕様で使用すると、火災・感電の原因となります。

● 警告ラベルが充分読める程度の適切な照明のある場所に設置、運営してください。

お客様の安全のために当社製品には事故の可能性のある箇所には、ラベル貼付や印刷にて危険を警告しています。お客様が警告を読める充分な照明がある場所で本製品を運営してください。また、ラベルが剥がれたときは直ちに貼り直してください。購入先または本書記載の事務所にご注文ください。

● モニターは慎重に取り扱ってください。（モニター搭載機種のみ）

モニター（TV）には高電圧部があります。電源を切った後でも、高電圧が残る部分があります。感電の恐れがありますので、モニターの修理、交換作業は電気的知識を持つ技術者以外の方は行わないでください。

● モニター（プロジェクター）は必ず適切な調整を行ってください。（モニター搭載機種のみ）

画面のチラツキ、歪みなどを放置したまま、運営しないでください。不適切な調整の画面映像は、使用者や周囲の方がめまいや頭痛などの体調不良を起こす事故の原因となります。

● 本製品を移動、転売する場合には、必ず本書を添付してください。

本製品にモニターやプリンターなど市販の機器を使用している場合は、本書では本製品に関わる内容にのみ説明しています。本書には記載のない機能、反応を有する市販機器があります。市販機器の取扱説明書と併せて本書を使用してください。

・記載されている内容は改良のため予告なく変更する場合がありますので、ご了承ください。
・本書の内容は万全を期して作成しましたが、万一ご不審な点や誤りなどお気づきのことがありましたらご連絡ください。

搬入直後の点検

通常、当社の製品は搬入直後に使用できる状態で出荷しています。しかし、運送中に異常を生じる場合があります。電源を投入する前に以下の点を点検して、良好な状態で搬入されたか確認してください。

□ キャビネットの外表面に、へこみや傷はないか？
□ アジャスターやキャスターに破損はないか？
□ 電源電圧、周波数は設置場所の仕様と合致しているか？
□ 全ての配線のコネクターが正しくしっかり接続しているか？コネクターは正しい方向でないと適合しません。無理に押し込まないでください。
□ 電源コードに切れ目やへこみはないか？
□ 適切な定格のヒューズが使用されているか？サーキットプロテクターは通電の状態か？
□ 付属部品は全て揃っているか？
□ 付属品のキーでドアやリッドが開くか？ドアやリッドはしっかり閉まるか？

目　次

マニュアルの紹介

本書は本製品

トゥ・スパイシー
2SPICY

に関する、電子アッセンブリー、エレクトロ・メカニズム、保守管理、予備部品などオペレーション全般に至る総ての情報を示し、詳しく解説したものです。

読者には、本製品の所有者、管理者、運営者を対象としています。本書を熟読し、充分な理解を得た上でご使用ください。万一、正常な機能が得られない場合、技術者以外の方は内部システムに絶対に手を触れず、本書記載の「お問合せ先」までご連絡ください。

機械の修理、部品（消耗品）の購入依頼の際には、巻末の「訪問作業依頼書」または「サービス部品注文書」「先貸し出し・現物修理依頼書」に必要事項を記入してファックスにてご連絡ください。この取扱説明書を紛失した場合も、「サービス部品注文書」にてご注文いただければ入手できます。

なお、本書では人身事故や物的賠償事故には及ばないが、重要な情報は下の「重要」の用語、アイコン（記号）を使用して太い枠線で囲んで掲載しています。

重要

この表示を無視して、誤った取り扱いをすると、本製品の本来の性能を発揮できなかったり、機能停止を招く内容を示しています。

仕　様

所要面積：	865.5 mm（幅）× 1,664 mm ＜推奨＞ [1,290 mm ＜最小＞]（奥行）
高　　さ：	2,176 mm
質　　量：	フロントキャビネット：128 kg（ビルボード含む）
	リアキャビネット：63 kg（ペダルユニット含む）
消費電力、最大電流：	440 W、5.5 A（AC 100 V　50/60 Hz）
モニター：	32 型 LCD モニター

店舗メンテナンスマン、技術者（サービスマン）の定義

⚠ 警告

本書記載の作業説明のなかで「店舗メンテナンスマン」、「技術者」が作業するように指示がある作業や本書では説明していない作業は、知識や技術がない方は行わないでください。感電など重大事故の原因となります。

部品交換、保守点検、異常時の対処は、店舗メンテナンスマンまたは技術者（サービスマン）が行ってください。本書では特に危険な作業は専門的な知識を有する技術者が行うように指示しています。
本書は店舗メンテナンスマンと技術者を以下のように定義します。

店舗メンテナンスマン：AM 機器や自動販売機（以下、自販機）などのメンテナンスの経験を有し、本製品の所有者および運営者の管理のもとに、AM 施設内または店舗内で、日常的に機器の組立設置、保守点検、ユニットや消耗部品の交換などを通じて機器の保守管理に携わる人。

店舗メンテナンスマンの行動内容：AM 機器や自販機などの組立設置、保守点検、ユニットや消耗部品の交換。

技術者：AM 機器製造メーカーで機器の設計・製造・検査・メンテナンスサービスに携わる人。工業高等学校卒業と同等以上の電気・電子・機械工学に関する専門的知識を有し、日常的に AM 機器の保守管理や修理に携わる人。

技術者の行動内容：AM 機器や自販機などの組立設置、電気・電子・機械部品の修理および調整。

1 取扱上の注意

本製品の設置や点検の際、取扱いには下記の点に充分注意して、安全にゲームが楽しめるようにご配慮ください。
下記の点及び本書記載の注意事項に反する不適切な取扱いは人身事故、機械破損の原因となります。

⚠ 警 告

- 作業は、必ず電源スイッチを切ってから行ってください。感電や短絡事故の原因となります。
  電源を入れた状態で作業を行う場合は、本書は必ずその旨を述べております。
- 電源プラグは急に抜き差ししないでください。感電や故障の原因となります。
- 濡れた手でプラグの抜き差しはしないでください。感電事故の原因となります。
- 電源コードやアース線は通路上などに露出しないでください。露出していると傷ついて感電や短絡事故の原因となります。
- 電源コードの上には物を置いたり、傷を付けたりしないでください。火災や感電の原因となります。
- 設置時、または設置後、電源コードを不必要に引っ張らないでください。コードが傷つくと、火災や感電の原因となります。
- 電源コードが傷ついた場合は、購入先または本書記載の事務所に交換をご依頼ください。そのまま使用すると、火災、感電、漏電の原因となります。
- アースの接地は必ず行ってください。適切に接地していないと感電の原因となります。
- 指定された定格のヒューズを使用してください。指定の定格以上のヒューズを使用すると、火災・感電の原因となります。
- IC ボード、その他のコネクターの接続は完全に行ってください。差し込みが不充分だと火災や感電の原因となります。
- 当社が指定していない仕様変更（装置の追加・改造）は行わないでください。
  - 火災や感電の原因となります。また、製品の使用中に使用者や周囲の方が体調不良を起こしたり、傷害事故の原因となる場合があります。
  - 当社仕様でない状況で事故が発生した場合、当社は第三者への賠償責任も含め一切の責任を負いません。
- 本書に記載がない作業や部品交換は、事故の原因となります。本書に記載がない作業を行う必要が生じた場合は、必ず本書記載の「お問合せ先」または製品購入先に作業をご依頼ください。または、作業の詳細をお問合せください。
- 本書記載の定期整備（保守点検）を必ず行ってください。

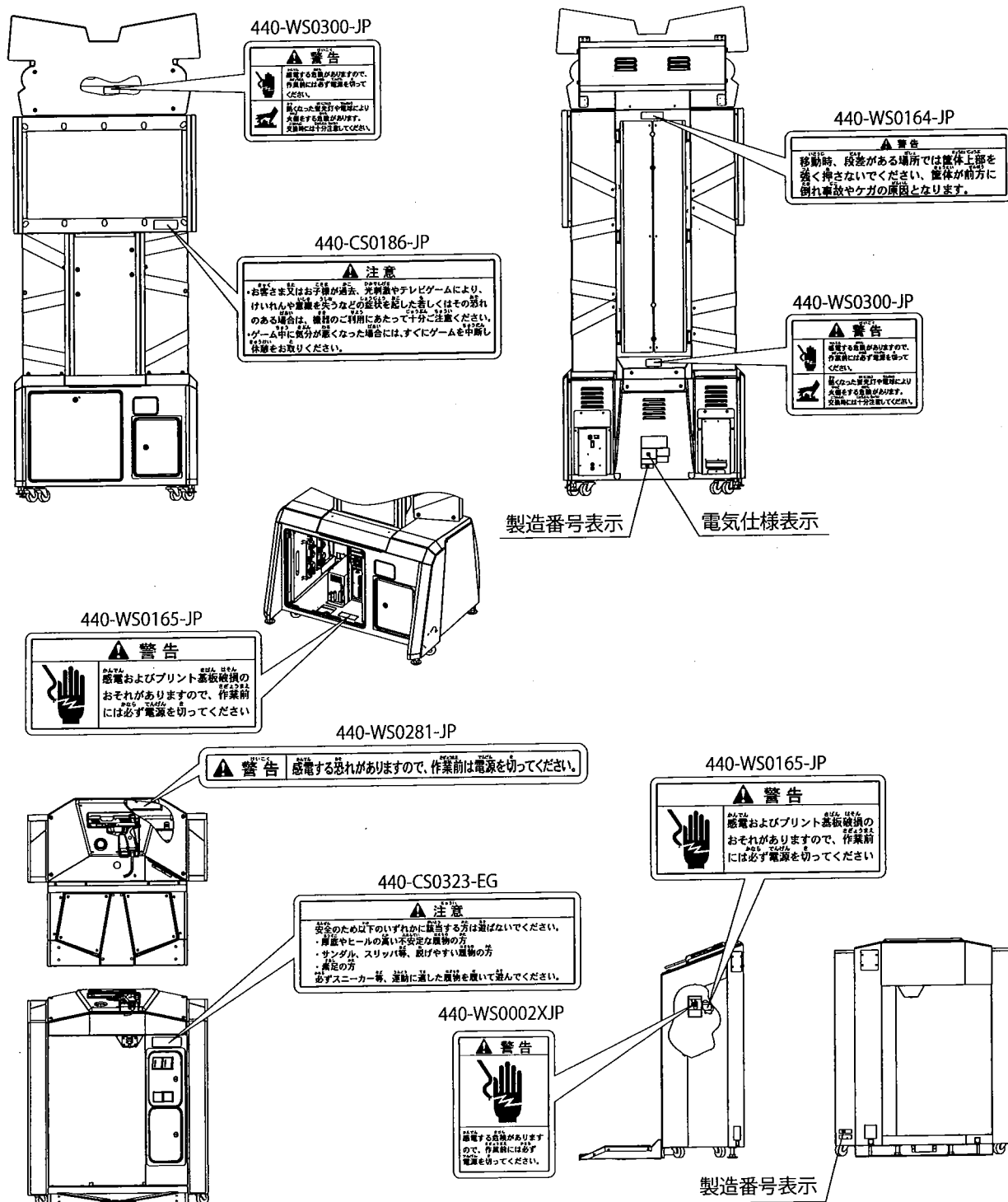
重要

- IC ボードの回路検査は、ロジック・テスターの使用に限られます。テスターは使用できませんのでご注意ください。
- 人体の静電気により IC ボード上の電子部品が破損する恐れがあります。IC ボードを取り扱う作業前に、必ず接地された金属面に触れるなどの処置を行い身体の静電気を放電してください。
- 本製品の使用部品の中には、本製品専用に設計、製造されている部品ではない部品があります。これらの部品が部品メーカーの都合により、製造中止や仕様変更になったときには、本製品の保証期間中か同期間経過後かを問わず、修理や交換依頼に対応できない場合が発生することをご理解願います。

ステッカー表示について

当社製品には、製品製造番号（シリアルナンバー）、電気仕様を明記したステッカーを貼付しております。また、修理依頼や部品注文の際の連絡先を記したステッカーも貼付しております。
修理依頼などのお問い合わせのときは、ステッカー表示の製造番号と機種名を確認の上、連絡先にご連絡ください。
製造番号は製品の戸籍を示します。同じ機種でも生産時期が異なると、使用部品が異なる場合があります。また、本書発行後に改良し変更している場合もあります。そのような様々な場合に即応するために、ご連絡のときには製造番号をお知らせ願います。

警告表示について

当社製品は危険が想定される箇所にはステッカーやラベルの貼付、取付もしくは印刷などで危険性の警告表示を行っています。これはお客様の事故防止のため、また、メンテナンス作業に関わる危険を避けるための警告表示です。
キャビネット内には高電圧部など触れるだけで事故が発生する箇所があります。サービス作業を行うときは警告表示に注意してください。特に本書に掲載していない修理や交換作業は電気的知識を持つ技術者が行ってください。
警告に反する行為を行うお客様には事故防止のために行為を停止するように注意してください。

2 設置場所の注意

⚠ 警 告

本製品は屋内用のゲーム・マシンです。屋外へは設置しないでください。
また、屋内でも次のようなところには設置しないでください。火災・感電・けが・故障の原因となります。

- 雨漏り、漏水するところ、あるいは室内プール、シャワーの周辺など湿度の高いところ
- 直射日光の当たるところや、暖房器具の近くなど、温度の高いところ
- 可燃ガスが充満するところや、引火性、揮発性の強い薬品または危険物の周辺
- ほこりの多いところ
- 傾斜面
- 振動のはげしいところ
- 非常口、消火器など防災設備の周辺
- 使用適用温度（周辺温度）5℃～ 30℃の範囲を超えるところ

2-1 使用条件の制限

⚠ 警 告

- 電気仕様を必ず確認してください。

  本製品が設置場所の電源・電圧・周波数に合致しているか必ず確認してください。製品には電気仕様を記した銘板を貼付してあります。異なる電気仕様で使用すると、火災・感電の原因となります。
- 設置場所内の設備として本製品用のブレーカーとアース機構が必要です。単独で使用しないと、火災・感電の原因となります。
- 電源用屋内配線はＡＣ単相 100 V で 15 アンペア以上で対応してください。異なる電気仕様で使用すると、火災・感電の原因となります。
- 必ず漏電遮断器を備えた電源を単独で使用してください。漏電遮断器のない電源を使用すると、漏電発生時に出火の恐れがあります。
- タコ足配線はしないでください。過負荷による発熱・火災の原因となります。
- 延長コードを使用の場合は、定格 15 アンペア以上のコードを使用してください。指定の定格以下のコードを使用すると、火災・感電の原因となります。

この機械の最大電流は

最大 5.5 A（AC 100V）

2-2　運営面積について

⚠ 警告

- 本製品を運営・営業するには、最低幅 1.5 m、奥行き 2.4 m の面積を確保してください。製品周囲に、通風や保守点検、お客様の通過を考慮した寸法です。特に転倒した際に頭部をぶつけると大事故につながることから、本書指定の面積は絶対必要です。
- 本書指定の通風スペースはを必ず設けてください。また換気口は塞がないでください。発熱、出火事故の原因となります。
- 本書指定より狭い面積で運営して事故が発生した場合、当社は第三者への賠償責任も含め一切の責任を負いません。

STOP 重要

本製品を搬入するには、戸口の寸法が最低幅 0.8 m、高さ 1.8 m 必要です。

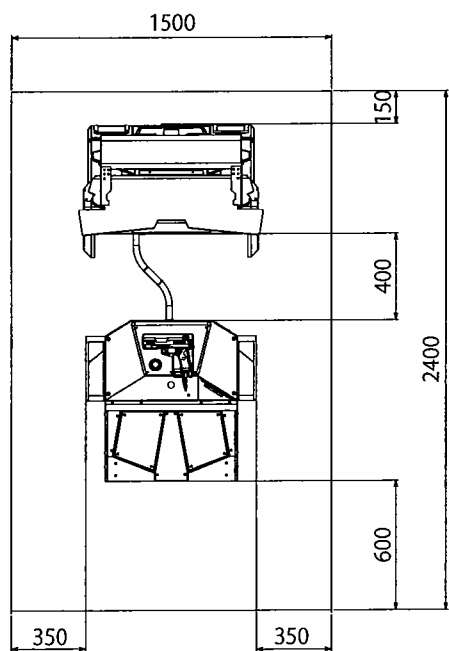



図 2-2a　推奨設置寸法

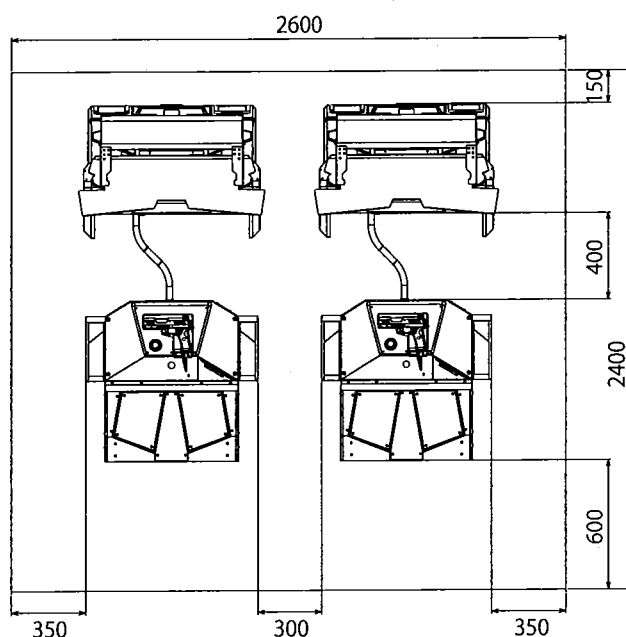



図 2-2b（参考）　2 台対戦時の推奨設置寸法

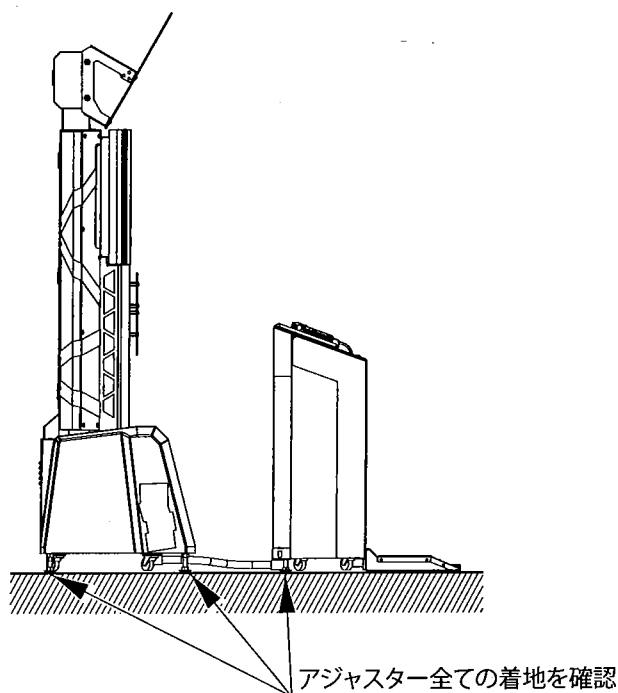
3 運営時の注意

本製品の安全な運営のために、以下の注意を順守してください。

3-1 開始前の注意

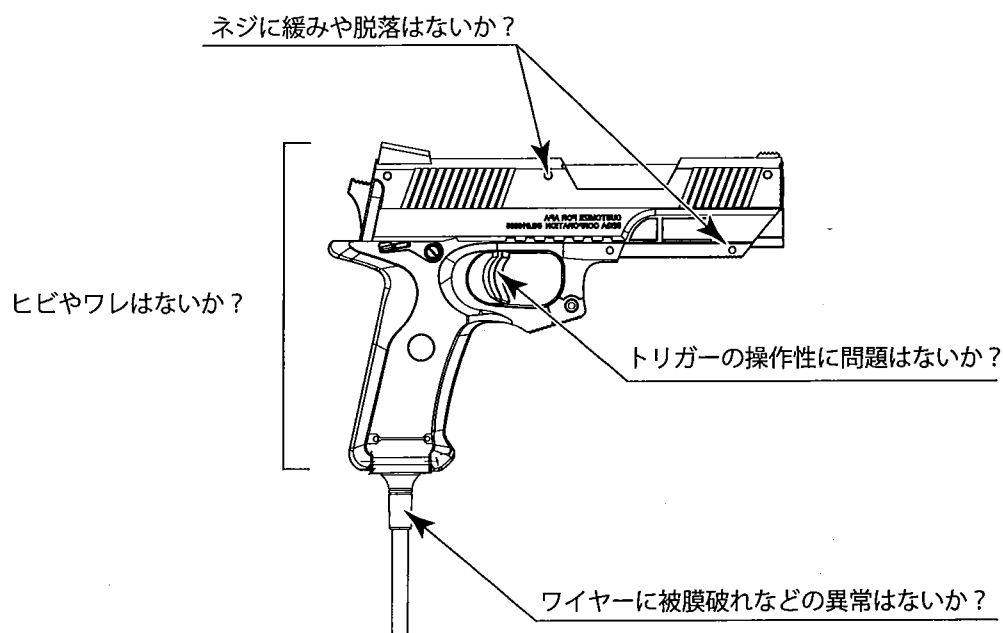
⚠ 警告

事故防止のために営業を開始する前に以下の点を確認してください。

- プレイヤーや他のお客様がめまいや頭痛などの体調不良を起こす事故を防ぐために、警告表示を十分に読むことができる照明下にて本製品を運営してください。不十分な照明は、体調不良のほかに、お客様間の接触、衝突事故や思わぬトラブルの原因にもなります。
- モニターは必ず適切な調整を行ってください。画面のチラツキ、歪みなどを放置したまま、運営しないでください。不適切な調整の画面映像は、プレイヤーや他のお客様がめまいや頭痛などの体調不良を起こす事故の原因となります。
- プレイヤーが気分が悪くなった万一の時に備えて、休憩できる設備を設けてください。
- アジャスターが全て着地しているか確認してください。着地していないと、キャビネットが移動して事故の原因となります。

- 本製品の上に重量物を置かないでください。落下事故や部品破損の原因となります。
- 本製品の上に登らないでください。落下、転倒事故の原因となります。高所部分を見るときは、踏み台を用意してください。
- ドア、カバー部品に破損、脱落はないか確認してください。感電事故の原因となります。
- 本製品の上、コントロールパネルの上や奥、天井や周辺に以下のようなものを置かないでください。感電、短絡事故や部品破損の原因となります。
  花瓶、植木鉢、コップ、水槽、化粧品、薬品や水などが入った容器
- 本製品は日本国内でのみご使用ください。海外で使用すると、事故や破損の原因となります。

⚠ 注意

● 事故防止のために、設置場所の繁雑時を考慮して十分なスペースを確保してください。スペースが狭いと、お客様が他の人と接触、衝突して事故やトラブルの原因となります。

● 毎日のコントロールユニットの清掃時に、表面に傷や割れなどはないか、固定ネジの緩みはないか必ず点検してください。傷や割れ、ネジの緩みがあるままプレイすると、プレイヤーや周囲のお客様が負傷する原因となります。

STOP
重要

● お客様が気持ち良くプレイできるように「お手拭き」などを用意して運営してください。

● LCD モニターの近くに、ハロゲンランプなどの強い光を放つ照明があると、誤作動を生じる恐れが在ります。それらの光源から十分に離して設置してください。

3-2　営業中の注意（お客様への注意）

事故や無用なトラブルを防ぐため、以下に注意してください。

⚠ 警告

● 安全のため、下記該当者はプレイさせないでください。
- ・歩行に介助が必要である方
- ・高血圧、心臓疾患のある方
- ・過去にテレビゲームなどで一時的に筋肉の痙攣や意識喪失を経験した方
- ・首や脊椎に疾患がある方
- ・泥酔している方または薬物の影響下にある方
- ・妊娠している方
- ・体調のすぐれない方
- ・係員の指示に従えない方
- ・指、手、腕が不自由でコントロールユニットをしっかり握れない方
- ・機械の警告表示に反する行為をする方

● 光刺激などが原因の体調不良を経験していない方でも、プレイ時の体調によりめまいや頭痛などが起きる場合があります。
特に未発育である幼少児はプレイによって体調不良を起こす可能性が高いので、幼少児のプレイには必ず保護者が監視するように指示してください。

● 気分がわるくなった方には医師の診察を受けるように勧めてください。

● 本製品の上に重量物や飲み物を置かないように注意してください。落下物による事故やこぼれた飲み物による感電事故の原因となります。

● 本製品の開口部やドアの隙間にむやみに手や指、異物を入れさせないでください。感電、短絡事故の原因となります。

● 本製品に寄りかかる、登るなどの行為は止めてください。転倒、落下事故の原因となります。

● 電源プラグをむやみに抜かせないでください。感電、短絡事故の原因となります。

⚠ 注意

● 本製品を叩く、蹴るなどの乱暴な行為は止めてください。部品破損や転倒の原因となり、破片や転倒による傷害事故の恐れがあります。

● コントロールユニットをしっかり持ってプレイするように、プレイヤーに注意してください。コントロールユニットを落とすと、プレイヤーが負傷する原因となります。

● 大きな指輪などはプレイ中に指を負傷する原因となります。事故の原因となるようなアクセサリーは外してプレイしていただくように、プレイヤーに注意してください。

● １個のコントロールユニットを２人以上が持ってプレイしないように、注意してください。接触、衝突事故の原因となります。

4 各部の名称

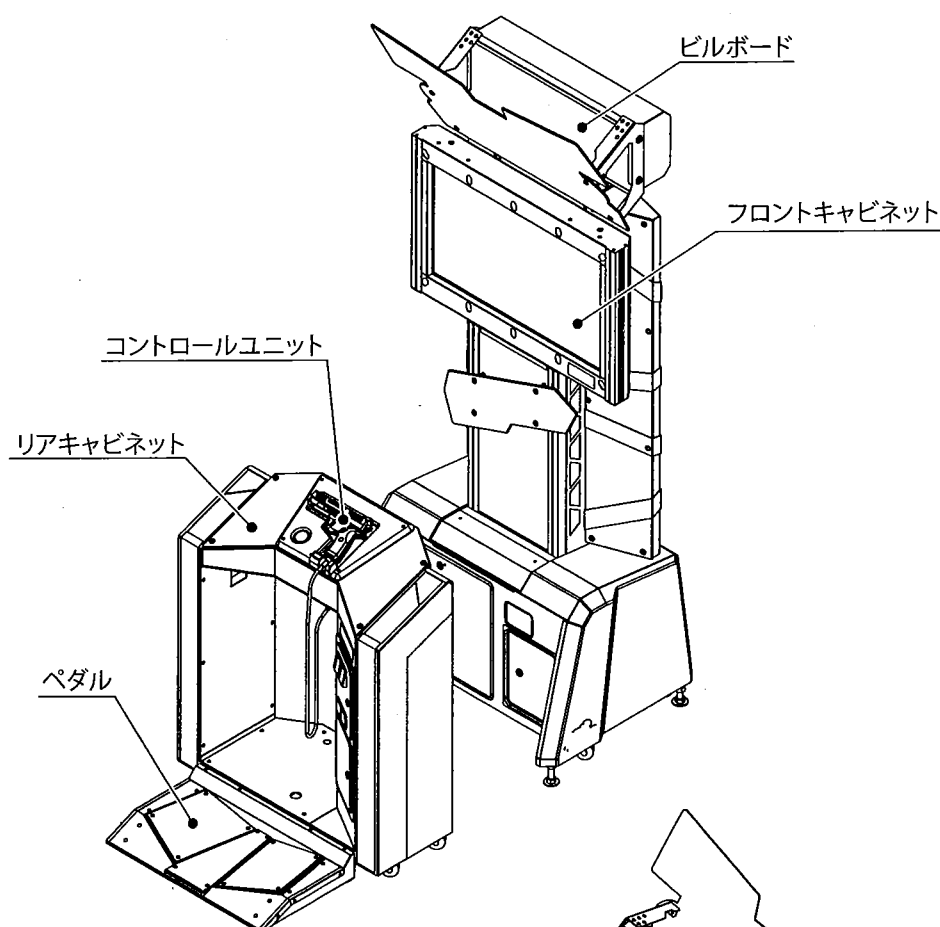



図 4a

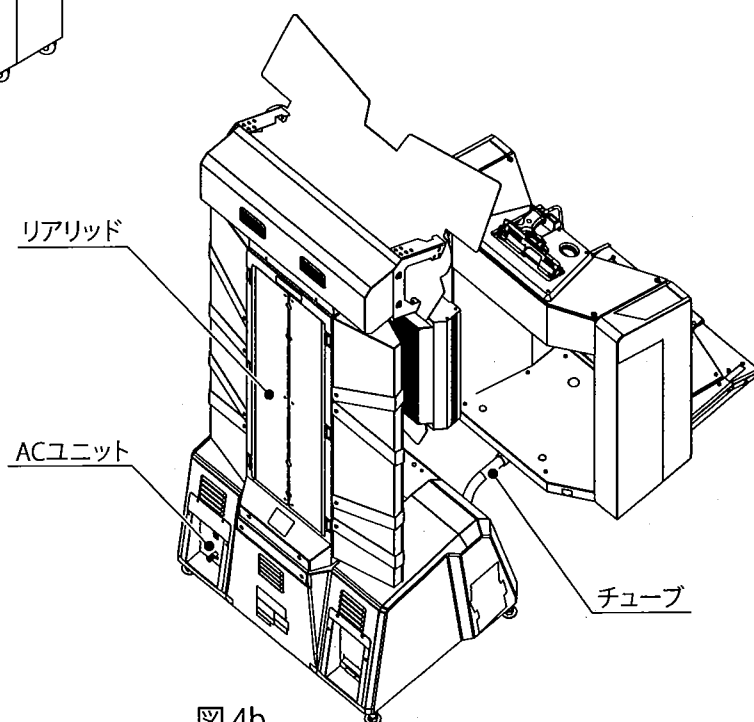



図 4b

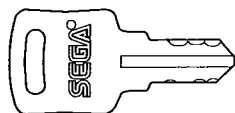
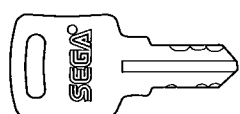
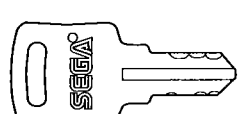
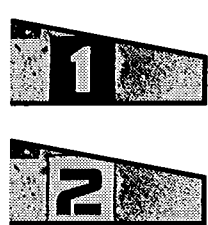
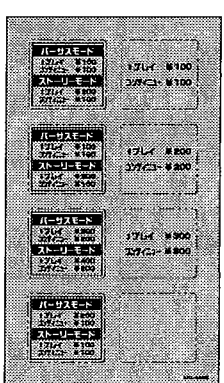
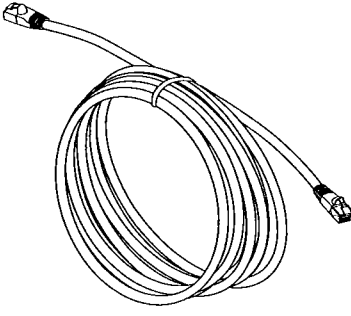
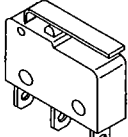



表4　主要寸法及び質量

項　目	寸法　幅 (W) ×奥行き (D) ×高さ (H)					質　量
ビルボード	865.5 mm (W)	×	465 mm (D)	×	455 mm (H)	12 kg
フロントキャビネット	820 mm (W)	×	616 mm (D)	×	1,732 mm (H)	116 kg
リアキャビネット	800 mm (W)	×	370 mm (D)	×	967 mm (H)	52 kg
ペダル	622.5 mm (W)	×	385.2 mm (D)	×	86 mm (H)	11 kg
完成時<推奨時>	865.5 mm (W)	×	1664 mm (D)	×	2176 mm (H)	191 kg

5 付属部品

搬入時に下表の部品があることを確認してください。「用途など」の欄に “スペア” とある部品は消耗品です。本表以外の消耗品は表紙の裏面を参照してください。

表 5a　付属部品

部品名	取扱説明書
部品番号（数量）	420-7031（1）
用途など	本書
説明図	

部品番号に記載がない場合は番号未登録もしくは登録できない部品です。購入を希望されても販売できないことがありますので、大切に保管してください。

マスターキー
220-5793-2-A001（2）
ドア開閉用

LINDBERGH RED サービスマニュアル
420-7032 (1)
搭載ゲームボードの説明書

キー
(2)
フロントキャビネットのキャッシュボックスドア用

工場出荷時は、フロントキャビネットのサービスドア内部に付けてあります。

キー
(2)
リアキャビネットのキャッシュボックスドア用

工場出荷時は、リアキャビネットのサービスドア内部に付けてあります。

フロントデザインプレート 1P、2P
APA-0001 (1)
APA-0002 (1)
設置用、6 章 9 参照

ステッカー 1P 2P
APA-0004 (1)
設置用、6 章 5 参照

プレートレグ
APA-0003 (4)
フロントデザインプレート
設置用、6 章 9 参照

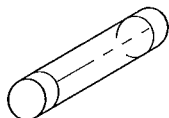
デノミシート
APA-0005 (1)

通信（LAN）ケーブル
600-7269-0500 (1)
通信プレイ用、6 章 5 参照

ファスナー、ワッシャー
FAS-290045 (4)
280-6686-01 (4)
フロントデザインプレート設置用、6 章 9 参照

マイクロスイッチ
509-5080 (1)
スペア、10 章参照

熱収縮チューブ
310-5029-D20 (2)
スペア、10 章参照

ヒューズ 250 V, 200 mA
514-5143-200 (1)
スペア、15-3 参照

ヒューズ 250 V, 2 A
514-5143-2000 (1)
スペア、15-3 参照

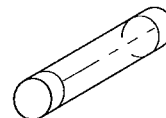



表５ｂ中の部品は別梱包ですが、製品を使用するときには必ず使用する部品です。製品の設置組立作業の中で製品に取り付けます。

表 5b　付属部品

DVD キット (1)

DVD-ROM ディスクだけを注文の場合は、部品番号
610-0726-0027 (DVD SOFT APA) でご注文ください。

電源ケーブル
600-6729-01 (1)
設置用、６章 7 参照

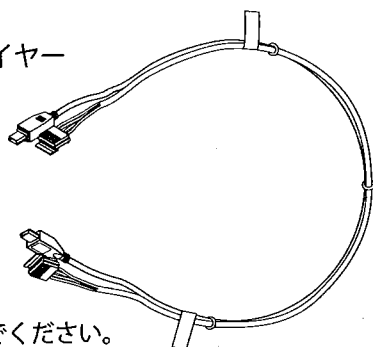
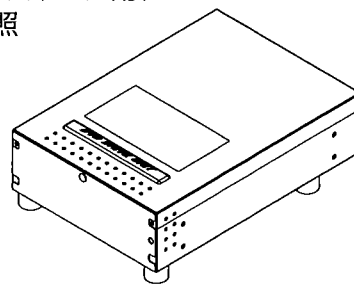
ステッカー 845-0002D
443-50002D (1)
ボード番号ステッカー、16 章参照

845-0002D

LINDBERGH 用 DVD ワイヤー（2 m）
605-0094-01 (1)
ソフトインストール用、
６章 8 参照

※本製品付属のワイヤー（2 m）を使用し、ＤＶＤドライブキット付属のワイヤー（1 m）は使用しないでください。

5 付属部品

表 5c　XKT-1515：DVD DRIVE KIT FOR LBG

6 設置組立方法

⚠ 警告

- この作業は店舗メンテナンスマンかサービスマンが行ってください。技術を持たない方が作業すると、感電など重大事故の原因となります。また、本書の説明通りに作業できないと、運営中にプレイヤーが感電するなどの重大事故の原因となります。
- 本書に示す手順にて組立作業を進めてください。本書の指示に従わない場合、感電事故を生ずる危険性があります。
- 本書に示す通りに組立を行なってください。本製品は複雑な機械です。組立を誤ると感電事故や機械の破損の原因になったり、性能通りに機能しない場合があります。
- 組立の際には、必ず複数の人数を揃えて作業を行ってください。組立作業のなかには１人だけで作業した場合、人身事故や部品破損を招く作業があります。
- コネクターは確実に接続してください。不完全な接続は感電事故の原因となります。
- 配線を傷つけないように注意してください。配線を傷つけると、感電、短絡事故の原因となります。
- モニターを不用意に押さないでください。転倒事故の原因となります。
- 設置組立作業を行うのに十分なスペースを確保してください。狭い面積、低い天井は事故の原因となり、作業を困難にします。
- 傾き、段差、溝などがある場所では作業しないでください。キャビネットの転倒など重大事故の原因となります。また、作業を容易に行うことが出来ません。
- 出荷時にゲームボードに接続、使用しているコネクター以外は、本製品では使用しません。むやみに使用していないコネクターに配線接続しないでください。発熱、発煙、焼損事故の原因となります。

⚠ 注意

- 安全に作業するために作業に適した服装で作業してください。事故や怪我を防ぐために、手袋、安全靴を使用してください。
- 床面上に配線保護カバーを設置する場合は、通行者がつまずかない形状の部材をご使用ください。つまずく恐れがある部材を使用すると、転倒事故の原因となります。
- プラスチック製部品の取り扱いには注意してください。ネジやナットを締め付けすぎないように注意してください。無理な荷重や衝撃を加えると破損して、破片やヒビや欠けによる負傷事故の原因となります。

本製品の設置組立作業は以下の 10 項目の作業順で行います。

1 ビルボードの設置

2 フロントキャビネットとリアキャビネット、およびチューブの接続

3 設置場所への固定

4 ペダルの取付け

5 ２台対戦時の作業（１Ｐ：左側、２Ｐ：右側）

6 ソフトインストールの準備

7 電源、アースの接続

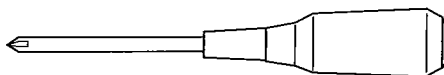
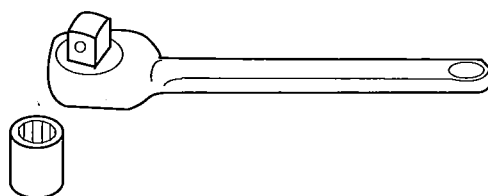
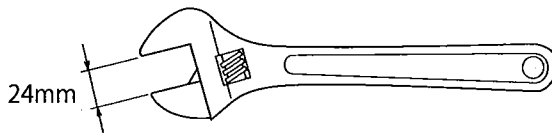
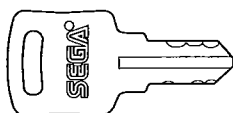
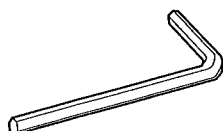
8 電源投入とソフトインストール

9 フロントデザインプレートの取付け

10 ソフトインストール後の電源投入

11 組立確認

組み立て作業には、下記の工具、道具類を使用します。

・プラスドライバー (M4、M6、M8 用)

・六角ボルト、ナット用ソケット (M8 用)
・ソケットレンチ

・対辺距離 24 mm のスパナ

・マスターキー (付属品)

・L- レンチ（2.5 mm）

1 ビルボードの設置

フロントキャビネットにビルボードを設置します。必ず２人で作業してください。

1 ビルボードボックスに、ビルボードプレートをネジ４本で取り付けます。

六角穴付ネジ 4本
M4×6、スペシャルワッシャー使用

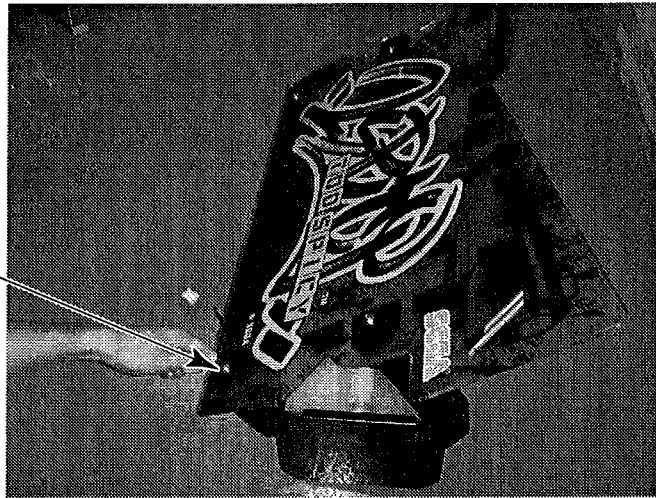



図 6-1a

2 ビルボードを２人で持ち上げ、フロントキャビネットの上に置きます。

ビルボード

フロントキャビネット

図 6-1b

図 6-1c

3 ビルボードを前方にずらし、すき間に押し込みます。

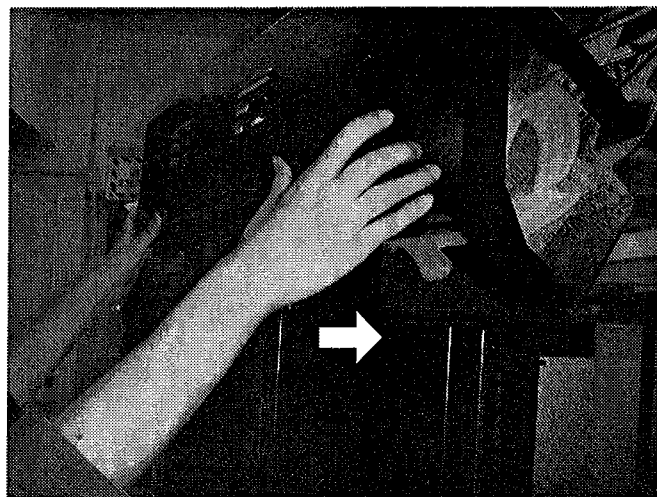



図 6-1d

4 ネジ 2 本で固定します。

トラスネジ（黒）2本
M4×8

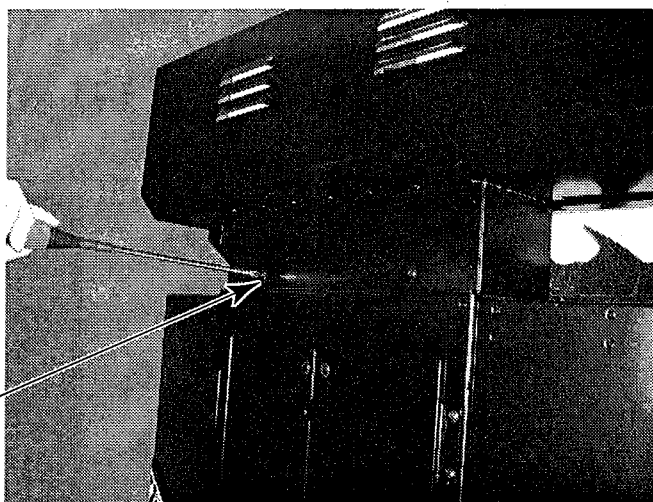



図 6-1e

5 ネジ 6 本を外し、リアリッドを開けてコネクター 1 個を接続します。

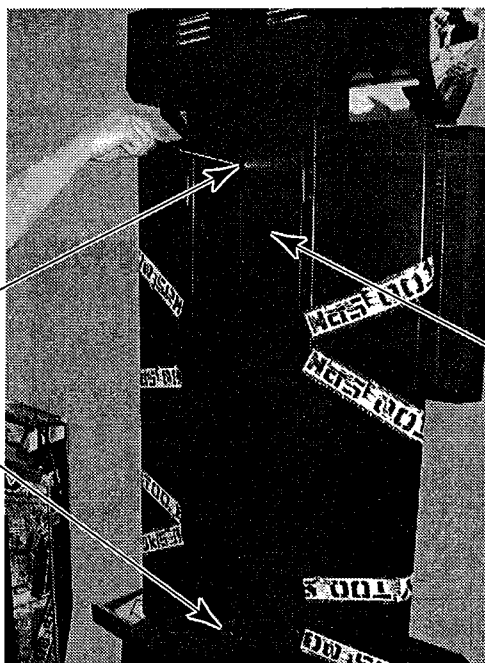



図 6-1f

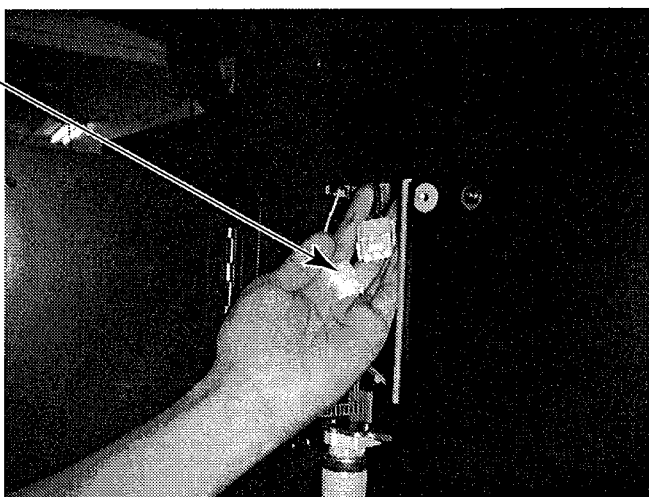



図 6-1g

2 フロントキャビネットとリアキャビネット、およびチューブの接続

1 マスターキーにて、フロントドアを開けます。

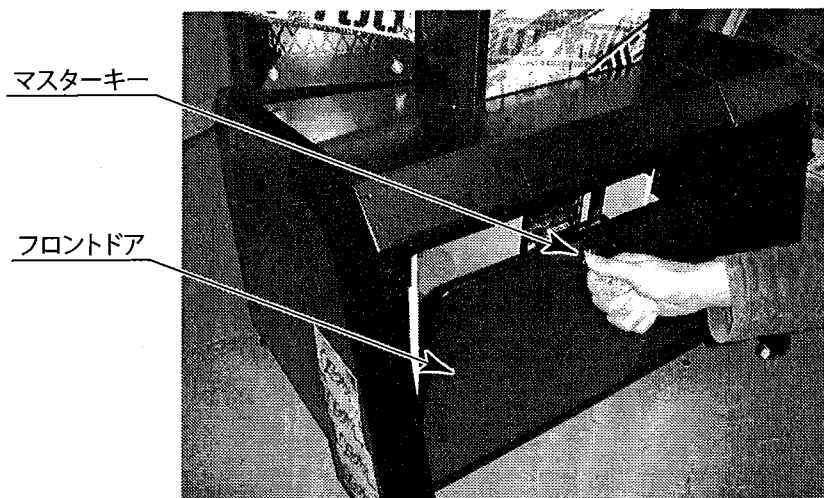



図 6-2a

2 チューブのナット、ワッシャーをあらかじめ外しておきます。

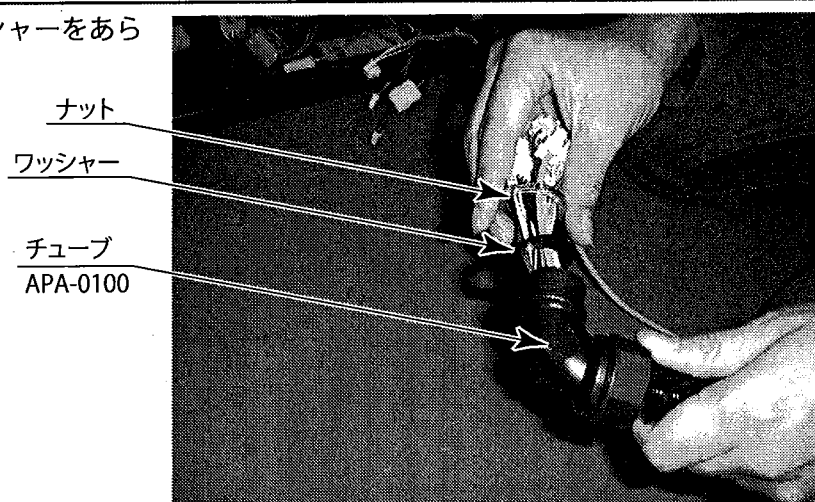



図 6-2b

3 フロントキャビネット底面の丸穴の下側からチューブのワイヤーを通し、上側からワッシャーを通した後に、ナットを締め付けて固定します。

図 6-2c

4 コネクター 7 個を接続します。

コネクター7個
VL 1P (白), YL 4P (白), YL 6P (白), SM 2P (白),
SM 3P (白), SM 4P (白), SM 6P (白)

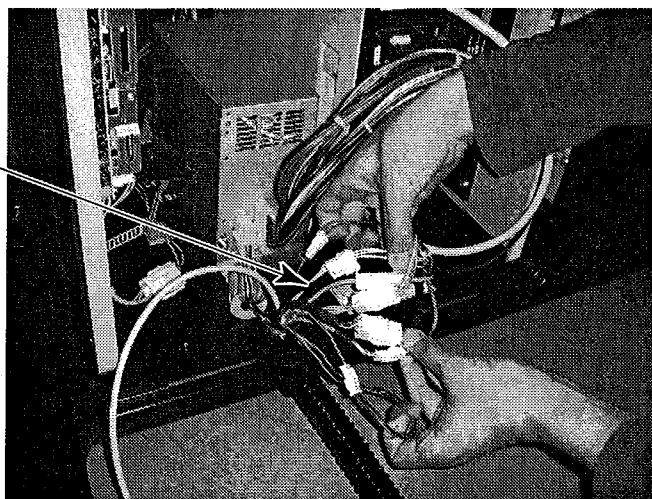



図 6-2d

5 JVS ケーブルを接続し、フロントドアを閉めます。

JVSケーブル

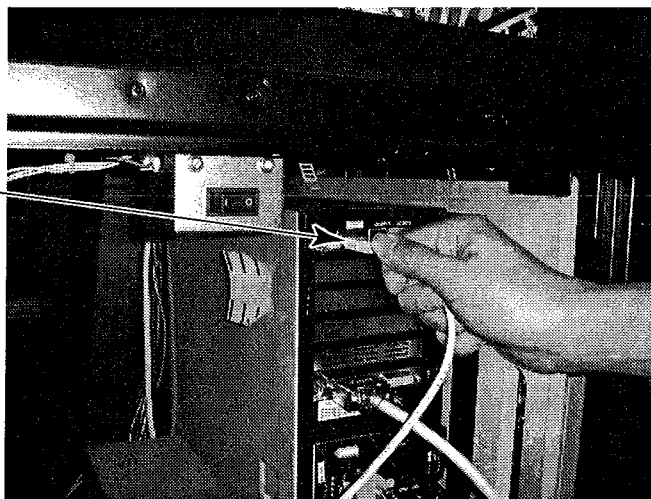



図 6-2e

6 リアキャビネットのフットリッドを、トラスネジ 6 本を外して取り外します。

フットリッド

トラスネジ（黒）6 本
M4×8

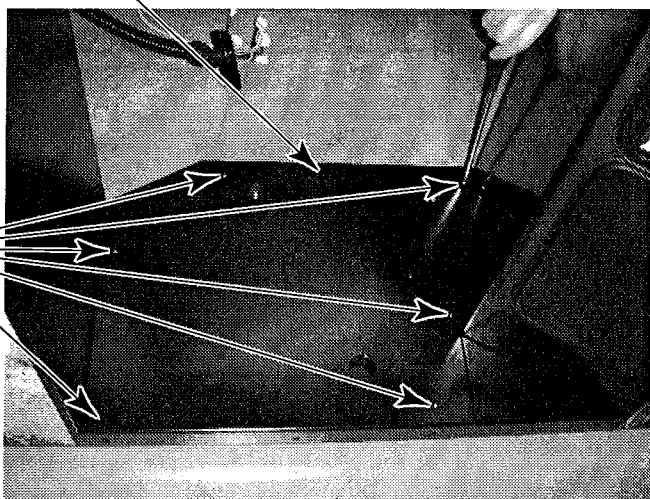



図 6-2f

7 リアキャビネットの下部の穴からチューブのワイヤーを通し、チューブの板金部分をネジ2本でキャビネットに固定します。

ネジ　2本
M4×12、平、バネ座金付

チューブ
APA-0100

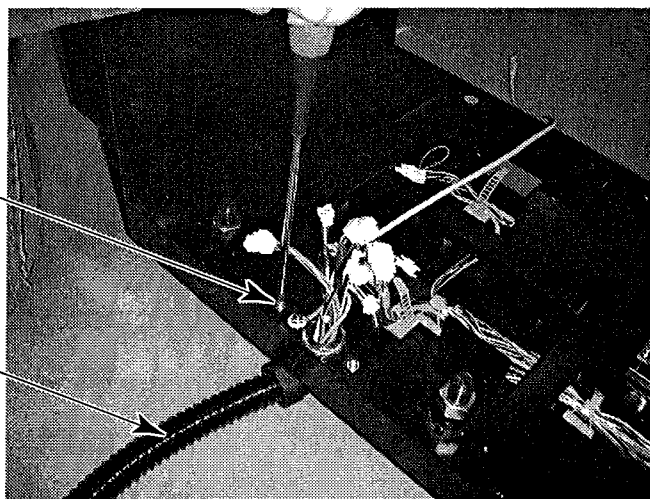



図 6-2g

8 コネクター6個を接続します。

コネクター6個
YL 4P (白), YL 6P (白), SM 2P (白),
SM 3P (白), SM 4P (白), SM 6P (白)

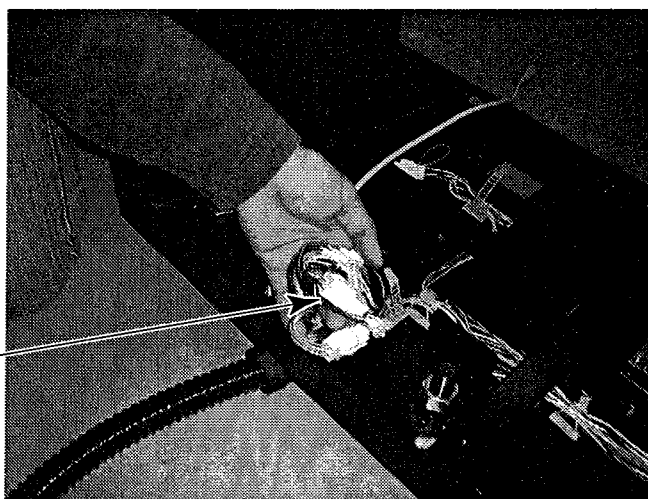



図 6-2h

9 JVS ケーブルを図のように接続し、フットリッドを取り付けます。以上の作業が終了したら、設置場所へ移動します。

JVS ケーブル

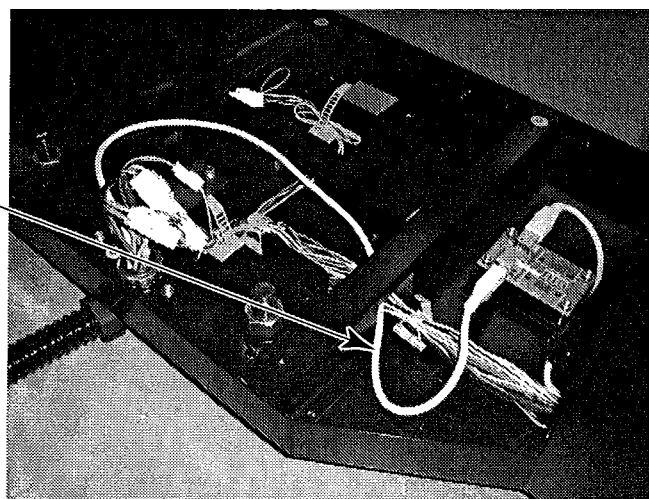



図 6-2i

3 設置場所への固定

⚠ 警告

アジャスターすべてを必ず床に据えつけてください。据えつけていないと、キャビネットが移動して事故の原因となります。

重要

ペダルユニットは、本体を設置場所に移動した後取り付けてください。

本製品はキャスター8か所（フロントキャビネット4か所、リアキャビネット4か所）とアジャスター6か所（フロントキャビネット4か所、リアキャビネット2か所）を設けています。
設置場所が決まった時点で、アジャスターを直接着地させ、床面とキャスターの隙間を約5 mm開けて、機械が水平を保つよう調整してください。

1 設置場所に本製品を移動します。メインキャビネットは2名以上、リアキャビネットは1名以上で移動するようにしてください。

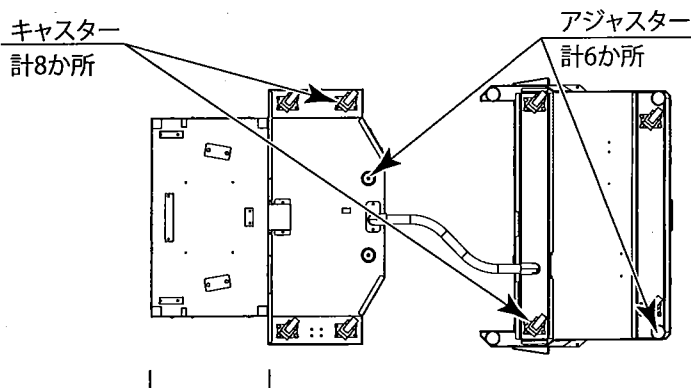



図 6-3a

2 フロントキャビネットのアジャスターを床面に着地します。機械が水平を保つようレンチにてアジャスターの高さを調整してください。

3 調整後はアジャスターのナットを上方に締め付けて、アジャスターの高さを固定してください。

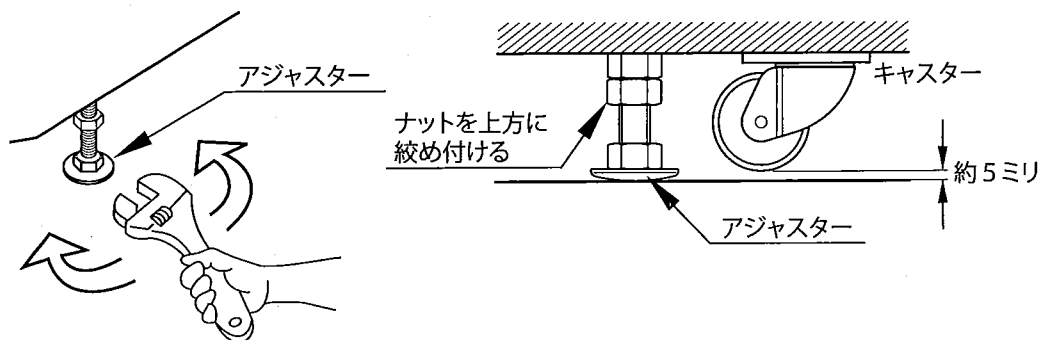



図 6-3b

4 リアキャビネットのアジャスターはリアキャビネット内部にあります。リアリッドを取り外し、フロントキャビネットと同様に調整します。

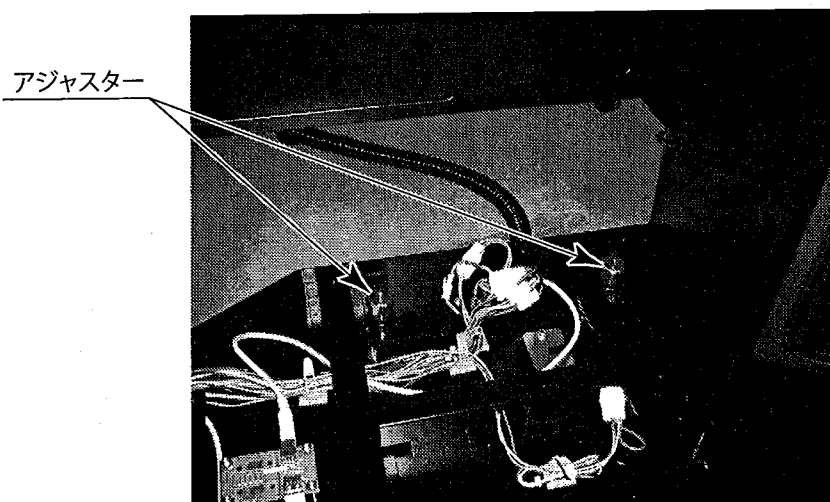



図 6-3c

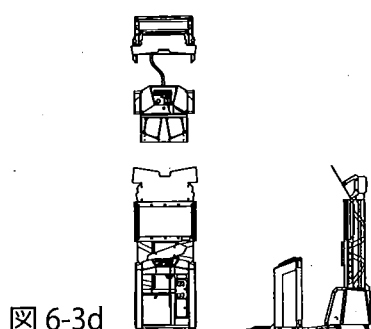



図 6-3d

1/100 の図です。
設置場所へのレイアウトの
参考にしてください。

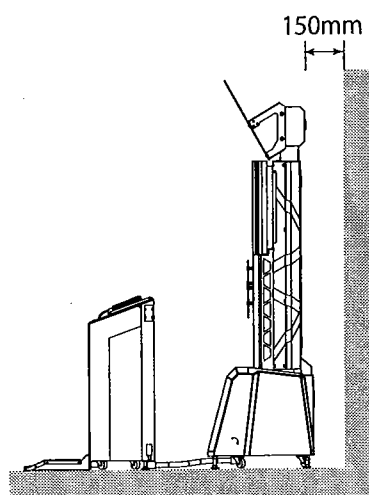



図 6-3e

換気口のある面は
通風のための空間を
設けてください。

4 ペダルの取付

1 フットリッドを外し、リアキャビネットの底面にワイヤーカバーリアを取り付けます。

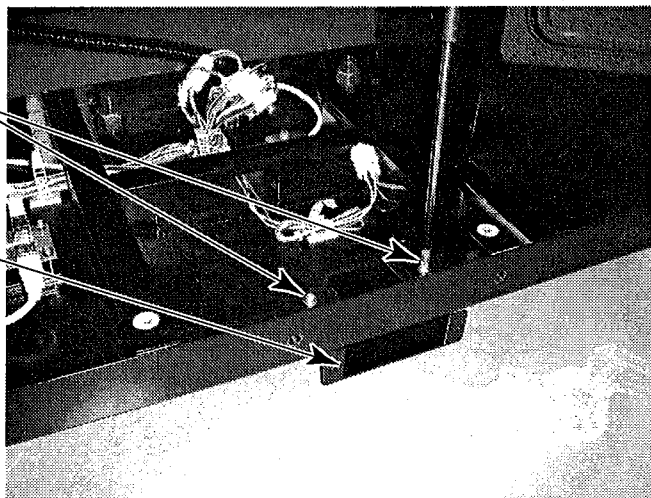



図 6-4a

2 ペダルベースのペダルカバーを、トラスネジ 4 本を外して取り外します。

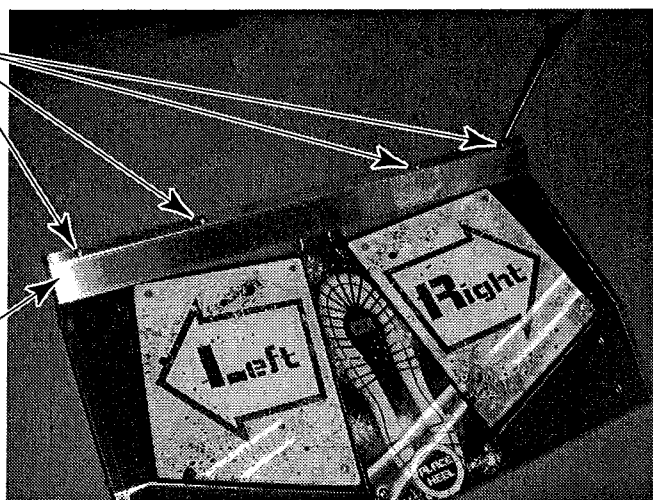



図 6-4b

3 リアキャビネットとフットペダルを接続し、六角ボルト 4 本で固定します。

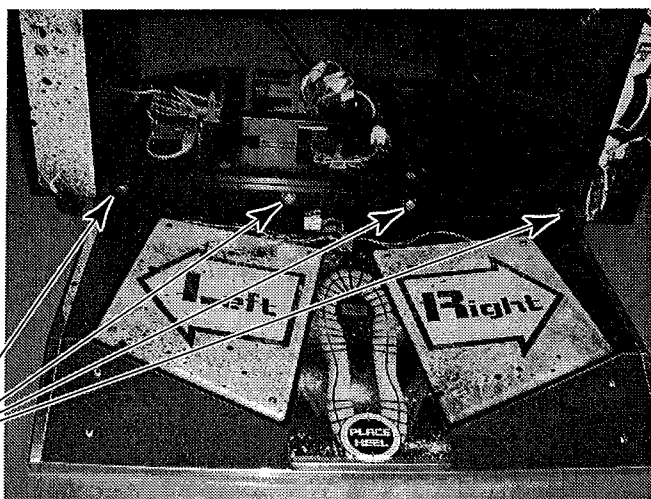



図 6-4c

4 ネジ2本でワイヤーカバーリアを固定します。

図 6-4d

5 コネクター1個を接続します。

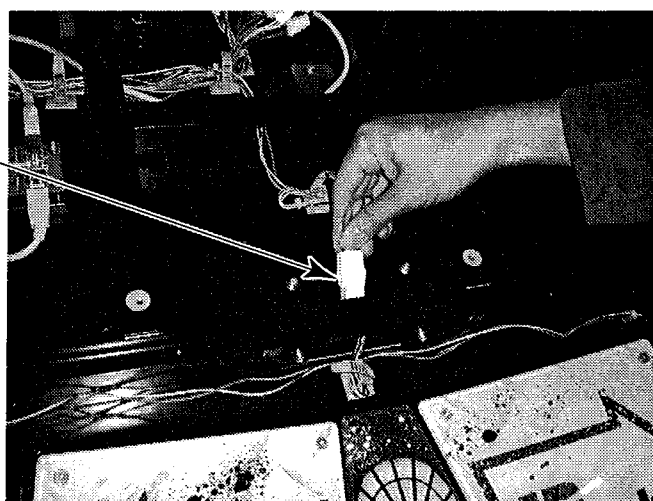



図 6-4e

6 ネジ4本でフットリッドとペダルカバーを元通りに固定します。

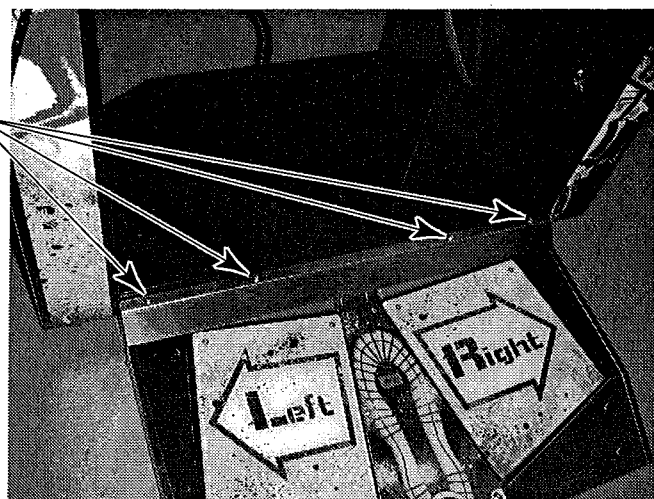



図 6-4f

5　2台対戦時の作業（1P：左側、2P：右側）

2台対戦を行わない場合は、以下の手順は必要ありません。

LAN ケーブルの接続

1 フロントキャビネット背面から付属の LAN ケーブルを通します。

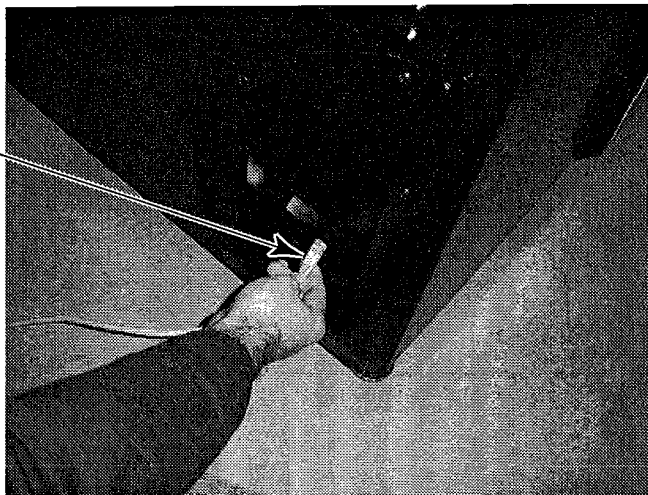



図 6-5a

2 マスターキーにてフロントドアを開け、背面より通した LAN ケーブルを、ゲームボード中央の "LAN" のタグが付いたコネクターに接続します。2P 側も同様の作業を行います。

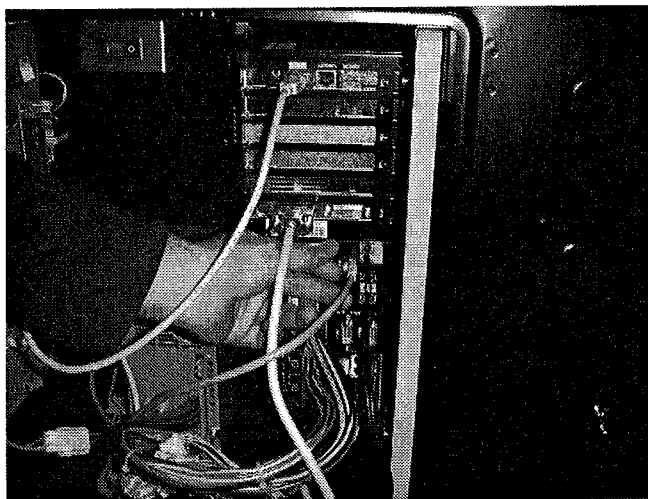



図 6-5b

3 2台対戦で設置する場合は､6章 ⑩を参照して混信防止ワイヤーの接続､および9章の「ネットワーク設定」を確認してください。

フロントデザインプレートの交換

６章の 9 を参照して、フロントデザインプレート１Ｐをフロントデザインプレート２Ｐに交換してください。

フロントデザインプレート 2P

図 6-5c

ステッカー２Ｐの貼付け

図のように付属のステッカー２Ｐを１Ｐの上に貼付してください。
※この時ステッカー１Ｐは使用しません。

ステッカー 2P

図 6-5d

6
設置組立方法

⚠ 警告

- DVD ワイヤーのコネクターを接続するときは、方向をよく確認して確実に接続してください。コネクターを接続する方向は決まっています。誤った方向や、不用意に傾けた方向で接続しようとして負荷をかけると、コネクターや端子金具などを破損して、短絡、発火事故の原因となります。
- DVD ワイヤーを挟むなどして傷つけないように注意してください。短絡、発火事故の原因となります。
- DVD DRIVE と LINDBERGH RED の接続を電源接続の前に行います。作業順番を厳守してください。順番を誤ると、感電や短絡事故の原因となります。

別売りの DVD DRIVE キットと、本製品付属の DVD ソフトキットの DVD ワイヤー（2 m）を用意してください。
ソフトインストールの準備として、フロントキャビネット内の LINDBERGH RED と DVD DRIVE を DVD ワイヤーで接続します。

1 フロントキャビネット背面から、本製品付属の DVD ワイヤーを通します。

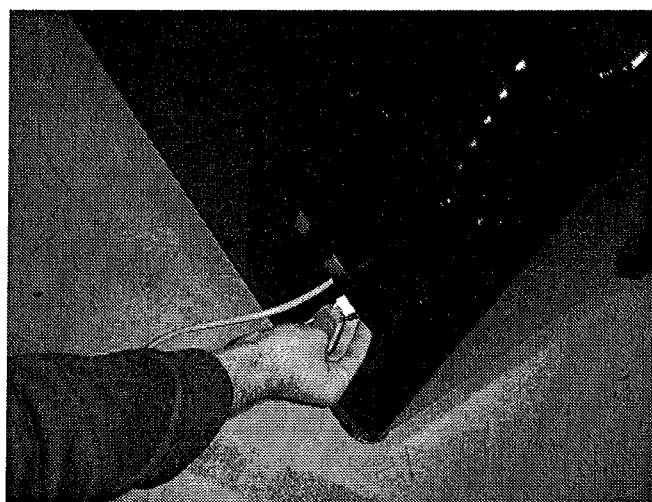



図 6-6a

2 ゲームボードの USB ポートに DVD ワイヤーを接続します。接続する端子は、1～4のどこでも問題ありません。

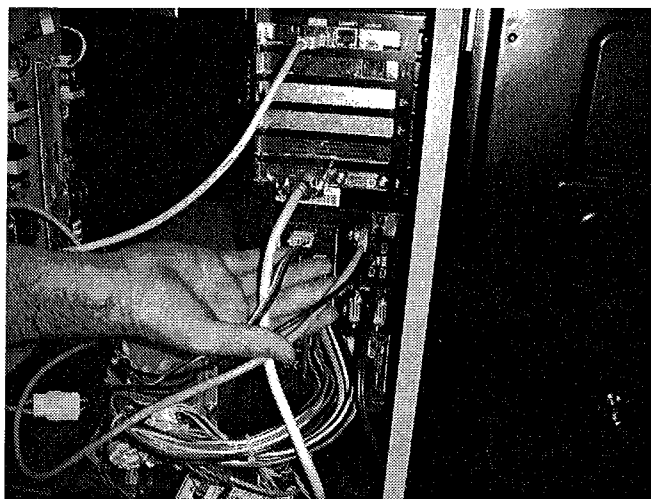



図 6-6b

3 キーチップを挿入し、付属のボード番号ステッカーを貼り付けます。

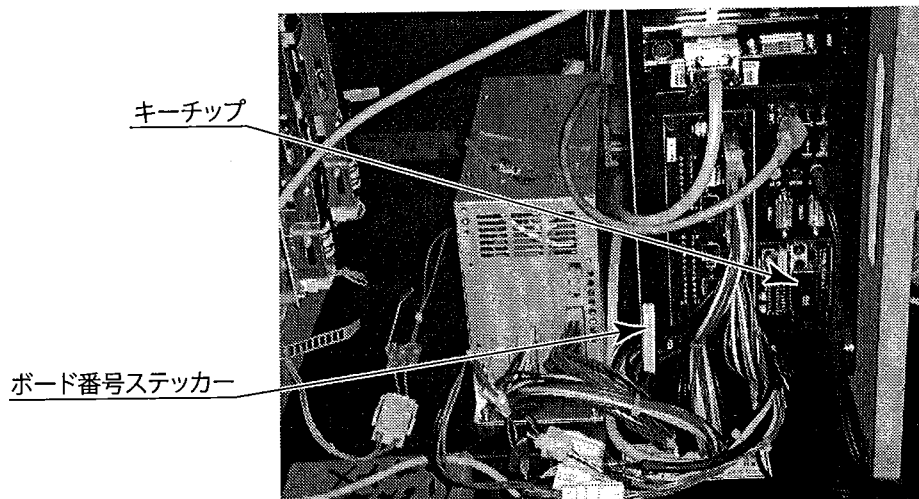



図 6-6c

4 DVD ドライブ側には、DVD ワイヤーの "DVD" タグがある側のコネクター 2 個を接続します。

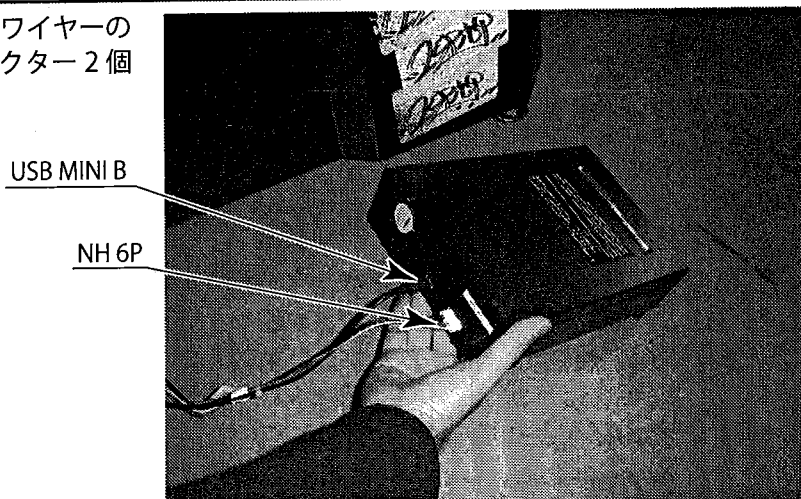
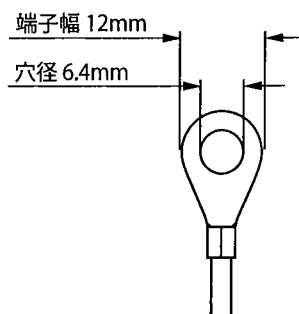



図 6-6d

5 フロントキャビネット内部のサブ電源スイッチが、ONになっていることを確認して、フロントドアを閉めて施錠します。

7 電源、アースの接続

⚠ 警告

- 漏電遮断器を備えた電源を使用してください。漏電遮断器のない電源を使用した場合、漏電発生時に出火する恐れがあります。
- 「確実に接地されている屋内アース端子」を用意してください。適切に接地していないと、お客様が感電したり、製品の動作が安定しないときがあります。
- 電源コードやアース線は露出しないでください。露出した状態はお客様がつまずくなど損傷を受けやすい状態です。傷ついたときは感電や短絡事故の原因となります。お客様の通行の支障にならない位置に配置するか、カバーを取り付けてください。
- 電源コードを床面に配線後、必ず保護してください。電源コードが露出していると、傷つきやすく、感電事故の原因となります。
- 本製品の AC ユニットのアース端子を使用する場合は、図示の丸型端子のアース線を使用して、確実に接地してください。被膜を剥しただけのワイヤーを使用するなど、不用意な接地作業は避けてください。

STOP
重要

電源コード内蔵のアース線で接地した場合は、AC ユニットのアース端子に接地作業を行わないでください。逆に、AC ユニットのアース端子を使用して接地した場合は、電源コード内蔵のアース線で接地しないでください。動作不良や誤動作の原因となる場合があります。

付属品の電源コードはアース線を内蔵しています。
AC ユニットに電源コードを接続して、「アース端子を備えている電源コンセント」に電源コードのプラグを差し込みます。「アース端子を備えている電源コンセント」がない場合は、AC ユニットのアース端子とアース機構を別途用意したアース線で接続するなどして、必ず接地してください。また、市販の変換アダプターを使用して電源を供給する場合は、アダプターのアース線端子を「確実に接地されているアース端子」に接続してください。

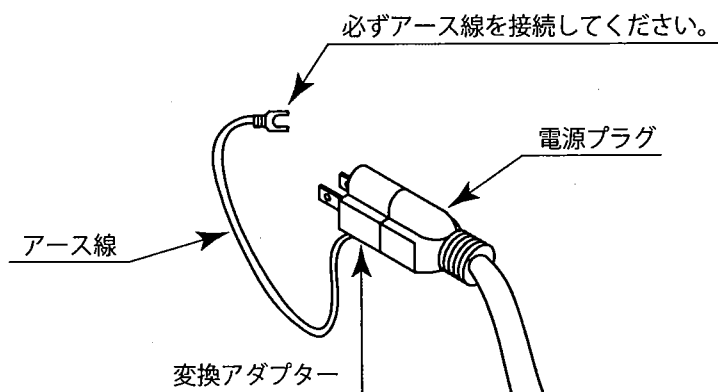
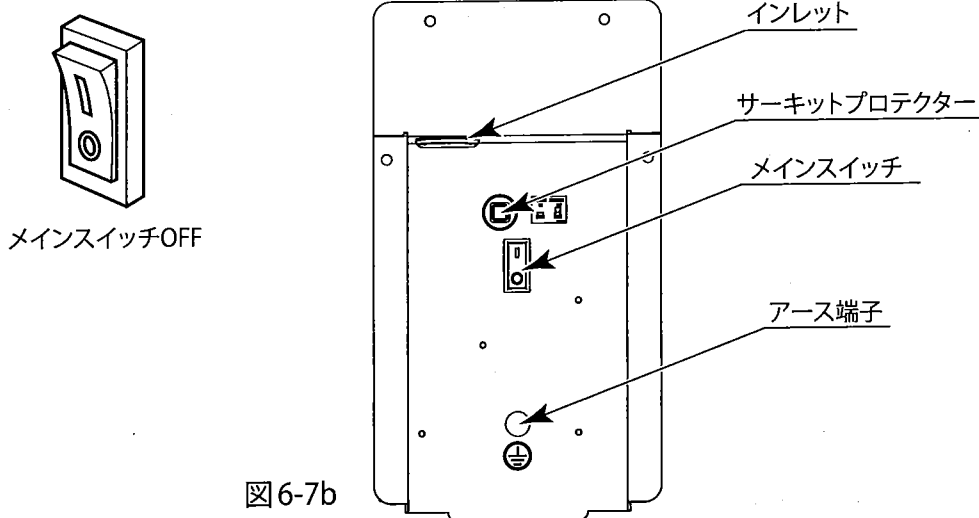



図 6-7a

1 メインスイッチがOFFであることを確認してください。

図6-7b

2 電源コードの、電源プラグと反対側のコネクターをＡＣユニットのインレットにしっかりと差し込みます。

3 電源コードの電源プラグをコンセントにしっかりと差し込みます。

4 別に用意したアース線を使用する場合、アース線の一方をACユニットのアース端子に、反対側を屋内アース端子に接続します。ACユニットのアース端子はボルトとナット部品の組み合わせです。ナット部品を一度外し、アース端子をボルトに通して、ナット部品を締め付けてください。

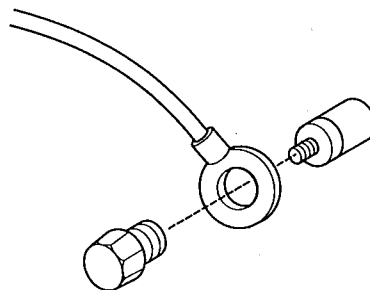
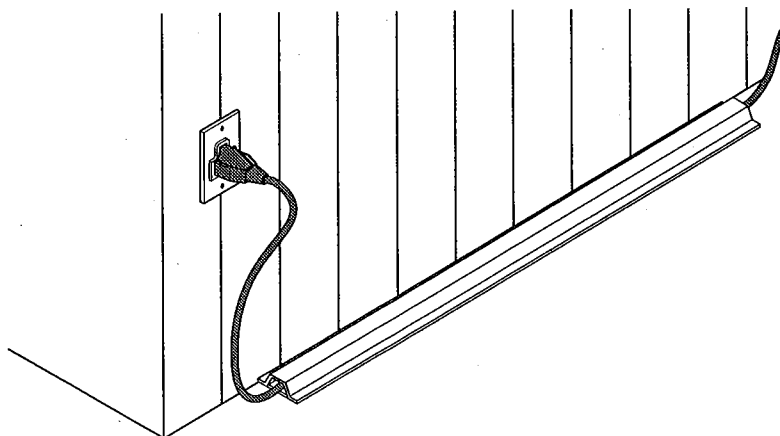
図6-7c

5 電源コードの屋内配線を行います。配線カバーを取り付けて、電源コードを保護してください。別に用意したアース線を使用して接地した場合は、同時にアース線の屋内配線、保護を実施してください。

図6-7d

⚠ 警告

- DVD ワイヤーを挟むなどして傷つけないように注意してください。短絡、発火事故の原因となります。
- 下記は、上記の説明通りに正確に組み立てできた場合の説明です。下記以外の動作や異常が発生した場合は、すぐに電源を切ってください。通電を続けると、感電、発火事故の原因となります。
- DVD DRIVE 内部のレーザー光線を直視すると視覚障害を起こす恐れがあります。DVD DRIVE 内部を覗き込まないでください。

重要

- ゲームボード (LINDBERGH RED) にソフトをインストールしていない状態で通電するので、「Error 22」を表示しますが故障ではありません。

  ただし、その他のエラーを表示する、まったく映像出力しないなどの場合は、組み立て作業の誤り、配線接続不良、LINDBERGH RED の故障などが原因と考えられます。
- 通電後、「Error 22」を表示するまでは待機してください。不用意に何らかの操作を行うと、想定外のトラブルや故障や部品破損の原因となります。
- 「Error 22」を表示した状態で、DVD ディスクを DVD DRIVE にセットして電源を入れ直してください。インストールを実行します。
- 通電して約 30 秒は、DVD DRIVE の初期化のため、スイッチを押してもトレイは出てきません。
- DVD DRIVE のトレイの出し入れは通電中に行います。電源が切れた状態ではトレイの出し入れはできません。
- DVD ソフトキット、DVD DRIVE、DVD ワイヤーは、ソフトインストール後も大切に保管してください。
- 万一インストールできない場合は、エラー表示します。サービスマニュアルを参照して対処してください。

別売りの DVD DRIVE キットを用意してください。(表 5c 参照)
DVD ワイヤーは、DVD DRIVE キット付属のワイヤーではなく、本製品付属の DVD ワイヤー（2m）を使用してください。

1 AC ユニットのメインスイッチをＯＮにして電源を投入してください。

2 LINDBERGH RED の起動画面を表示します。1 分間以上待機してください。エラー状態となります。「Error 22」であるか確認してください。「Error 22」であれば次の作業に進みます。「Error 22」でない場合は、LINDBERGH RED サービスマニュアルを参照して対処してください。

3 ユリアネジ 1 本を外して、DVD DRIVE のケースリッドを取り外します。

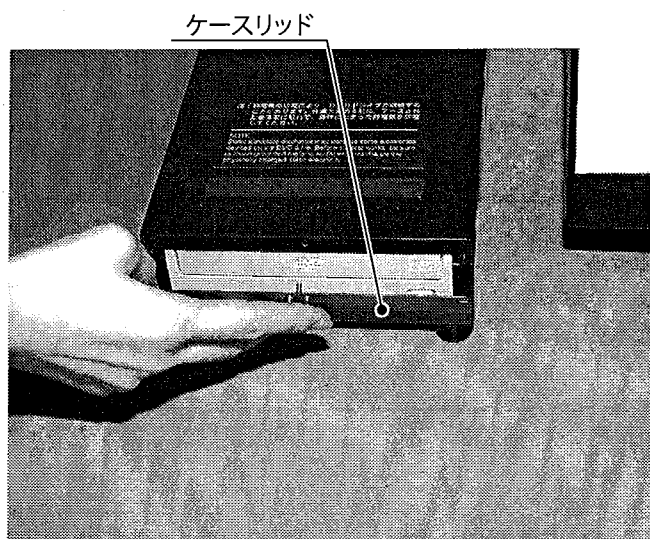



図 6-8a

4 DVD DRIVE のスイッチを押してください。DVD DRIVE のトレイが出てきます。DVD キットの DVD をトレイにセットしてください。必ずラベル面を上にしてください。

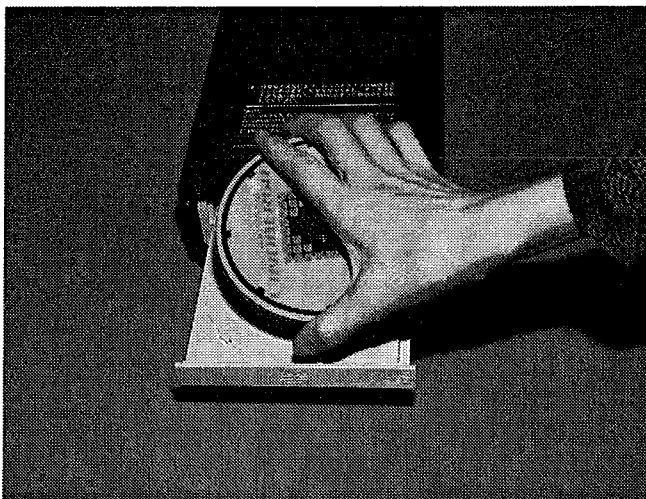



図 6-8b

5 DVD DRIVE のスイッチを押してください。トレイが戻ります。

6 電源を入れ直してください。メインスイッチを一旦 OFF にして、1 分間以上経過後に ON にしてください。

7 DVD から LINDBERGH RED にソフトが自動的にインストールされます。LINDBERGH RED へのインストール所要時間は約 5 分間かかる場合があります。

8 インストールを終了すると、イニシャライズ動作を自動的に行います。

9 アドバタイズ（客待ち）画面を表示すると、イニシャライズ動作は終了です。

10 DVD DRIVE のスイッチを押し、トレイを出して DVD を取り出してください。

11 DVD DRIVE のスイッチを押し、トレイを戻してください。電源を切るとトレイは動きません。

12 メインスイッチを OFF にします。

13 DVD DRIVE から DVD ワイヤーを抜いてください。

14 DVD DRIVE のケースリッドを取り付けて、ユリアネジ 1 本で固定してください。

15 解錠して、フロントドアを取り外してください。

16 LINDBERGH RED から DVD ワイヤーを抜き、フロントキャビネット背面から引き出してください。

17 フロントドアを取り付けて、施錠します。

18 DVD DRIVE と DVD ワイヤー、DVD キットは、ホコリやタバコの煙のない場所に保管してください。

9 フロントデザインプレートの取付け

1 フロントキャビネットに、プレートレグを4個取り付けます。

図 6-9a

2 フロントデザインプレート１Ｐを、ネジ4本で取り付けてください。

図 6-9b

10 ソフトインストール後の電源投入

AC ユニットのメインスイッチを ON にして電源を投入します。電源を投入すると、ビルボード内とフロントキャビネット左右の蛍光灯が点灯します。その数秒後にシステム起動画面を表示して、客待ち時（アドバタイズ）画面となります。

なお、アドバタイズ画面を表示するまでの所要時間は、数十秒から数分間を要する場合があります。毎回の所要時間は同じではありません。

アドバタイズ画面表示と同時に、フロントキャビネット中央のウーファーとリアキャビネット左右のスピーカーから音声出力します。コントロールパネル、スタートボタンは、ゲームの演出により、点灯／点滅します。

本製品は電源を切っても、クレジット数とランキングのデータは保持します。しかし端数コイン数（1 クレジットに満たない投入コイン数）とボーナスアダーカウントのデータは保持しません。

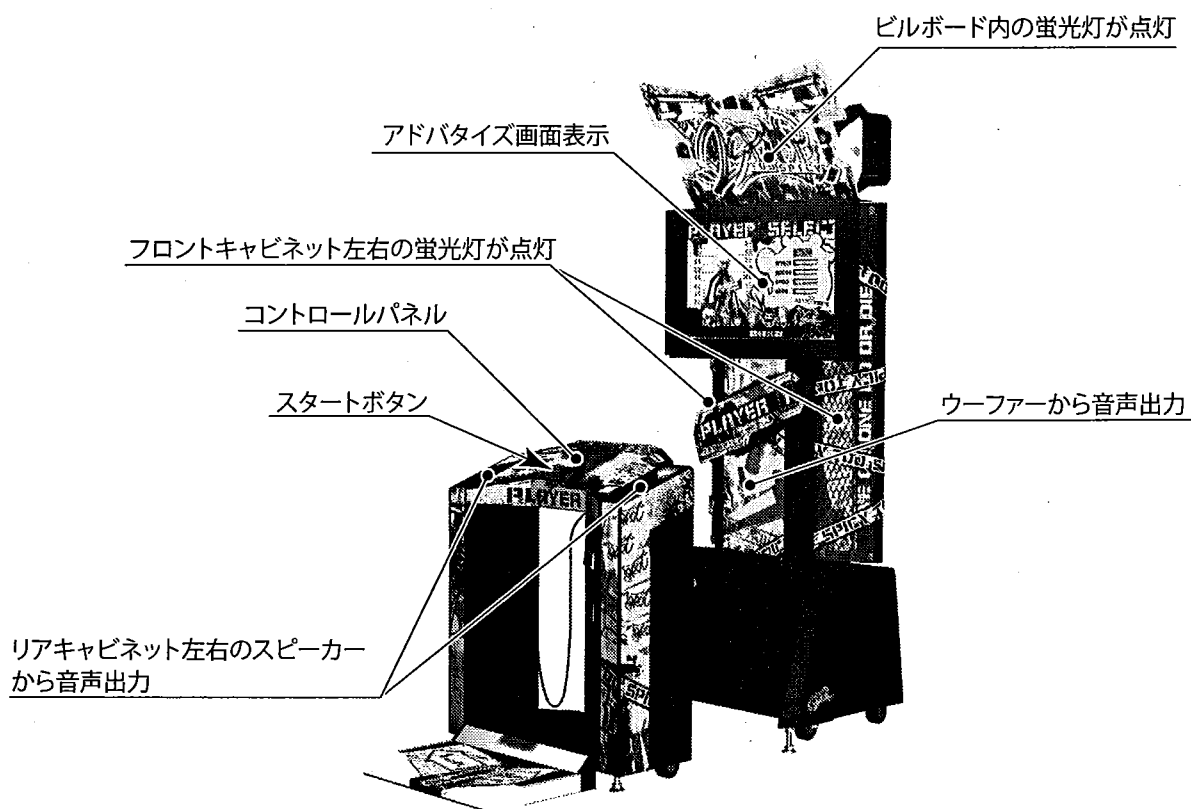



図 6-10

11 組立確認

テストモードを使用して、正確に組み立てられたか、LINDBERGH RED や接続するボード、入力・出力装置は正常化か、を確認してください。テストモードのなかで、以下のテストを行ってください。

(1) モニターテスト (MONITOR TEST)

システムテストモードのメニュー画面で「MONITOR TEST」を選択すると、LCD をテストする画面を表示します。LCD は工場から出荷する際に調整済みですが、テスト画面を見て調整が必要か、判断してください。必要な場合、11 章を参照して、LCD を調整してください。

図 6-11a

MONITOR TEST 2/2

PRESS TEST TO EXIT

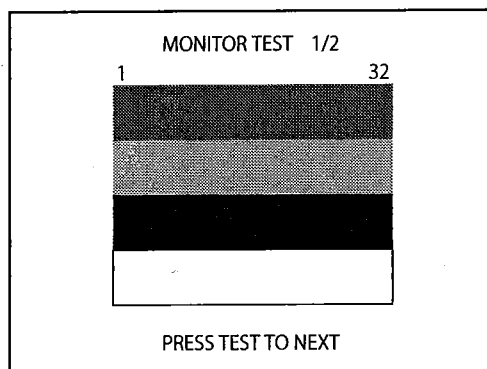
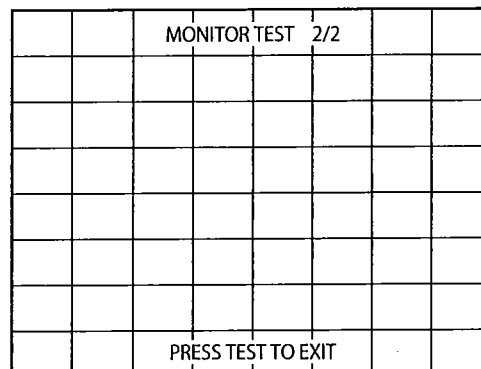



図 6-11b

(2) スピーカーテスト (SPEAKER TEST)

システムテストモードのメニュー画面で「SPEAKER TEST」を選択すると、各スピーカーをテストする画面を表示します。RIGHT SPEAKER と LEFT SPEAKER のみ「ON」、「OFF」でテスト音を確認できます。WOOFER SPEAKER は、RIGHT/LEFT SPEAKER と同期して音を出力しているので、この項目だけを「ON」にしても音は出力しません。

SPEAKER TEST

RIGHT SPEAKER OFF
LEFT SPEAKER OFF
REAR RIGHT SPEAKER OFF
REAR LEFT SPEAKER OFF
CENTER SPEAKER OFF
WOOFER SPEAKER OFF

-> EXIT

SELECT WITH SERVICE AND PRESS TEST

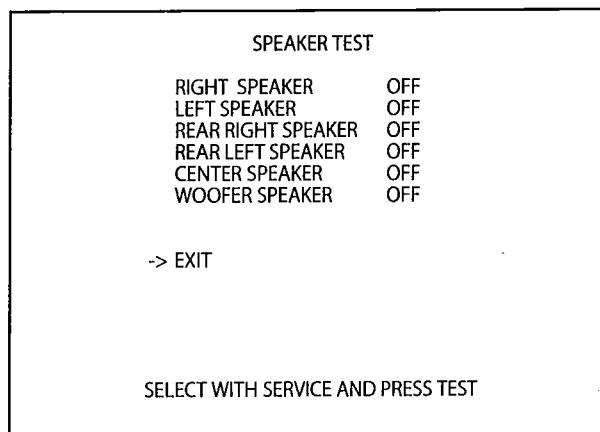



図 6-11c

(3) 入力テスト (INPUT TEST)

ゲームテストモードのメニュー画面で「INPUT TEST」を選択すると、各スイッチをテストする画面を表示します。
各スイッチを押してみてください。各スイッチ横の表示が "ON" になれば、スイッチや配線接続は正常です。

INPUT TEST

GUN TRIGGER OFF
GUN X 00
GUN Y 00
SCREEN IN OUT
PEDAL LEFT OFF
PEDAL RIGHT OFF
START OFF
SERVICE OFF
TEST OFF

PRESS TEST AND SERVICE BUTTON TO EXIT

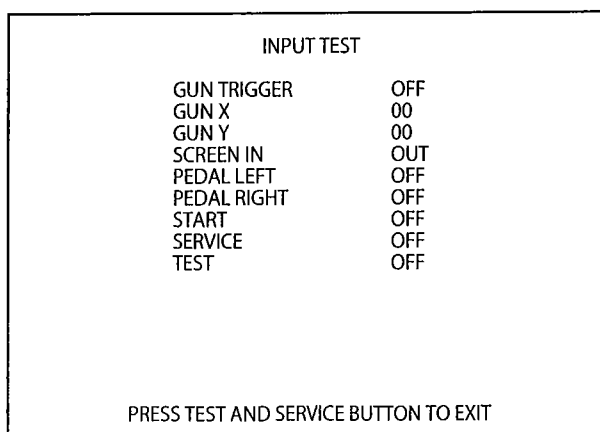



図 6-11d

(4) 出力テスト (OUTPUT TEST)

ゲームテストモードのメニュー画面で「OUTPUT TEST」を選択すると、ランプ及び配線接続をテストする画面を表示します。ランプが正常に点灯するか確認してください。

```
OUTPUT TEST

START LAMP        OFF
CABINET PANEL     OFF
CABINET LED 1     OFF
CABINET LED 2     OFF
CABINET LED 3     OFF
CABINET LED 4     OFF
CABINET LED 5     OFF
CABINET LED 6     OFF
GUN KNOCKING      OFF

-> EXIT

SELECT WITH SERVICE BUTTON
AND PRESS TEST BUTTON
```

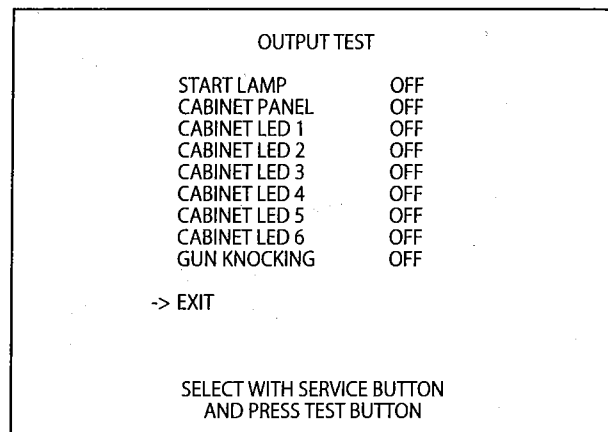



図 6-11e

(5) 照準調整 (GUN ADJUSTMENT)

ゲームテストモードのメニュー画面で「GUN ADJUSTMENTS」を選択すると、コントローラーの照準調整をする画面を表示します。
実際に運営を行う前に、必ずゲームを行って、照準調整の必要はないか、プレイに不都合はないか、確認してください。工場にて調整を行っていますが、輸送のために一旦分解しているので照準調整が必要になる場合があります。
※ LCD モニター付近の強い照明や他の周辺機器などにより、標準調整に影響を及ぼすことがあります。

以上の点検は 1 か月毎の定期点検でも行ってください。
ただし照準調整は 1 週間毎に行ってください。

```
                      +
               GUN ADJUSTMENT

            OLD  NEW
-> TOP      10   10
   LEFT     10   10
   CENTER X 80   80
          Y 80   80
   RIGHT    f0   f0
   BOTTOM   f0   f0
+  DEFAULT            +              +
   CANCEL
   CHECK
   EXIT

   [OUT OF SCREEN]

          SELECT WITH START BUTTON
             AND PULL TRIGGER

        PRESS TEST BUTTON TO EXIT
                      +
```

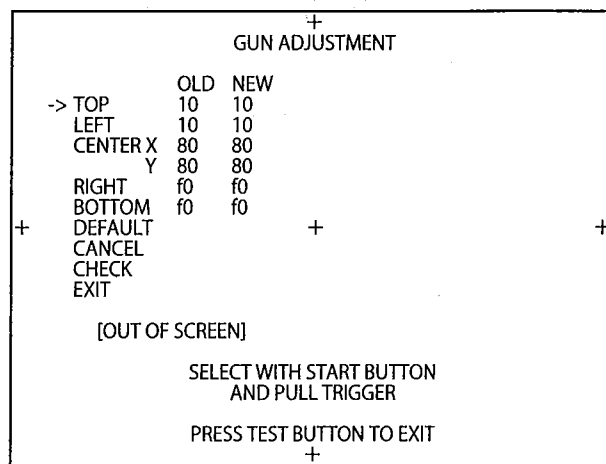



図 6-11f

(6) 通信設定 (NETWORK ASSIGNMENTS)

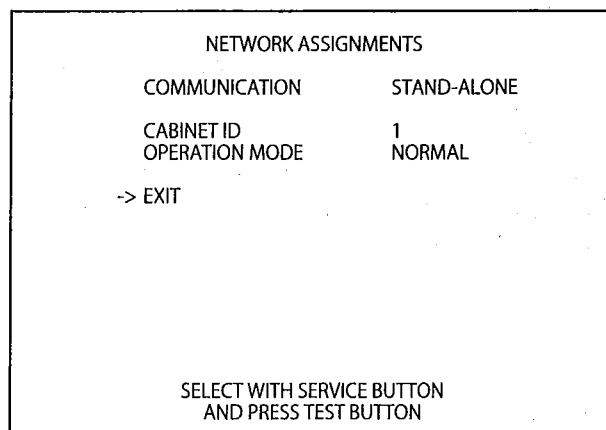
ゲームテストモードのメニュー画面で「NETWORK ASSIGNMENTS」を選択すると、通信設定の画面を表示します。通信対戦をするためには、必ずすべての筐体の設定変更が必要です。
通信方法と「CABINET ID」を適切に設定してください。

```
NETWORK ASSIGNMENTS

COMMUNICATION      STAND-ALONE

CABINET ID         1
OPERATION MODE     NORMAL

-> EXIT

SELECT WITH SERVICE BUTTON
AND PRESS TEST BUTTON
```

図6-11g

6 設置組立方法

混信防止ワイヤーについて

⚠ 警告

- **この作業は「店舗メンテナンスマン」か「技術者」が行なってください。知識や技術がない方が作業すると、故障の原因となります。**
- **作業は、必ず電源スイッチを切ってから行ってください。感電や短絡事故の原因となります。**
- **配線を傷つけないように注意してください。配線を傷つけると感電や短絡事故の原因となります。**

同じゲーム機または同種のゲーム機を並べて設置する場合、センサーの混信を避けるために以下の作業を行ってください。

下記のゲーム機は同様の光センサーを応用しているので、混信すると、お互いのゲームプレイを妨害する恐れがあります。

・ザ　ハウスオブザデッド２　アップライトタイプ、デラックスタイプ、スーパーデラックスタイプ
・デスクリムゾン　アップライトタイプ、デラックスタイプ
・ロストワールド　アップライトタイプ、デラックスタイプ、スーパーデラックスタイプ
・消防士　ブレイブファイヤーファイターズ
・サンバDEアミーゴ
・コンフィデンシャルミッション　アップライトタイプ、デラックスタイプ
・シャカッとタンバリン
・ルパン三世　THE SHOOTING　アップライトタイプ、デラックスタイプ
・ザ　メイズオブザキングス　アップライトタイプ、デラックスタイプ
・ザ　ハウスオブザデッド３　アップライトタイプ、デラックスタイプ
・バーチャコップ３　アップライトタイプ、デラックスタイプ
・ゴースト・スカッド
・ザ　ハウスオブザデッド４　スペシャル
・トゥ・スパイシー（２SPICY）

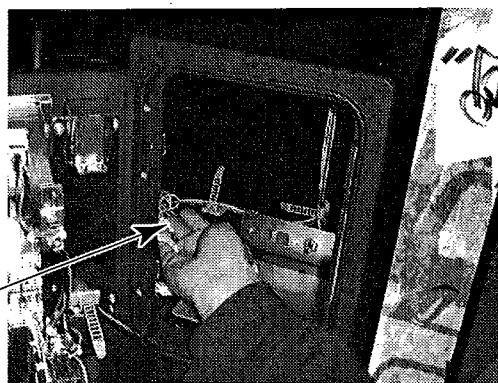
1 電源を切ってください。

2 コインシュートドアを開けます。「FREQ」のタグの付いたワイヤーが混信防止ワイヤーです。

3 通信プレイで２台並べて設置する場合や、同種のゲーム機を並べて設置する場合は、混信防止ワイヤーを接続しているゲーム機とワイヤーを抜いたゲーム機を交互に並べてください。
外したワイヤーは確実に保管してください。

混信防止ワイヤー
APA-60038

図6-11h

6 設置組立方法

7 移動時の注意

⚠ 警告

- 移動するときは必ず電源プラグを抜いてください。電源プラグを差し込んだまま移動すると、電源コードを傷つけ火災や感電の原因となります。
- フロア上を移動するときは、アジャスターを引っ込めて、キャスターを床につけてください。移動中は、キャスターが電源コードやアース線を踏まないように注意してください。コードを傷つけると感電や短絡事故の原因となります。
- キャビネットを持ち上げる場合は、底部を持ってください。他の部分を持って持ち上げると、キャビネット自重により部品や取付部を破損して人身事故の原因となります。
- 本製品を搬入するには、戸口の寸法が最低幅 1.7 m、高さ 2.2 m 必要です。戸口幅が狭い場合は不用意に傾けないでください。片側のキャスターだけに荷重がかかると、破損や変形して、作業者が下敷きになるなど重大事故の原因となります。
- 本製品が搬入戸口を通らない場合は、不用意に分解しないでください。本書記載以外の分解は行わないでください。不用意に分解すると、作業中の事故や運営中の感電、短絡、人身事故の原因となります。

⚠ 注意

- プラスチック製部品など本書が示す箇所を押さないでください。部品を破損し、破片による負傷事故の原因となります。
- ペダルユニットを取り外してください。取り付けたままの移動は困難となり、事故の原因となります。また、部品破損や変形、床面を傷つける原因にもなります。

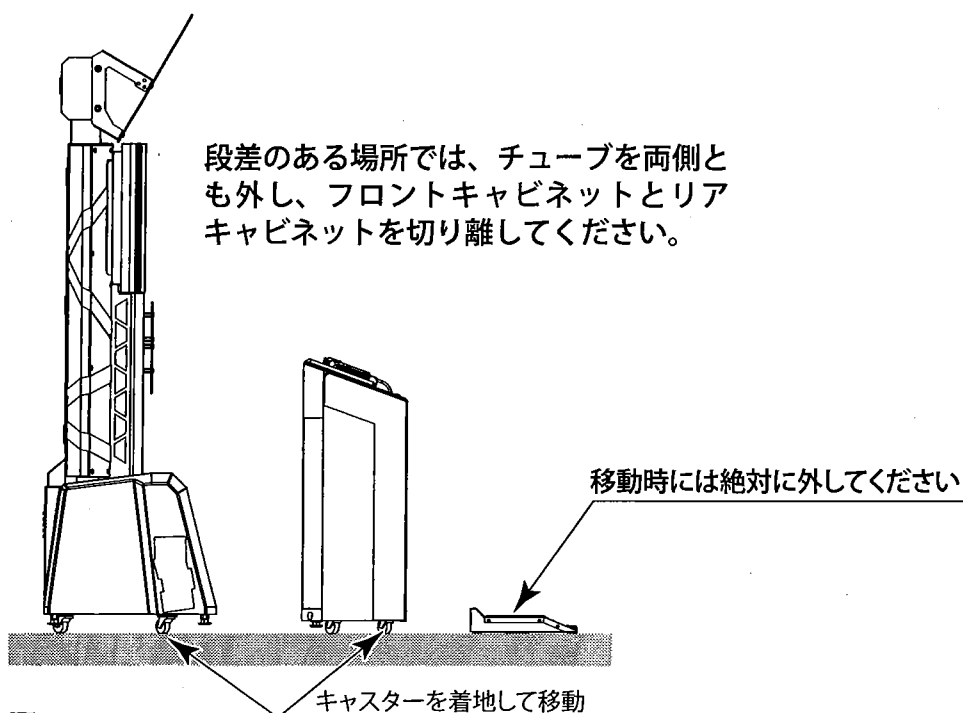
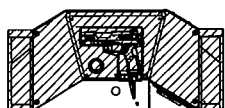
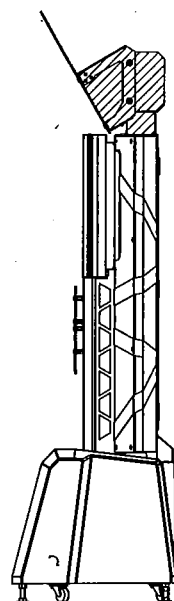
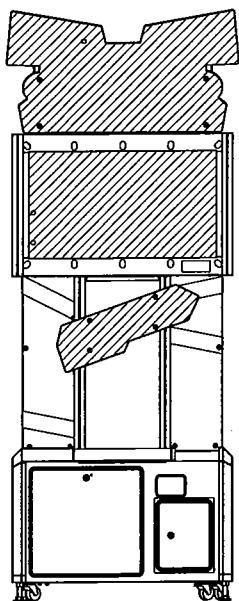



図 7a

斜線部持って移動したり、押したり
しないでください

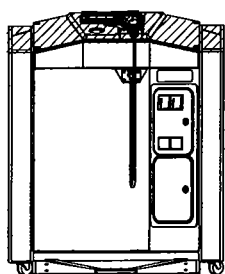



図 7b

8 ゲーム内容

以下の説明は本製品が正常に機能しているときの説明です。下記内容と異なる動作を生じるときは何らかの障害が発生していると考えられます。直ちに障害の原因を究明し解消して正常な運営を行えるように努めてください。

通電中は常にビルボードの蛍光灯 1 本、タワーの蛍光灯 2 本（L、R）が点灯しています。
LCD 画面はデモ映像やランキングを表示します。
リアキャビネットのコントロールパネル左右のスピーカーより音声出力があります。フロントキャビネット中央より、ウーファー出力があります。
なお、アドバタイズ中の音声出力はテストモード内の設定により出力するか、しないか選択できます。
コントロールパネル上のスタートボタンは照光式です。アドバタイズ中は消灯しています。

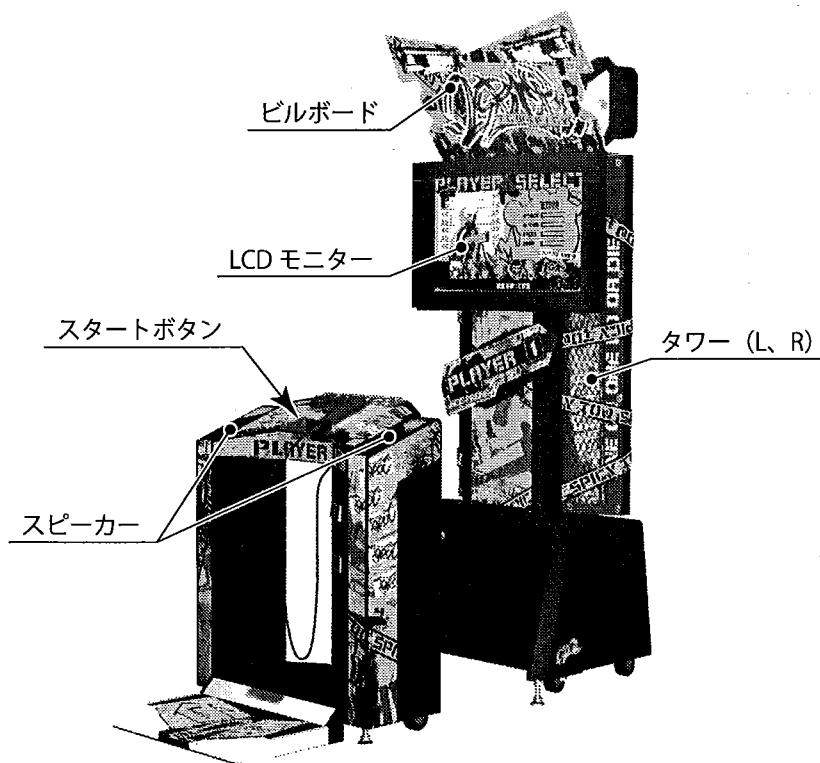



図 8

(1) プレイ方法

1 コインを投入すると、画面下方のクレジット表示がカウントアップされます。
2 つのモードのうち、どちらか 1 プレイ相当分のコインを投入すると、画面下方のメッセージの "INSERT COIN(S)" が消え、プレイ可能なモードの表示が "○○モード：スタートボタンを押してください" に変わり、スタートボタンが点滅します。

カウントするクレジットは 9 までです。9 クレジットをカウントした後に投入したコインはクレジットとしてカウントせず、返却も行いません。但し、テストモードのデータや、コインメーターには投入コイン数としてカウントされます。

図 8.1a

図 8.1b

2 スタートボタンを押すと、チュートリアルが始まります。
画面の表示の指示に従って操作の練習をします。
チュートリアルはスタートボタンを押すことによってスキップできます。

3 チュートリアルが終了すると、モード選択画面になります。
コントロールユニット（コントローラ）を画面に向けてモードを選択し、トリガーを引いて決定します。
クレジットが足りていないモードは選択できません。

バーサスモード：
1 対 1 の対人戦モードです。
対戦相手がいない場合は
COM 戦となります。

ストーリーモード：
数々のミッションをクリアしていく、
1 人用のモードです。各キャラクター
毎に異なるストーリーがあります。

図 8.1c

4 モードを選択するとプレイヤー選択画面になります。
コントローラを画面に向けてプレイヤーを選択し、トリガーを引いて決定します。
プレイヤーを選択するとゲームが始まります。

キャラクターのパラメータ：
攻撃力、防御力、足の速さ、
ズーム性能、銃の種類、弾丸の
装填数を表します。

現在選択されているキャラクター

照準

PLAYER SELECT
TETSUYA
ATTACK
DEFENSE
SPEED
ZOOM
ハンドガン/装弾数10
画面を撃って決定

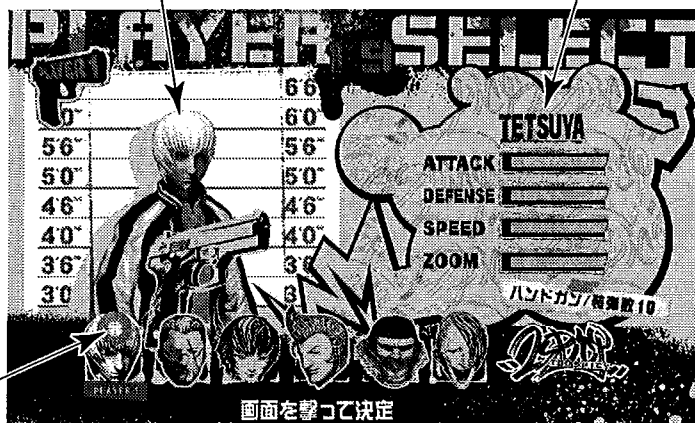
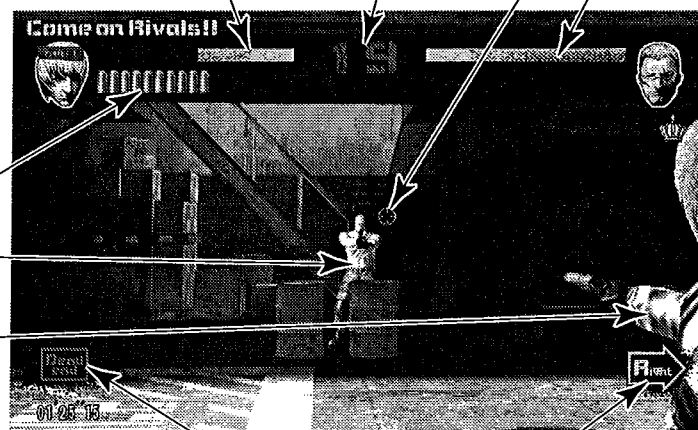



図 8.1d

(2) ゲーム画面

画面の上方真ん中に残り時間が表示され、それをはさんで左側にプレイヤーのライフと残弾数、右側に敵のライフなどが表示されます。
画面下方の両側に移動可能方向が表示されます。

図 8.2

(3) 操作説明

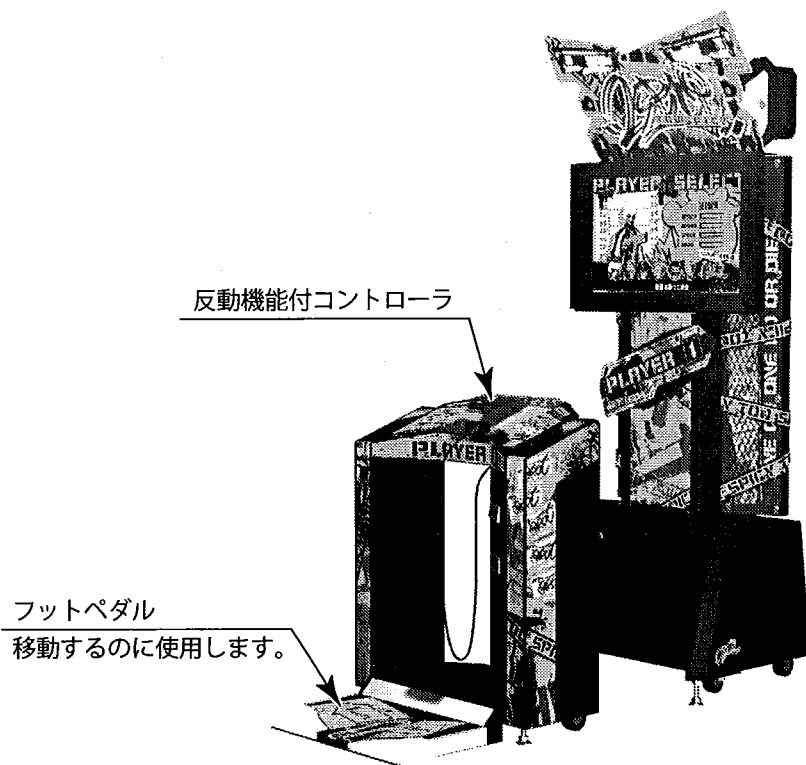



図 8.3a

画面にコントローラを向けると、撃つ事が出来ます。

画面外にコントローラを向けると、柱や、ドラム缶などの遮蔽物の陰に隠れる事が出来ます。隠れている時は敵から受けるダメージが軽減されます。
また、画面外にコントローラを向けると同時にキャラクターの装填アニメーションが始まり、弾丸を補充出来ます。

図 8.3b

ペダルを踏むと遮蔽物から遮蔽物に移動する事が出来ます。
移動中にも、コントローラを画面に向けると撃つ事が出来、画面外に向けると受けるダメージが軽減され、弾丸を補充出来ます。

また、同じペダルを踏みっ放しにすると、踏んでいる間は止まらずに先の遮蔽物まで移動します。

移動中に、ペダルを２度踏むと、コントローラを画面に向けている場合、"ジャンプショット" が、画面外に向けている場合、"緊急回避" が出来ます。

敵、あるいは敵側の遮蔽物に照準を一定時間当て続けると、カメラがズームします。
ズーム中は攻撃の威力が上がり、敵の頭を撃つと、大ダメージを与える "ヘッドショット" が出来ます。

遮蔽物の中には撃つ事によって破壊できる物があり、傍にキャラクターがいた場合、巻き込まれてダメージを受け、ダウンする事があります。
ダウンした場合、ペダルを踏む事によって早く起き上がる事が出来ます。

図 8.3c

(4) バーサスモード (VERSUS MODE)

1 対 1 で戦うモードです。全 8 ステージあります。
1 台のみでゲームを開始すると、コンピューターが操作するキャラクターと対戦します。(COM 戦)
2 台接続したもう一方の筐体でゲームを開始し、バーサスモードを選ぶと、プレイヤー同士で対戦が出来ます。(対人戦)

相手のライフを 0 にすると、そのラウンドは勝ちとなります。各ラウンド戦い、あらかじめ決められたラウンド数を勝った方が勝者となります。
COM 戦の場合は次のステージへ進み、対人戦の場合は対人戦になる前の COM 戦に戻ります。

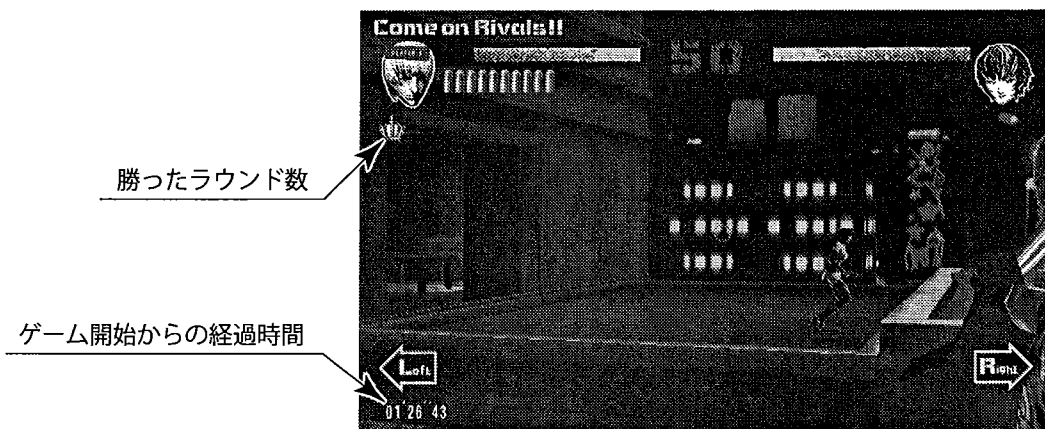



図 8.4a

敗者になると、コンティニュー表示が出ます。
コンティニューを行いたい場合は、コンティニューに必要な分のコインを投入しスタートボタンを押します。
ゲーム続行可能なクレジットが残っている時は、そのままスタートボタンを押します。
COM 戦の場合は負けたステージからゲームが続行され、対人戦の場合は再び対人戦となります。

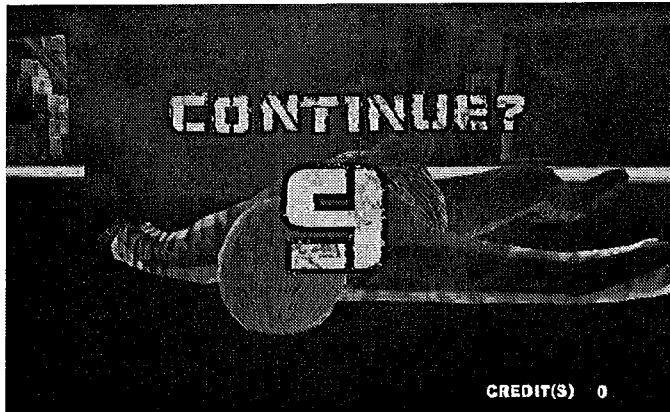



図 8.4b

敗者になりコンティニューしなかった場合や全ステージをクリアした場合には、ゲームオーバーとなります。

全ステージクリアの合計時間が、それまでのランキングの上位 10 位以内に入っていた場合、ネームエントリーが出来ます。

注）対人戦をしていた時間は除きます。

図 8.4c

(5) ストーリーモード (STORY MODE)

数々のミッションをクリアしていきながらストーリーを楽しむモードです。
ストーリーは各キャラクター毎に異なります。

ストーリーモードの初めに、練習ミッションを行うかどうか選択します。
練習ミッションは、チュートリアルでは説明されなかった操作をプレイしながら習得する事が出来ます。
練習ミッションの途中でも、スタートボタンを押す事によってスキップ出来ます。

図 8.5a

PRACTICE MISSION
スキルを
身につけろ
課題をクリアしながら 敵を倒せ

図 8.5b

練習ミッションをしなかった、練習ミッションを終了した、あるいはスキップした後に “あらすじ” が表示され、その後以下の順でゲームが進行します。

1) デモ
2) ミッションタイトル
3) ミッション
4) ミッションクリア画面（成功／失敗）
5) 失敗した場合、同じミッションの 2）からリトライ（ボーナスミッションを除く）
6) 成功した場合、次のミッションの 1）から
7) 1）～ 6）を数回繰り返し、デモ、ステージリザルト表示後、次のステージへ

ミッションポイントです。
ミッションをクリアできないと☆が 1 つ減ります。
0 になるとゲームオーバーです。
ボーナスミッションをクリアすると、☆が 1 つ増えます。
(最大値に達した場合、それ以上は増えません)

図 8.5c

8 ゲーム内容

ミッションをクリアした場合、残り体力、残り時間、攻略スキル達成、クリア回数に応じてスコアが表示されます

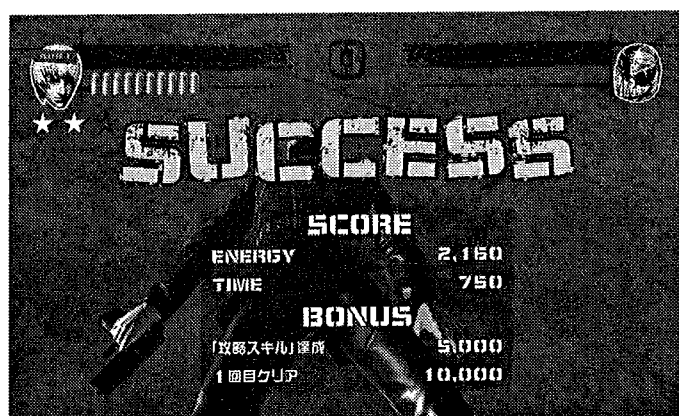



図 8.5d

ミッションをクリア出来なかった場合は、ミッションポイントが１つ減ってリトライとなります。
ミッションポイントが全て無くなると、コンティニュー表示が出ます。
コンティニューを行いたい場合は、コンティニューに必要な分のコインを投入しスタートボタンを押します。
ゲーム続行可能なクレジットが残っている時は、そのままスタートボタンを押します。
コンティニューした場合は、そのミッションからリトライとなります。

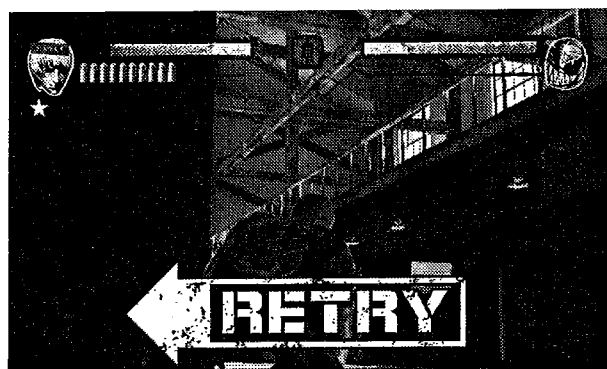



図 8.5e

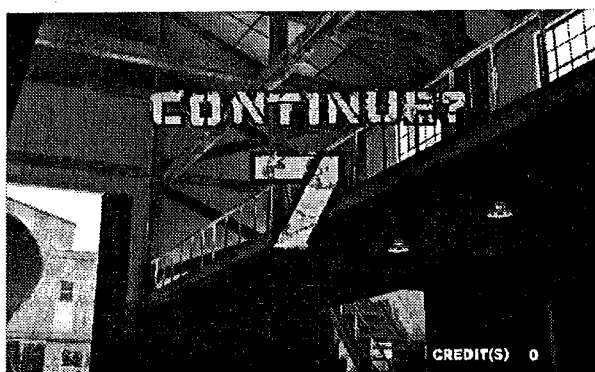



図 8.5f

ミッションポイントがすべて無くなりコンティニューしなかった場合や、全ステージクリアした場合には、ゲームオーバーとなります。

全ステージクリアの合計点数が、それまでのキャラクター毎のランキングの上位３位以内に入っていた場合、ネームエントリーが出来ます。

図 8.5g

(6) マッチング

バーサスモード同士では常にマッチングされ対戦になりますが、ストーリーモード同士、ストーリーモードとバーサスモードでもマッチングされます。

バーサスモード VS バーサスモード

テストモードで設定された MATCH COUNT のラウンド数を先にとった方の勝ちとなり、ゲームを続行出来ます。
負けた方はゲームオーバーとなります。

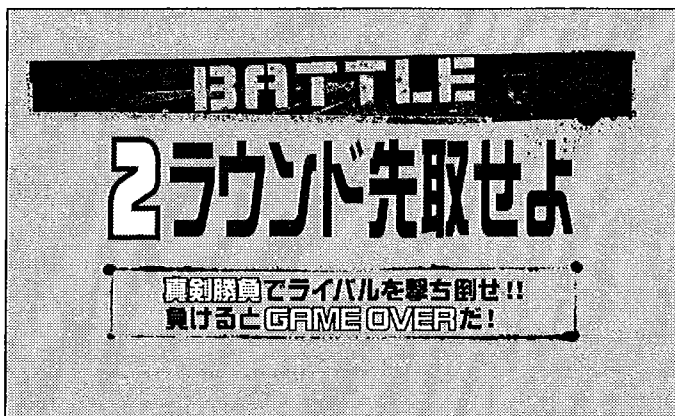



図 8.6a

ストーリーモード VS ストーリーモード
ストーリーモード VS バーサスモード

● バーサスモードをプレイしていた場合
1ラウンド先取の体験バトルとなります。
負けてもゲームオーバーになりません。

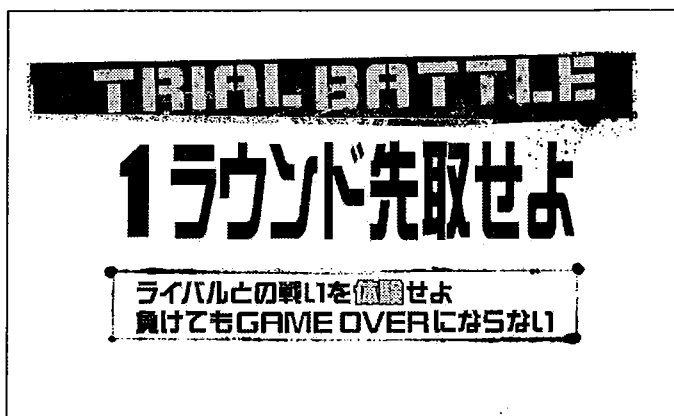
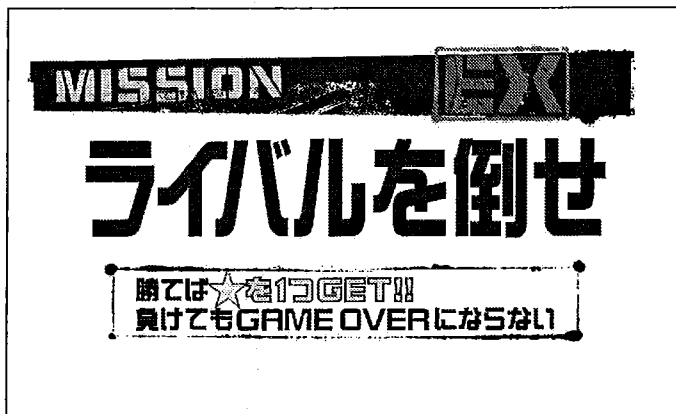



図 8.6b

● ストーリーモードをプレイしていた場合
ミッションポイントが最大値に満たない場合、勝つとミッションポイントが1つ増えます。ミッションポイントが最大値に達している場合、1ラウンド先取の体験バトルとなります。
負けてもゲームオーバーになりません。

図 8.6c

8 ゲーム内容

(7) キャラクター紹介

キャラクターはすべて GRI 社製のアンドロイドです。
「影の支配者」が遺した遺産の情報を手に入れるため、"黒服の男（シャドウ）" を追うことになります。

● **テツヤ (TETSUYA)**

図 8.7a

【ハンドガン／装弾数 10】
組織に拾われた恩を、"遺産" を手に入れることで返そうと思っている。
バランスの取れたスタンダードなキャラクター。
ジャンプショット後の硬直時間が無い。
足を撃たれるとよろけやすい。

● **アレキサンダー (ALEXANDER)**

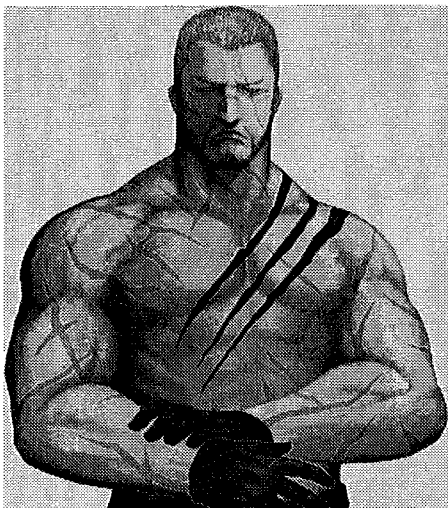



図 8.7b

【スコープガン／装弾数 8】
兵器の扱いに慣れている、元ロシア軍アンドロイド。
現在は、"遺産" を狙う組織に雇われている。
ズーム性能が高い。

● **ミンファ (MING-HUA)**

図 8.7c

【二丁拳銃／装弾数 20】
黒服の男（シャドウ）の情報を利用して、世界中の組織から大金を手に入れようと画策している女泥棒。
トリガーを 1 回引くごとに弾が 2 発発射される。
ジャンプショットの威力が高い。

● チャーリー (CHARLIE)

図 8.7d

【マシンガン／装弾数 20】
自国の繁栄のために“遺産”を手に入れようとしている特殊工作員。
トリガー引きっぱなしで連射が可能。
移動速度が速い。

● ローレンス (LAURENCE)

図 8.7e

【ショットガン／装弾数 4】
GRI 社の実験体アンドロイド。
“ワシントン”の仇である、シャドウに個人的なうらみを抱く。
破壊力抜群のショットガンを持つが、その体型ゆえ、移動速度が非常に遅い。

● シックス (SICKS)

図 8.7f

【リボルバー／装弾数 6】
自称“グルメ”の殺し屋。
黒服の男（シャドウ）のもとで暗殺稼業に手を染めている。
姿を消して移動することができるが、立ち止まったり、攻撃を受けると姿を現す。

(8) ステージ紹介

- **倉庫ステージ**
  GRI 社の倉庫。
  柱を破壊して巻き込んだり、バルブの蒸気で敵の動きを止める事が出来る。

図 8.8a

- **香港ステージ**
  香港のビルの屋上。
  看板を破壊して巻き込んだり、室外機の煙で敵の動きを止める事が出来る。

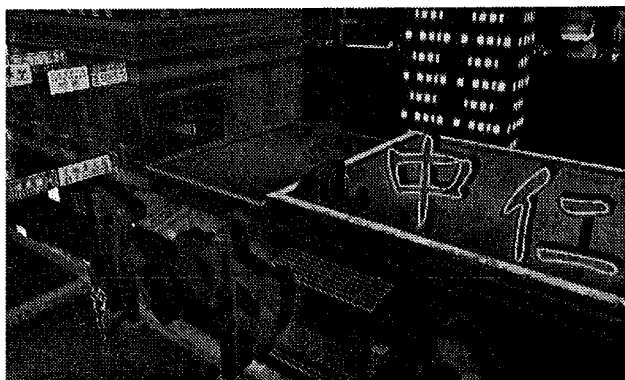



図 8.8b

- **日本ステージ**
  日本の料亭。
  テーブルを盾にして戦う事が出来る。

図 8.8c

- **密航船ステージ**
  コンテナ貨物船の甲板。
  隠れていても貨物が動いてしまい丸見えになることも。

図 8.8d

● **砂漠ステージ**
砂漠にポツンとあるガスステーション。
給油機、車を破壊して敵を巻き込む事が出来る。

図 8.8e

● **地下鉄ステージ**
地下鉄の廃駅。
柱を破壊して敵を巻き込む事が出来る。
時々電車が通るので、そのスキに移動出来る。

図 8.8f

● **工場ステージ**
GRI 社の工場。
常に動いているコンベア上で戦う。

図 8.8g

● **豪邸ステージ**
GRI 社、社長の私邸。
像を破壊して敵を巻き込む事が出来る。

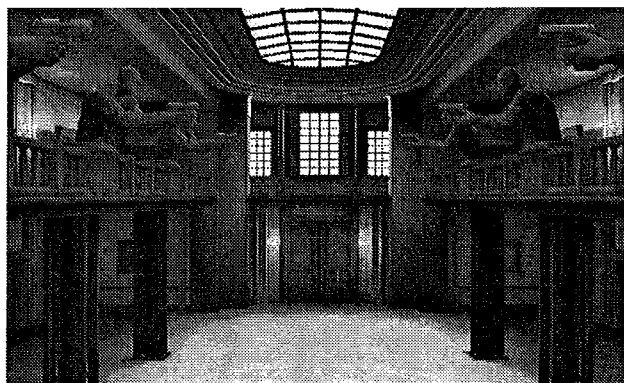



図 8.8h

9 テスト・データ表示の説明

⚠ 警告

指定以外の箇所には絶対に触れないでください。感電、短絡事故の原因となります。

⚠ 注意

コインシュートドアを開閉するときに、手や指を挟まれないように注意してください。

重要

- テストモードに入ると、端数コイン、ボーナスアダーのデータは消去します。
- 設置場所の環境を考慮して適切な音量に調節してください。
- コインメーターの回路を外すとゲームを行うことができなくなります。

キャビネット内部のテストボタンとサービスボタンを操作して、テストやデータチェックを定期的に行ってください。初めてゲーム機を設置したとき、お金を集めるとき、ゲーム機が正しく作動しないときは、この章の説明に従い、チェックするようにしてください。

下表は異なる問題に対して、どのテストや画面を使用すればよいかを示しています。

本製品は LINDBERGH RED ゲームボードと DVD DRIVE を使用しています。このシステムは DVD DRIVE にセットする DVD ディスクの交換により別のゲームが行えるシステムです。
そのため、本製品のテストモードには、同じシステムを使用する製品共通のコイン設定などを行うシステム用のシステムテストモードと本製品専用の操作装置の入出力テストや難易度設定などを行うゲームテストモードがあります。

注）表中の「サービスマニュアル」は別冊の「LINDBERGH RED サービスマニュアル」を指します。

表 9

問　題	説　明	参照項目
ゲーム機の設置	1. 情報表示画面を正常に表示するかを確認する。	サービスマニュアル 4 章
	2. 入力テスト画面で各入力装置を調べる。	サービスマニュアル 4 章、9-3B、E
	3. 出力テスト画面で各出力装置を調べる。	サービスマニュアル 4 章、9-3C
定期保守	1. 設定の確認	サービスマニュアル 4 章、9-3D、E
	2. 入力テスト画面で各入力装置のテスト	サービスマニュアル 4 章、9-3B、E
	3. 出力テスト画面で各出力装置のテスト	サービスマニュアル 4 章、9-3C
制御系問題	1. 入力テスト画面で各入力装置を調べる	サービスマニュアル 4 章、9-3B、E
	2. 各入力装置を調整するか、交換する。	10、12 章
	3. まだ、問題が解決できない場合は各入力装置の機構部を調べる。	10、12 章
モニター問題	モニター調整確認画面にて、モニターの調整が適切であるか調べる。	サービスマニュアル 4 章、11 章
IC ボード問題	1. 情報表示画面	サービスマニュアル 4 章
	2. スピーカーテスト	サービスマニュアル 4 章
データチェック	ゲームプレイ時間やヒストグラムなどのデータをチェックして、難易度の調整を行う。	9-3G、D

9-1　スイッチユニットとコインメーター

スイッチユニット

テストモードはコインシュートドア内のスイッチユニットを操作します。
コインシュートドアを解錠して開いてください。スイッチユニットがあります。

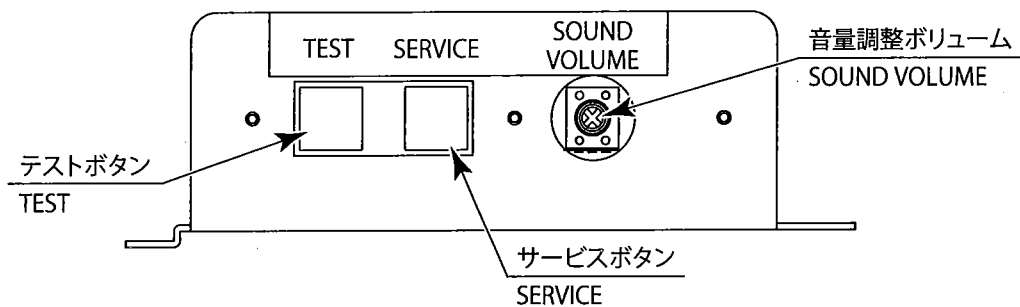



図 9-1a　スイッチユニット

テストボタン **(TEST)**	：テストモードに入ります。テストモードでは決定ボタンになります。
サービスボタン **(SERVICE)**	：サービス用としてコインメーターを上げずにクレジットを入れることができます。テストモードでは選択ボタンになります。
音量調整ボリューム **(SOUND VOLUME)**	：コントロールパネル左右のスピーカーの音量調整つまみです。右に回すとスピーカーの音量が大きくなります。

コインメーター

専用キーにてキャッシュボックスドアを開くと、キャッシュボックスの下にコインメーターがあります。

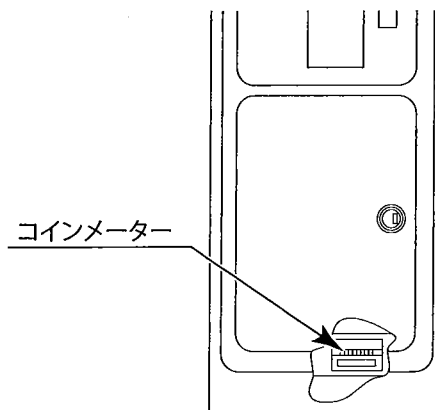



図 9-1b　コインメーター

9-2 システムテストモード

重要

● システムテストモードでユーザーが再設定した内容は、SYSTEM TEST MENU の EXIT からテストモードを終了した時点で記録します。それまでに電源を切ると、再設定内容は無効となります。

● 指定通りの設定で使用してください。指定以外の設定で使用すると、実際の運営に適さない動作や誤動作を発生する場合があります。

システムテストモードでは、主に LINDBERGH RED の情報や動作確認、コイン／クレジットの設定などを行います。また、画面調整確認用の画面を表示します。詳細は別冊の LINDBERGH RED サービスマニュアルをお読みください。
なお、本製品では下記の設定で使用してください。指定以外の設定ではエラー表示するなど、正常に動作しない原因となります。

● COIN ASSIGNMENTS
- COIN CHUTE TYPE（コインシュートタイプ）　：COMMON
- SERVICE TYPE（サービスボタンのタイプ）　：COMMON

● NETWORK SETTING
- NETWORK TYPE　：MAIN
- MAIN NETWORK　：設定不要

1 テストボタンを押すと、システムテストモードのメニュー画面「SYSTEM TEST MENU」を表示します。

2 サービスボタンを押して、矢印（->）を動かし、項目を選択します。

3 テストボタンを押して、項目を決定します。

4 テストや確認などが終わったら「EXIT」を選択し、テストボタンを押してください。ふたたび「SYSTEM TEST MENU」画面に戻ります。

5 全てのテストが終わったら、「EXIT」を選択し、テストボタンを押してください。ゲーム画面に戻ります。

```
SYSTEM TEST MENU

    SYSTEM INFORMATION
    STORAGE INFORMATION
    JVS TEST
    MONITOR TEST
    SPEAKER TEST
    COIN ASSIGNMENTS
    CLOCK SETTING
    NETWORK SETTING
    GAME TEST MODE
 -> EXIT

SELECT WITH SERVICE AND PRESS TEST
```

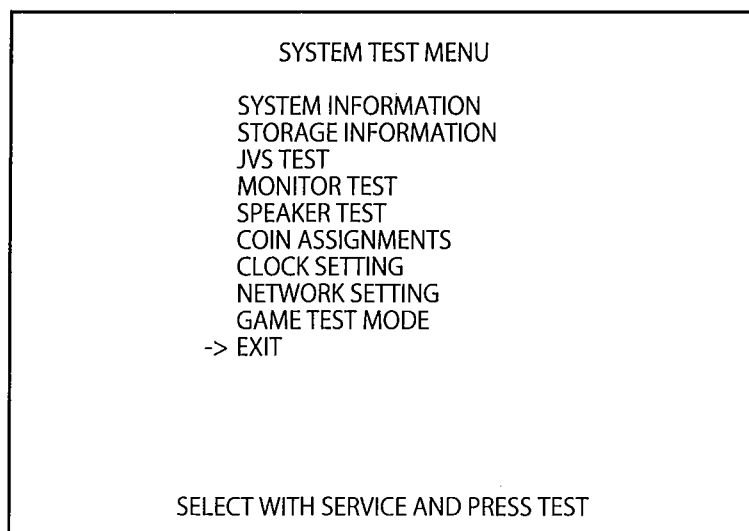



図 9-2　システムテストモードのメニュー画面

9-3 ゲームテストモード

A. GAME TEST MENU（ゲームテストメニュー）

```
GAME TEST MENU

INPUT TEST
OUTPUT TEST
GAME ASSIGNMENTS
GUN ADJUSTMENT
NETWORK ASSIGNMENTS
BOOKKEEPING
BACKUP DATA CLEAR

-> EXIT

SELECT WITH SERVICE BUTTON
AND PRESS TEST BUTTON
```

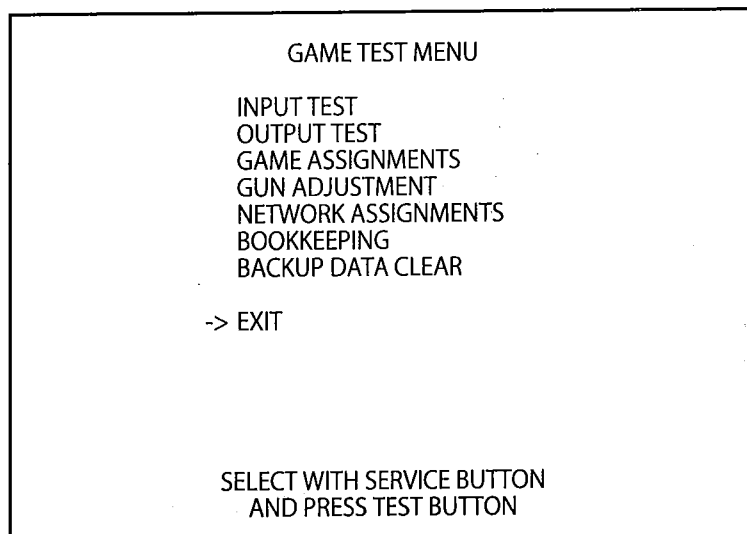



図 9-3a

1 サービスボタンを押すと、矢印が移動します。

2 希望する項目に矢印を合わせてテストボタンを押すと、各テスト画面に移ります。

3 テスト終了後は矢印を“EXIT”に合わせて、テストボタンを押してください。
システムメニュー画面に戻ります。

B. INPUT TEST （入力テスト）

ゲームで使用する各入力装置が正しく動作しているかを確認できます。
定期的にこの画面にて、各入力装置の状態をチェックしてください。

```
INPUT TEST

GUN TRIGGER      OFF
GUN X            00
GUN Y            00
SCREEN IN        OUT
PEDAL LEFT       OFF
PEDAL RIGHT      OFF
START            OFF
SERVICE          OFF
TEST             OFF

PRESS TEST AND SERVICE BUTTON TO EXIT
```

図 9-3b

1 各ボタン、トリガー、ペダルを押して、その項目の表示が "OFF" から "ON" に変われば正常です。
コントローラは画面に向けて上下左右に動かして確認してください。
（GUN ADJUSTMENT でも確認できます。）

2 サービスボタンを押しながらテストボタンを押すと、ゲームテストメニュー画面に戻ります。

GUN TRIGGER:	コントローラのトリガーを引くと「ON」
GUN X:	コントローラの X 軸方向の照準位置を表示。 00 ～ ff の値。（画面外の場合は 00）
GUN Y:	コントローラの Y 軸方向の照準位置を表示。 00 ～ ff の値。（画面外の場合は 00）
SCREEN IN:	コントローラの照準が画面内にあれば「IN」
PEDAL LEFT:	左フットペダルを踏むと「ON」
PEDAL RIGHT:	右フットペダルを踏むと「ON」
START:	スタートボタンを押すと「ON」
SERVICE:	サービスボタンを押すと「ON」
TEST:	テストボタンを押すと「ON」

C. OUTPUT TEST （出力テスト）

ゲームで使用する各出力装置が正しく動作しているかを確認できます。
定期的にこの画面にて、各出力装置の状態をチェックしてください。

```
OUTPUT TEST

START LAMP        OFF
CABINET PANEL     OFF
CABINET LED 1     OFF
CABINET LED 2     OFF
CABINET LED 3     OFF
CABINET LED 4     OFF
CABINET LED 5     OFF
CABINET LED 6     OFF
GUN KNOCKING      OFF

-> EXIT

SELECT WITH SERVICE BUTTON
AND PRESS TEST BUTTON
```

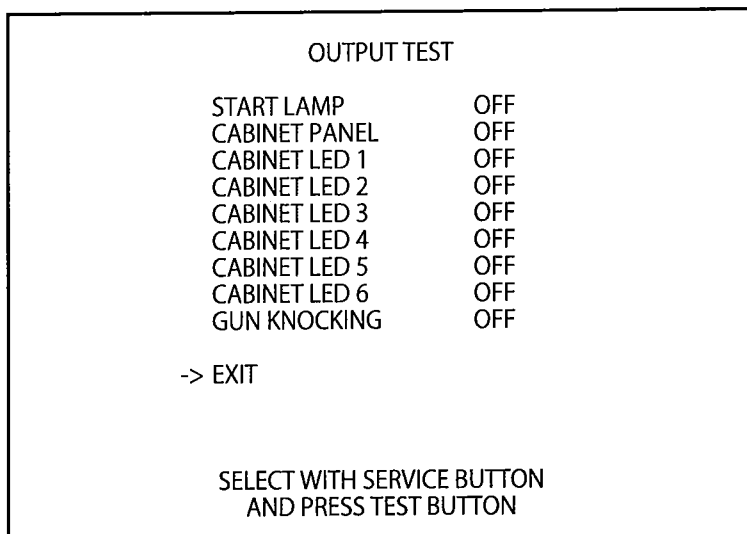



図 9-3c

1 サービスボタンを押すと、矢印が移動します。

2 希望する項目に矢印を合わせてテストボタンを押してください。
「GUN KNOCKING」以外は、テストボタンを押すと ON/OFF が切り替わります。

3 矢印を EXIT に合わせてテストボタンを押すと、すべてのランプを OFF にし、ゲームテストメニュー画面に戻ります。

START LAMP: ON の間、スタートボタンが光ります。

CABINET PANEL: ON の間、コントロールパネルが黄色く光ります。

CABINET LED: ON の間、コントロールパネルの LED が赤く光ります。（右から 1 ～ 6）

GUN KNOCKING: テストボタンを押すと、押した時だけ一度リコイルします。

D. GAME ASSIGNMENTS （ゲーム設定）

ゲームの難易度設定などの各設定を行うことができます。
NETWORK 時、CABINET ID 2 側の筐体は、CABINET ID 1 側の設定内容に合うようになっています。

```
                GAME ASSIGNMENTS

    GAME DIFFICULTY
      VERSUS MODE                  NORMAL
      STORY MODE                   NORMAL
    MATCH COUNT                    2
    MISSION POINT SETTING
      INITIAL MISSION POINT        2
      MAX MISSION POINT            3
    ADVERTISE SOUND                NORMAL

  -> EXIT




          SELECT WITH SERVICE BUTTON
            AND PRESS TEST BUTTON
```

図 9-3d

1 サービスボタンを押すと、矢印が移動します。

2 希望する項目に矢印を合わせてテストボタンを押してください。

3 矢印を EXIT に合わせてテストボタンを押すと、ゲームテストメニュー画面に戻ります。

GAME DIFFICULTY: ゲームの難易度です。各モード毎に設定出来ます。
VERY EASY / EASY / NORMAL / HARD / VERY HARD の 5 段階。
（初期設定：NORMAL）

MATCH COUNT: バーサスモード時の勝利となるラウンド数です。1 ～ 4 の 4 段階。（初期設定：2）

MISSION POINT SETTING INITIAL MISSION POINT:
ストーリーモード時の初期ミッションポイント数です。1 ～ 6 の 6 段階。
MAX MISSION POINT より多い設定にはできません。（初期設定：2）

MISSION POINT SETTING MAX MISSION POINT:
ストーリーモード時のミッションポイントが増える上限です。1 ～ 6 の 6 段階。
（初期設定：3）

ADVERTISE SOUND: アドバタイズ中のサウンドの ON/OFF を設定できます。
NORMAL / "3/4" / "1/2" / "1/4" / OFF の 5 段階。（初期設定：NORMAL）

E. GUN ADJUSTMENT （照準設定）

ゲームで使用するコントローラの照準設定を行うことができます。

注）筐体には個体差がありますので、最初に稼動する際には必ず設定を行ってください。

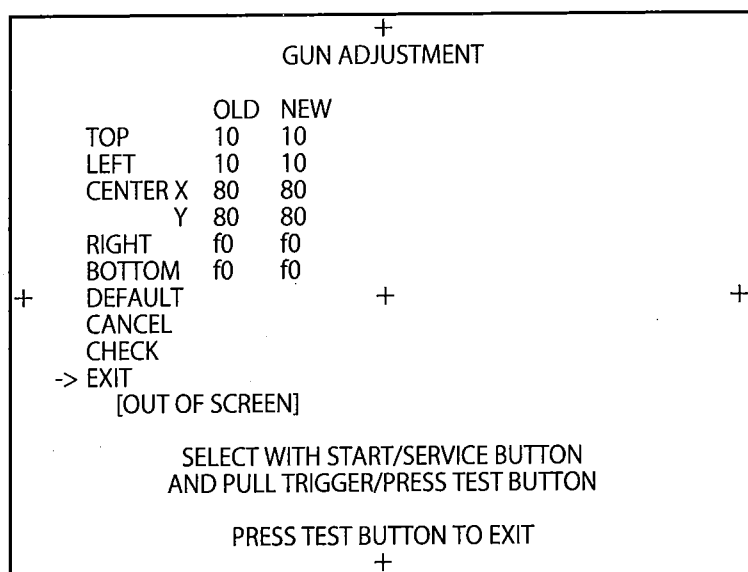



図 9-3ea

1 スタートボタンを押すと、矢印が移動します。

2 希望する項目に矢印を合わせてトリガーを引いてください。

3 矢印を EXIT に合わせてテストボタンを押すと、変更された設定を更新、保持し、ゲームテストメニュー画面に戻ります。

各項目の OLD はこのモードに入る前の補正値、NEW は各項目で設定される補正値です。
コントローラが画面外に向いている時は [OUT OF SCREEN] の表示が出ます。

TOP: 上下方向の上端の補正値を設定します。
画面上端の“+”マークを狙いトリガーを引くと、NEW の補正値が更新されます。

LEFT: 左右方向の左端の補正値を設定します。
画面左端の“+”マークを狙いトリガーを引くと、NEW の補正値が更新されます。

CENTER: 画面中央の補正値を設定します。
画面中央の“+”マークを狙いトリガーを引くと、NEW の補正値が更新されます。

RIGHT: 左右方向の右端の補正値を設定します。
画面右端の“+”マークを狙いトリガーを引くと、NEW の補正値が更新されます。

BOTTOM: 上下方向の下端の補正値を設定します。
画面下端の“+”マークを狙いトリガーを引くと、NEW の補正値が更新されます。

DEFAULT: 選択すると、補正値を初期値（工場出荷時）に設定します。

CANCEL: 選択すると、今回の設定変更を取り消し、補正値を前回までの値に戻します。

CHECK: コントローラを画面に向けると、設定変更した補正値での照準のチェックを行えます。

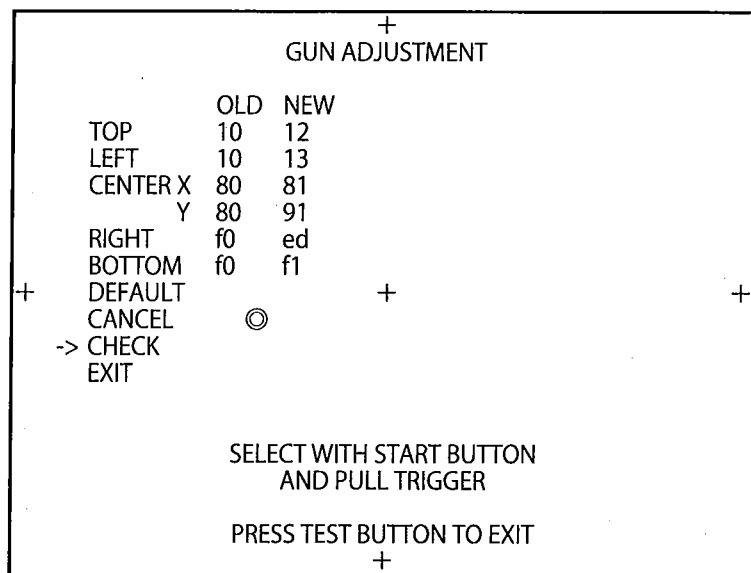



図 9-3eb

画面上に照準が表示されるので、枠内の端から端まできちんと狙えるかを確認してください。

照準が合っている場合は、矢印を EXIT に合わせてテストボタンを押して記録し、ゲームテストメニュー画面に戻ります。
照準が合っていない場合は、再度調整し直してください。

F. NETWORK ASSIGNMENTS （ネットワーク設定）

筐体の ID、筐体間の通信方法の設定を行うことができます。

```
NETWORK ASSIGNMENTS

COMMUNICATION        STAND-ALONE

CABINET ID           1
OPERATION MODE       NORMAL

-> EXIT

SELECT WITH SERVICE BUTTON
AND PRESS TEST BUTTON
```

図 9-3f

1 サービスボタンを押すと、矢印が移動します。

2 希望する項目に矢印を合わせてテストボタンを押してください。

3 矢印を EXIT に合わせてテストボタンを押すと、ゲームテストメニュー画面に戻ります。

COMMUNICATION: 通信方法です。筐体 2 台で通信稼動する場合は「NETWORK」、1 台で稼動する場合は「STAND-ALONE」とします。

CABINET ID: 筐体の ID（= プレイヤー ID）です。 1 ～ 2 の 2 段階
筐体 2 台で通信稼動する場合、各々異なる設定を選択してください。
同じ設定にすると、通信エラーとなります。

OPERATION MODE: 運営方法を「NORMAL（通常）」と「EVENT（イベント）」の 2 つに設定できます。
「イベント」に設定すると、バーサスモードだけ遊べ、1 試合でゲームオーバーとなります。
NORMAL/EVENT の 2 段階（初期設定：NORMAL）

G. BOOKKEEPING （ブックキーピング）

ゲーム稼働状況のデータを見ることができます。
現在までの稼動状況のデータを4画面で表示します。
テストボタンを押すと、次の画面に切り替わります。第4画面表示中にテストボタンを押すと、ゲームテストメニュー画面に戻ります。

```
              BOOKKEEPING              PAGE 1/4

          COIN 1            0
          COIN 2            0
          TOTAL COINS       0

          COIN CREDITS      0
          SERVICE CREDITS   0
          TOTAL CREDITS     0




       PRESS TEST BUTTON TO CONTINUE
```

図 9-3ga

COIN 1, 2:	各コインシュートに投入されたコイン数です。
TOTAL COINS:	コインシュートに投入された全コイン数です。
COIN CREDITS:	コイン投入で入ったクレジット数です。
SERVICE CREDITS:	サービスボタンで入ったクレジット数です。
TOTAL CREDITS:	全クレジット数の合計です。

テストボタンを押すと、次の画面に移ります。

BOOKKEEPING	PAGE 2/4
NUMBER OF GAMES	0
VERSUS MODE	0
STORY MODE	0
NUMBER OF CONTINUE	0
VERSUS MODE	0
STORY MODE	0
TOTAL TIME	0D 00H 00M 00S
PLAY TIME	0D 00H 00M 00S
VERSUS MODE	0D 00H 00M 00S
STORY MODE	0D 00H 00M 00S
AVERAGE PLAY TIME	00M 00S
VERSUS MODE	00M 00S
STORY MODE	00M 00S
LONGEST PLAY TIME	00M 00S
VERSUS MODE	00M 00S
STORY MODE	00M 00S
SHORTEST PLAY TIME	00M 00S
VERSUS MODE	00M 00S
STORY MODE	00M 00S
PRESS TEST BUTTON TO CONTINUE	

図 9-3gb

NUMBER OF GAMES: プレイされたゲームの合計回数です。

NUMBER OF CONTINUE: コンティニューでプレイされたゲームの合計回数です。

TOTAL TIME: 筐体の総通電時間です。

PLAY TIME: ゲームが行われた時間です。

AVERAGE PLAY TIME: 1 プレイの平均プレイ時間です。

LONGEST PLAY TIME: 1 プレイで最も長くプレイされた時間です。

SHORTEST PLAY TIME: 1 プレイで最も短くプレイされた時間です。

注）NUMBER OF GAMES、NUMBER OF CONTINUE、PLAY TIME、AVERAGE PLAY TIME、LONGEST PLAY TIME、SHORTEST PLAY TIME については、各モード毎にもカウントします。

テストボタンを押すと、次の画面に移ります。

BOOKKEEPING PAGE 3/4

GAME HISTOGRAM (VERSUS MODE)

0M00S - 0M29S	0
0M30S - 0M59S	0
1M00S - 1M29S	0
1M30S - 1M59S	0
2M00S - 2M29S	0
2M30S - 2M59S	0
3M00S - 3M29S	0
3M30S - 3M59S	0
4M00S - 4M29S	0
4M30S - 4M59S	0
5M00S - 5M29S	0
5M30S - 5M59S	0
6M00S - 6M29S	0
6M30S - 6M59S	0
7M00S - 7M29S	0
7M30S - 7M59S	0
8M00S - 8M29S	0
8M30S - 8M59S	0
9M00S - 9M29S	0
9M30S - 9M59S	0
OVER 10M00S	0

PRESS TEST BUTTON TO CONTINUE

図 9-3gc

TIME HISTOGRAM は各プレイ時間に対するプレイ数を表示しています。
難易度設定等の目安にして下さい。

テストボタンを押すと、次の画面に移ります。

BOOKKEEPING PAGE 4/4

GAME HISTOGRAM (STORY MODE)

0M00S - 0M29S	0
0M30S - 0M59S	0
1M00S - 1M29S	0
1M30S - 1M59S	0
2M00S - 2M29S	0
2M30S - 2M59S	0
3M00S - 3M29S	0
3M30S - 3M59S	0
4M00S - 4M29S	0
4M30S - 4M59S	0
5M00S - 5M29S	0
5M30S - 5M59S	0
6M00S - 6M29S	0
6M30S - 6M59S	0
7M00S - 7M29S	0
7M30S - 7M59S	0
8M00S - 8M29S	0
8M30S - 8M59S	0
9M00S - 9M29S	0
9M30S - 9M59S	0
OVER 10M00S	0

PRESS TEST BUTTON TO EXIT

図 9-3gd

テストボタンを押すと、ゲームテストメニュー画面に戻ります。

H. BACKUP DATA CLEAR （バックアップデータクリア）

BOOKKEEPING の内容を消去することができます。

BACKUP DATA CLEAR
YES (CLEAR) -> NO (CANCEL)
SELECT WITH SERVICE BUTTON AND PRESS TEST BUTTON

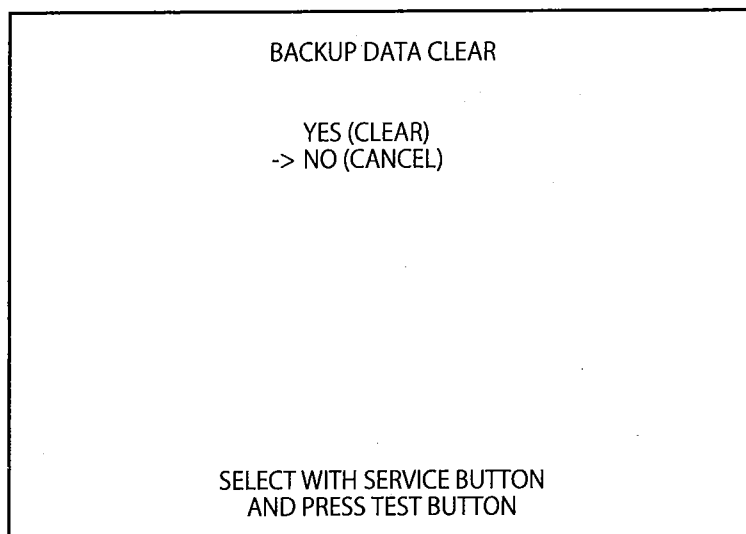



図 9-3ha

消去するときは、サービスボタンを押して矢印を YES に合わせ、テストボタンを押してください。
NO に合わせてテストボタンを押すと、消去せずにゲームテストメニュー画面に戻ります。

消去が完了すると、"COMPLETED" と表示されます。

BACKUP DATA CLEAR
COMPLETED
PRESS TEST BUTTON TO EXIT

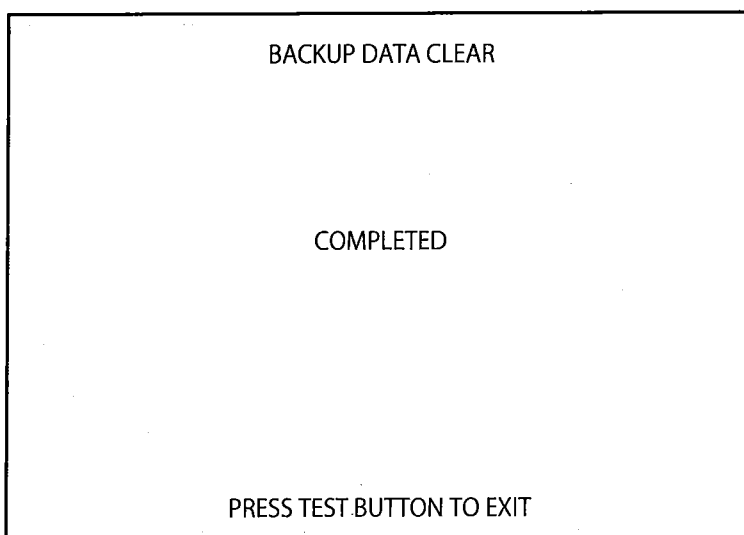



図 9-3hb

更にテストボタンを押すと、ゲームテストメニュー画面に戻ります。

10 コントロールユニット

⚠ 警告

- 必ず製品の電源を切ってから作業を始めてください。感電、短絡事故の原因となります。
- 配線を傷つけないように注意してください。配線を傷つけると、感電、短絡事故の原因となります。
- ハンダ溶接作業は十分に注意して行ってください。不注意にハンダゴテを扱うと、火災や火傷の原因となります。

⚠ 注意

- プラスチック製部品を固定する際には、ネジ、ナット類の締め過ぎに注意してください。締め過ぎると、部品を破損して、破片などで負傷する原因となります。
- 一度分解して元通りに組み立て直すときは、接合部に隙間やガタつきはないか、トリガーなどの操作はスムーズか、よく確認してください。隙間やガタつきがある、操作性が思わしくないと、プレイヤーが手や指を挟み、負傷する原因となります。
- コントロールユニット表面に傷や割れなどはないか、必ず点検してください。傷や割れがあるままプレイすると、プレイヤーが負傷する原因となります。
- カバーL、Rの隙間がないように、組み立ててください。隙間やガタつきがあると、手や指を挟み、負傷する原因となります。

重要

- 一旦分解した場合は、< ゆるみ防止剤 >（部品番号：090-0012-N）を使用してください。ネジ部に適量を塗布してから、締め付けてください。ゆるみ防止剤を使用しないと、ガタつき、分解の恐れがあります。
- 本書指定のゆるみ防止剤を使用してください。指定以外のゆるみ防止剤を使用すると、化学変化を生じてネジを使用できなくなったり、部品表面を侵したりする場合があります。
- 小さな部品やネジ類を傷つけたり、紛失したりしないように注意してください。
- 部品を交換したときは、必ず「テストモード」にて調整、チェックを行ってください。

コントロールユニットの操作が思わしくないとき、テストモードによる調整では効果がないときは、コントロールユニット内部の部品の破損が考えられます。
以下の要領にてコントロールユニットを取り外してから、分解して部品を交換してください。
コントロールユニット内部の部品を交換するには、外郭部品のカバーLとRを分離します。
カバーR側に内部部品を差し込んでいる構造なので、カバーRを下にして作業してください。

マイクロスイッチの交換

1 カバーLとRの固定には3種類のネジを使用しています。ネジ計10本を外すと、カバーLとRを分離することができます。

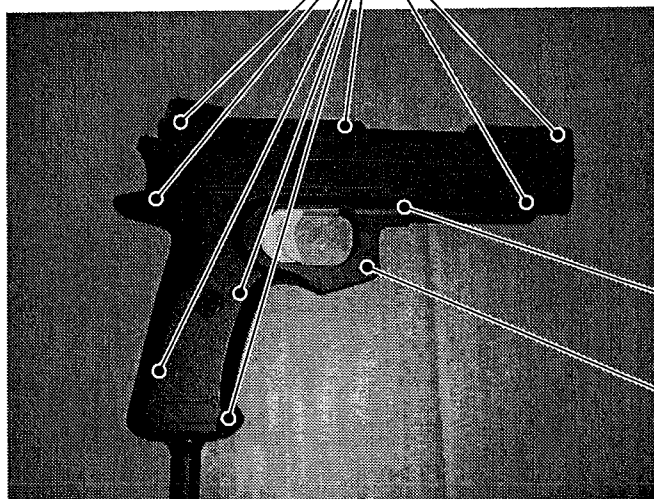



図 10a

2 カバーRを下にして、カバーLをゆっくりと真上に取り外します。

3 トリガー用マイクロスイッチをカバーRから抜き取ります。

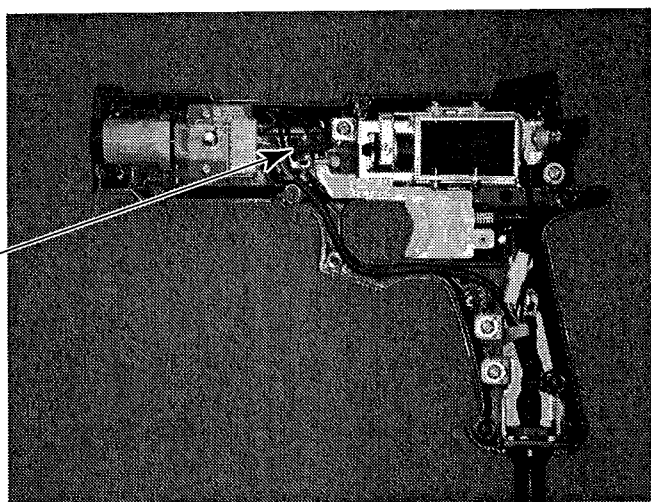



図 10b

4 ハンダ付けを外してマイクロスイッチを取り外します。

5 新しいマイクロスイッチをハンダ付けします。熱収縮チューブを使用してハンダ部を保護してください。コントロールユニットを組み立てます。このとき、トリガーを操作して、マイクロスイッチが確実にON/OFFするか十分に確認してから、カバーLをカバーRに取り付けてください。また、ネジの締め過ぎに注意してください。

6 交換後は「テストモード」の章を参照して、入力テストを行ってください。

センサーユニットの交換

1 マイクロスイッチの交換手順と同様にカバーLを取り外します。

2 コネクターを外し、センサーユニットを取り外します。

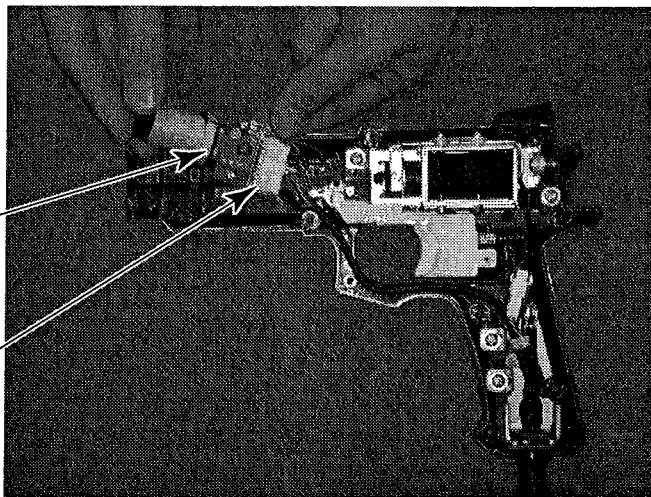



図 10c

3 センサーユニット交換後、コントロールユニットを組み立てます。このとき、トリガーを操作して、マイクロスイッチが確実にON/OFFするか十分に確認してから、カバーLをカバーRに取り付けてください。

4 交換後は9章を参照して、照準調整を行ってください。

ソレノイドの交換

1 マイクロスイッチの交換手順と同様にカバーLを取り外します。

2 ケーブルを固定するコードクランプを外してコネクターを抜きます。

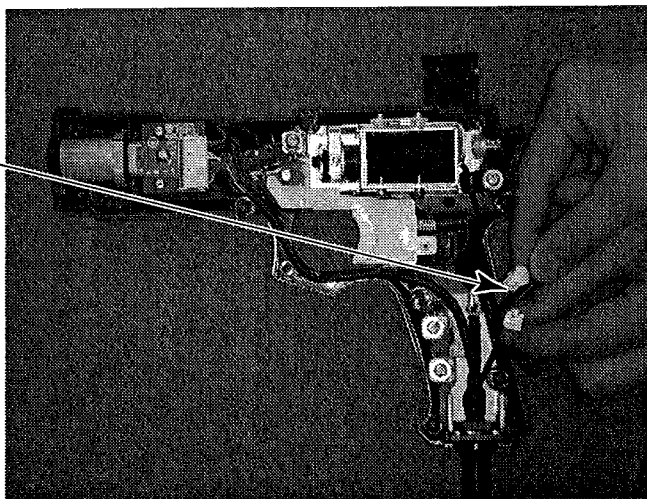



図10d

3 ネジ2本を外して、ソレノイドASSYを取り外します。

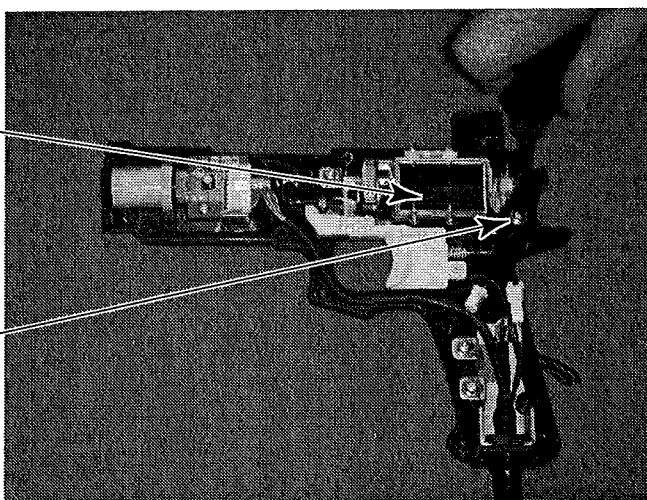



図10e

4 バネなどの小さい部品に注意しながら取り外してください。

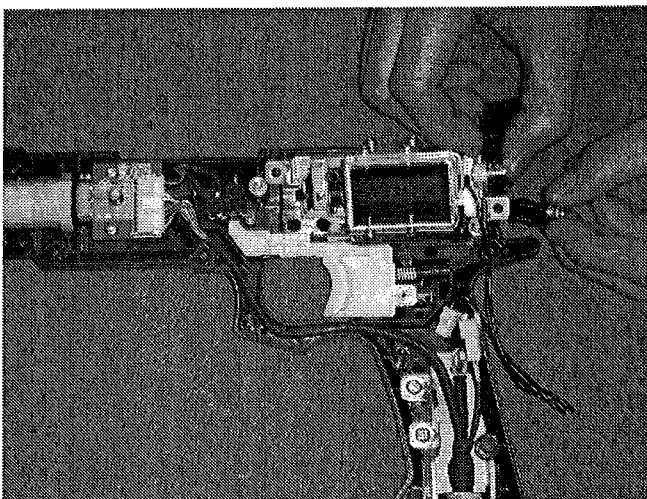



図10f

5 ネジ8本とEリング (2 mm) を外し、ソレノイドを交換します。このとき小さい部品を失くさないように注意してください。

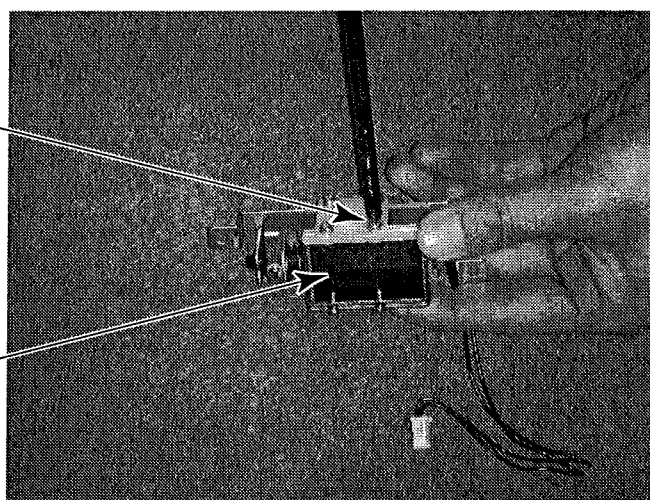



図10g

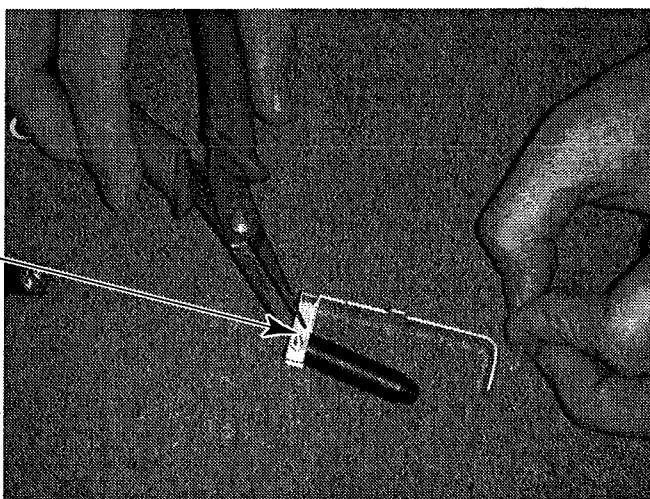



図10h

6 ソレノイド ASSY をネジ2本で取り付け、コネクターを接続します。このとき配線を傷つけないように注意してください。

7 前項を参照して、各部品に十分注意しながらカバーLを取り付けます。

8 交換後は9章を参照して、出力テストを行ってください。

11 モニター（液晶ディスプレイ）

11-1 モニター取り扱いについての安全上の注意

⚠ 警告

異常や故障のとき

● 煙が出ていたり、変なにおいがするときは、すぐに電源プラグをコンセントから抜くこと
そのまま使用すると、火災・感電の原因となります。煙が出なくなるのを確認し、お買い上げの販売元にご連絡ください。

● 画面が映らないときは、すぐに電源プラグをコンセントから抜くこと
そのまま使用すると、火災・感電の原因となります。
お買い上げの販売元に、点検をご依頼ください。

● 内部に水や異物が入ったらすぐに電源プラグをコンセントから抜くこと
そのまま使用すると、火災・感電の原因となります。
お買い上げの販売元に、点検をご依頼ください。

プラグを抜け

● 落としたり、キャビネットを破損したときは、すぐに電源プラグをコンセントから抜くこと
そのまま使用すると、火災・感電の原因となります。
お買い上げの販売元に、点検をご依頼ください。

ご使用になるとき

● 修理・改造・分解はしないこと
内部には電圧の高い部分があり、感電・火災の原因になります。
内部の点検・調整および修理は、お買い上げの販売元にご依頼ください。

● 異物を入れないこと
通風孔などから金属類や紙などの燃えやすい物が内部に入った場合、感電の原因となります。

● 雷が鳴り出したら、製品本体・電源コードに触れないこと
感電の原因となります。

● 必ず適切な調整を行ってください。画面のチラツキ、歪みなどを放置したまま、運営しないでください。不適切な調整の画面映像は、プレイヤーや他のお客様がめまいや頭痛などの体調不良を起こす事故の原因となります。

11-2 画面表面の清掃

⚠ 注 意

● 乾いた柔らかい布（ネル類）を使用して汚れを拭き取ってください。目の粗いガーゼなどは使用しないでください。

● 汚れの拭き取り用の溶剤はアルコール（エタノール）を推奨致します。洗剤を使用する場合は下記を厳守してください。

- 家庭用の中性洗剤を水で薄め、それを柔らかい布に含ませ固く絞ってから拭き取ってください。
- 研磨剤入りの洗剤や粉、または、漂白剤入りの洗剤などは使用しないでください。
- ガラスクリーナー等アルカリ系の洗剤およびシンナーなどの溶剤は使用しないでください。

● ブラシやタワシ等の固いもので表面をこすったり、ひっかいたりしないでください。

1週間に一度は、画面表面を清掃してください。

11-3 調整方法

重要

各種調整値については工場出荷時に精密調整を行っておりますので、むやみに調整値を変更したり、本書指定以外の調整を行わないでください。正しい表示が行われない場合があります。

操作・調整の仕方

キースイッチにて各種調整を行う場合の、基本的な操作方法について説明します。
フロントキャビネットのトラスネジ２本を外し、フロントカバーを外すとモニター調整基板があります。

図 11-3a

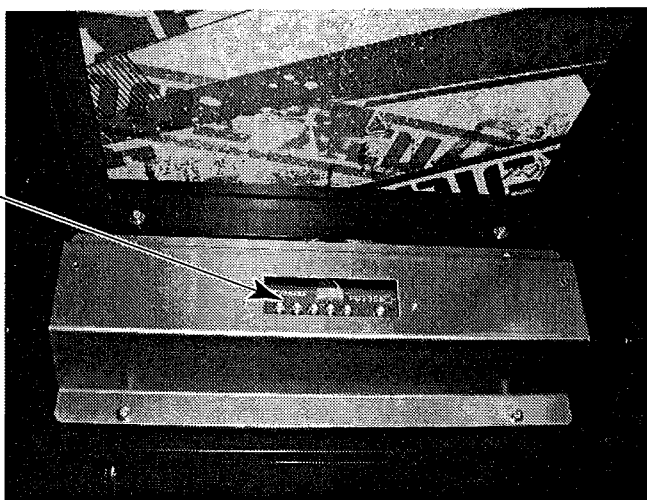
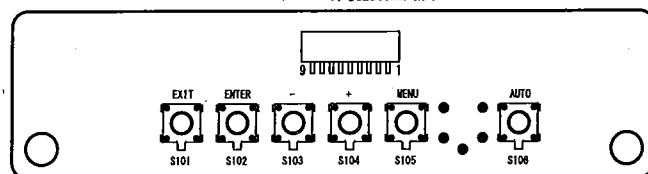



図 11-3b

【各部の名称】

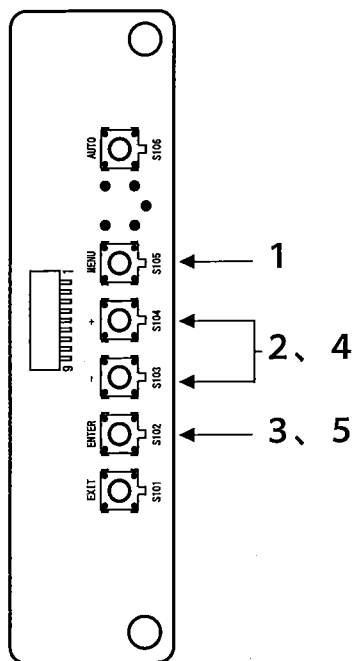
モニター調整基板

AUTO　：オートセットアップ（自動調整）
MENU　：MENU 表示の ON/ ページ切換え
＋　　：選択された MENU 表示移行 / 調整値・設定値増加
－　　：選択された MENU 表示移行 / 調整値・設定値減少
ENTER：選択された MENU 表示決定 / 調整値・設定値保存
EXIT　：MENU 終了 / 調整値・設定値キャンセル

1 各種調整 / 設定を行う場合、最初に［MENU］キーを押して、MENU を表示させます。

2 次に [＋]、[－] キーで調整 / 設定したい項目に移動し [ENTER] キーを押します。

3 調整 / 設定項目が画面下に表示されたら [＋]、[－] キーで調整 / 設定します。

4 調整 / 設定が終了したら、[ENTER] キーを押して調整 / 設定値を記憶して終了します。

※調整 / 設定したデータを記憶しないで元に戻したい場合は、[ENTER] キーを押さないで [EXIT] キーを押すと MENU 画面に戻ります。

1 [MENU]キーを押す。

2 [+]、[−]キーで各種調整 / 設定項目に移動。

3 [ENTER]キーで各種調整 / 設定項目を表示。

4 [+]、[−]キーで各種調整 / 設定項目を変更。

5 [ENTER]キーで各種調整 / 設定項目を保存。

MENU について

誤った操作をすると設定状態が変わり、正常に映像がでなくなる場合がありますのでご注意願います。

【ＭＥＮＵ画面】

※ [MENU]表示で、各種項目に移動し[ENTER]キーを押すとSUB MENUページに切り換わります。

設定項目一覧表

```
                                                          調整値
        MENU─┬BRIGHT・・・・・・・・・・・・・  －50～ ＋50
             ├CONTRAST・・・・・・・・・・・     0～ 100
             ├SHARPNESS・・・・・・・・・・     0～ 3
             ├W／B (A／B)
             │  └──────┬R－DRIVE・・・・・  －50～ ＋50
             │         ├G－DRIVE・・・・・  －50～ ＋50
             │         ├B－DRIVE・・・・・  －50～ ＋50
(P1)         │         ├R－CUTOFF・・・・  －50～ ＋50
             │         ├G－CUTOFF・・・・  －50～ ＋50
             │         └B－CUTOFF・・・・  －50～ ＋50
             ├POSI※1
             │  └──────┬H.POSI・・・・・・  －50～ ＋50
             │         └V.POSI・・・・・・  －50～ ＋50
             ├CLOCK・・・・・・・・・・・・・  －50～ ＋50
             ├PHASE・・・・・・・・・・・・・  －50～ ＋50
-------------┼----------------------------------------------
             │                                   設定値
             ├MODE・・・・・・・・・・・・・・   WIDE/NORMAL
             ├OSD・・・・・・・・・・・・・・・   ON／OFF
(P2)         ├WIDE／MAC・・・・・・・・・・   ON／OFF
             └RESET・・・・・・・・・・・・・   YES／NO
```

※1: ポジションの画面可変範囲は、各モードごと違います。

黒レベルの調整（BRIGHT）

1 [MENU] キーを押します。

カーソルが[PICTURE]の位置にあるので[ENTER]キーを押してSUB MENUを表示させせます。

2 カーソルが [BRIGHT] の位置にあるので [ENTER] キーを押して調整／設定項目メニューを表示させせます。

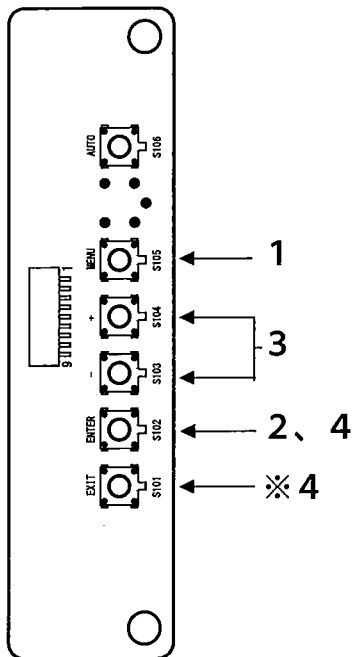
調整／設定項目メニューが表示されます。

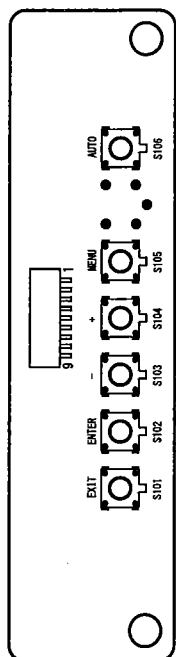
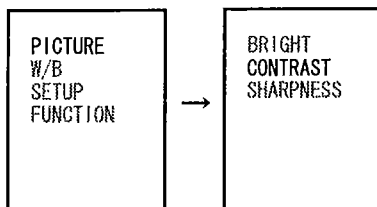
3 [+]、[−] キーで調整する。

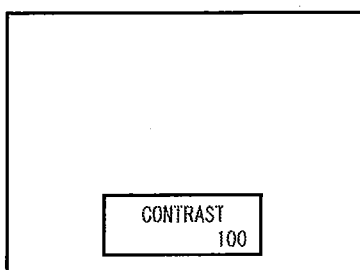
調整データ数値が変わります。画面の黒レベルが好みの状態になるように調整します。

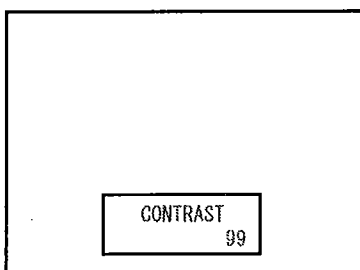
4 [ENTER] キーを押す。（記憶と終了）

調整データが記憶されてメニュー画面に戻ります。

※記憶させない場合は [EXIT] キーを押すと記憶せずにメニュー画面に戻ります。

輝度調整 (CONTRAST)

画面の輝度 (CONTRAST) は工場で標準状態に調整されていますが、お好みにより調整することができます。コントラストを変えると映像の濃淡 (輝度) が変わります。

1 [MENU] キーを押して［−］キーでカーソルを移動します。

[PICTURE]の位置で[ENTER]キーを押してSUB MENUを表示させ、[+]、[−]キーでカーソルを移動させます。

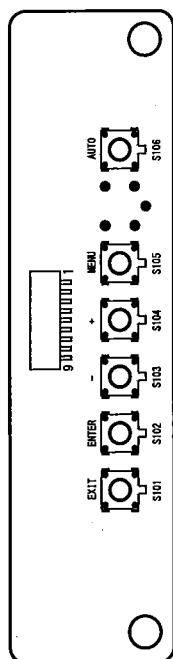
2 [CONTRAST] の位置に移動させ [ENTER] キーを押します。
調整／設定項目が表示。

調整／設定項目メニューが表示されます。

3 [+]、[−] キーで調整する。

調整データ数値が変わります。
画面の輝度 (CONTRAST) が好みの状態になるように調整します。

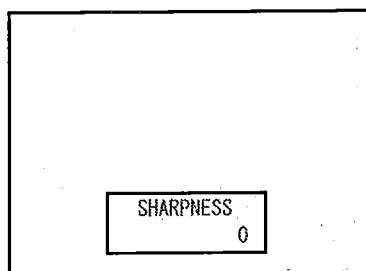
4 [ENTER] キーを押す。（記憶と終了）

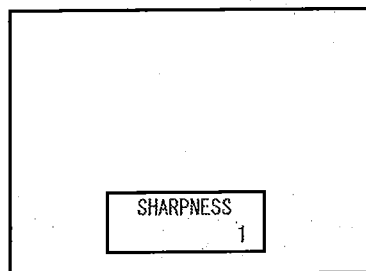
調整データが記憶されてメニュー画面に戻ります。

※記憶させない場合は［EXIT] キーを押すと記憶せずに
メニュー画面に戻ります。

シャープネス調整 (SHARPNESS)

1 [MENU] キーを押して［−］キーでカーソルを移動します。

[PICTURE]の位置で[ENTER]キーを押してSUB MENUを表示させ、[+]、[−]キーでカーソルを移動させます。

2 [SHARPNESS] の位置に移動させ [ENTER] キーを押します。
調整／設定項目が表示。

調整／設定項目メニューが表示されます。

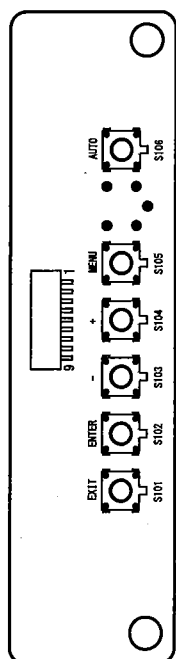
3 [+]、[−] キーで調整する。

調整データ数値が変わります。
画面のシャープネス(SHARPNESS)が好みの状態になるように調整します。

4 [ENTER] キーを押す。（記憶と終了）

調整データが記憶されてメニュー画面に戻ります。

※記憶させない場合は［EXIT] キーを押すと記憶せずに
メニュー画面に戻ります。

ホワイトバランス調整 (W/B)

画面のホワイトバランス (W/B) は工場で標準状態に調整されていますが、お好みにより調整することができます。
ただし、ホワイトバランス調整を誤ると、画面品位が著しく低下するので、工場の標準状態でお使い頂くことをお勧めいたします。

1 [MENU] キーを押して［－］キーでカーソルを移動します。

MENU 画面が表示されます。

2 [W/B] の位置に移動させ [ENTER] キーを押します。
調整／設定項目が表示。

調整／設定項目メニューが表示されます。

3 調整する項目を選択し、[ENTER] キーを押して、[+]、
[−] キーで調整する。

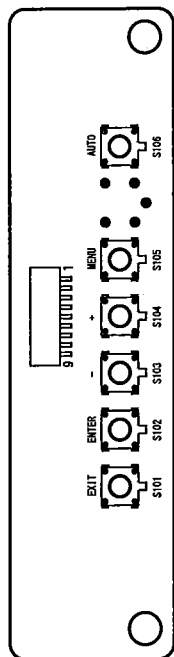
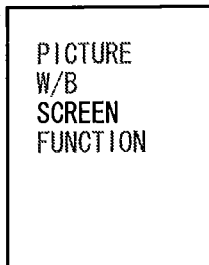
調整データ数値が変わります。
画面のホワイトバランス(W/B)が好みの状態になるように調整します。

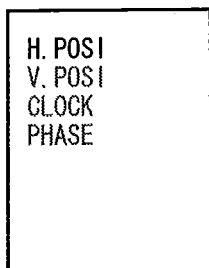
4 [ENTER] キーを押す。（記憶と終了）

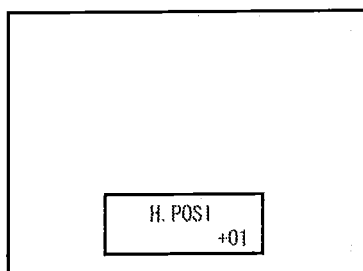
調整データが記憶されてメニュー画面に戻ります。

※記憶させない場合は［EXIT] キーを押すと記憶せずに
　メニュー画面に戻ります。

画面表示位置の調整（POSI）

画面の表示位置（POSI）は工場で標準状態に調整されていますが、お好みにより調整することができます。
ゲームソフトを変えたときには調整が必要な場合もあります。

1 [MENU] キーを押して［+］キーでカーソルを移動します。

MENU 画面が表示されます。

2 [SCREEN]の位置に移動させ[ENTER]キーを押します。
調整／設定項目が表示。

調整／設定項目メニューが表示されます。

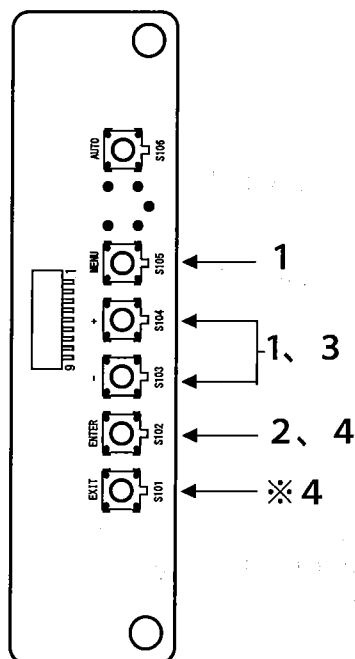
3 カーソルが[H.POSI]の位置にあるので[ENTER] キーを押して、
調整／設定項目メニューを表示させせます。

調整データ数値が変わります。
画面の位置（POSI）が好みの状態になるように調整します。

4 [ENTER] キーを押す。（記憶と終了）

調整データが記憶されてメニュー画面に戻ります。

※記憶させない場合は [EXIT] キーを押すと記憶せずに
メニュー画面に戻ります。

クロック調整 (CLOCK)

画面のサンプリング クロック (CLOCK) は工場で標準状態に調整されていますが、お好みにより調整することができます。ゲームソフトを変えたときには調整が必要な場合もあります。
ただし、クロック調整を誤ると画面ジッターやモアレが出てきて画面品位が著しく低下するので工場の標準状態でお使い頂くことをお勧めいたします。

4 [ENTER] キーを押す。（記憶と終了）

調整データが記憶されてメニュー画面に戻ります。

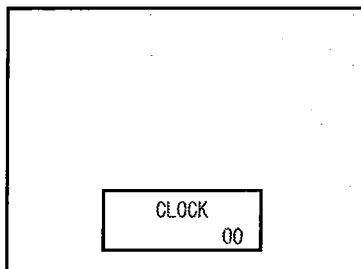
※記憶させない場合は［EXIT] キーを押すと記憶せずに
　メニュー画面に戻ります。

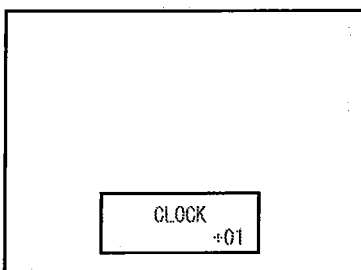
位相調整 (PHASE)

画面のサンプリング 位相 (PHASE) は工場で標準状態に調整されていますが、お好みにより調整することができます。ゲームソフトを変えたときには調整が必要な場合もあります。
ただし、位相調整を誤ると画面ジッターが出てきて画面品位が著しく低下するので工場の標準状態でお使い頂くことをお勧めいたします。

1 [MENU] キーを押して［+］キーでカーソルを移動します。

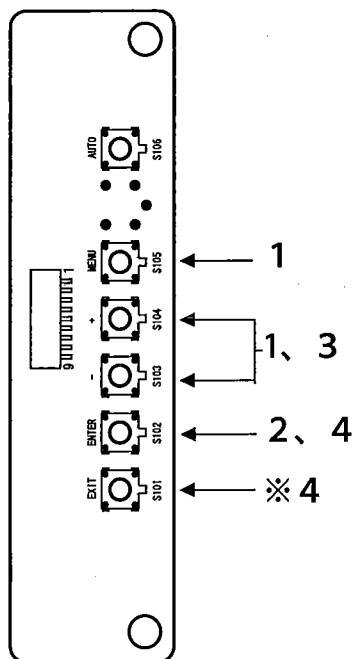
[SCREEN]の位置で[ENTER]キーを押してSUB MENUを表示させ、[+]、[−]キーでカーソルを移動させます。

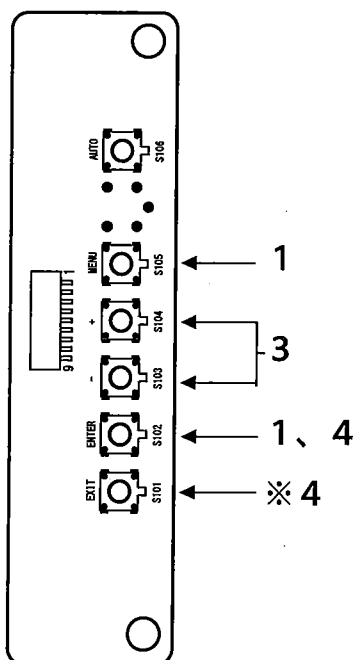
2 [PHASE] の位置に移動させ [ENTER] キーを押します。
調整／設定項目が表示。

調整／設定項目メニューが表示されます。

3 [+]、[−] キーで調整する。

調整データ数値が変わります。
サンプリング位相が最適な状態になるように調整します。
（ジッタがなくなる）

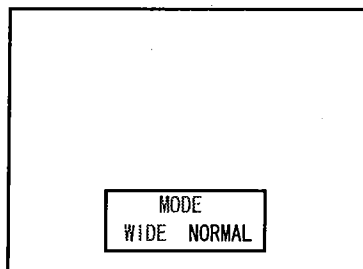
4 [ENTER] キーを押す。（記憶と終了）

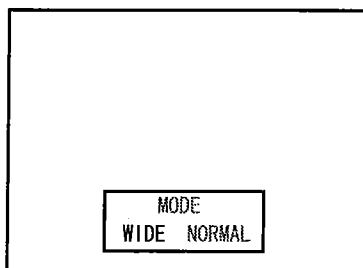
調整データが記憶されてメニュー画面に戻ります。

※記憶させない場合は［EXIT］キーを押すと記憶せずにメニュー画面に戻ります。

アスペクト比の切替え (MODE)

画面のアスペクト比を切替えることができます。WIDE 時は全画面表示、NORMAL 時は入力信号のアスペクト比で且つ最大画面で表示します。
ただし、入力 640x400,1360x768,1280x768 時は除きます。

1 [MENU] キーを２回押して[MODE] の位置で [ENTER]キーを押します。

[FUNCTION]の位置で[ENTER]キーを押してSUB MENUを表示させ、[+]、[−]キーでカーソルを移動させます。

2 MODE MENUが表示されます。

調整／設定項目メニューが表示されます。

3 [+]、[−] キーで設定する。

設定値を替えると表示画面も切り替わります。

4 [ENTER] キーを押す。（記憶と終了）

調整データが記憶されてメニュー画面に戻ります。

※記憶させない場合は [EXIT] キーを押すと記憶せずに
メニュー画面に戻ります。

オンスクリーン表示 (OSD)

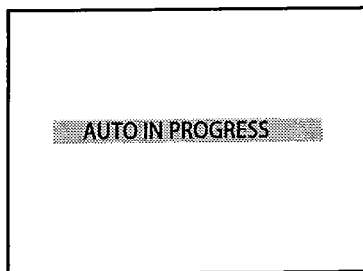
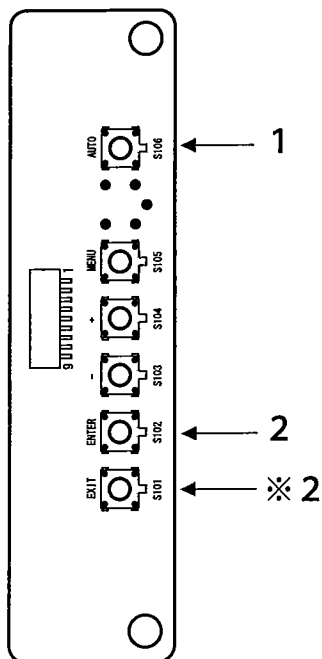
ON:　入力種別 (ANALOG/DIGITAL) に対応した OSD を常時表示。
OFF:　上記を入力変化時のみ表示。
備考 : NO INPUT SIGNAL(無入力時)、OUT OF RANGE(非対応入力時) は、ON/OFF に関わらず
その状態が継続している間は表示します。

リセット (RESET)

CONTRAST、BRIGHT、W/B、SHARPNESS、POSI、CLOCK、PHASE、MODE、OSD の調整 / 設定値を工場出荷状態に戻します。

オートセットアップ

オートセットアップを実行すると信号タイミングを自動的に判別して下記項目を最適値に自動調整 / 記憶します。

・サンプリング周波数 / 位相　　・水平 / 垂直表示位置

入力信号

No.	入力信号名称	水平周波数 [kHz]	垂直周波数 [Hz]
1	(640x400)	31.46	70.70
2	(640x480):VESA	31.38	59.77
3	(640x480):NAOMI	31.69	59.79
4	(640x480):TRIFORCE	31.47	59.94
5	(640x480):CHIHIRO	31.47	59.94
6	(800x480)	29.77	59.54
7	(800x600)	37.95	60.43
8	(1024x600)	37.51	60.12
9	(1024x768)	48.34	59.97
10	(1280x768)	47.92	60.05
11	(1280x1024)	63.98	60.02
12	(1360x768)	47.51	59.53

12 コインセレクター

コイン詰りの対処

返却ボタンを押してもコインが返却されない場合は、コインシュートドアを開いてコインセレクターのゲートを開いてください。詰ったコインを取り除いたら、正常なコインを投入して、セレクターが正確に働くか確認してください。

コインセレクターの清掃

重要

- **柔らかい布に水やうすめた中性洗剤をひたして、かたくしぼってから清掃してください。**
- **コインセレクターには機械油などは絶対に使用しないでください。**
- **コインセレクターを手入れした後は正常な使用状態で正規のコインを投入して、セレクターが正確に働くのを確認してください。**

コインセレクターは 3 か月ごとに清掃してください。清掃の際は以下の手順にて行ってください。

1 ゲーム機の電源を切ります。コインシュートドアを開きます。

2 コインシュートドアからコインセレクターを取り外します。

3 ゲートを開き、ゴミを毛のブラシなどのソフトブラシで払います。

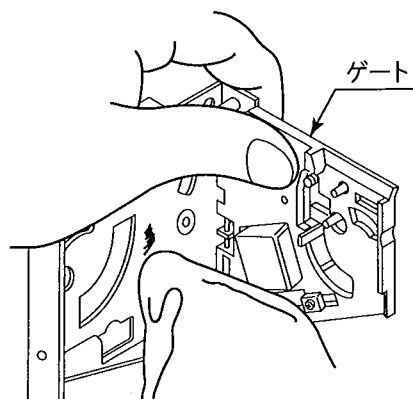



図 12a

4 柔らかい布に水やうすめた中性洗剤をひたして、かたくしぼってから汚れを拭き取ります。

5 クレードルを外します。
リティニングリング（E リング）を取り外す際には、回転軸を曲げないように十分注意してください。

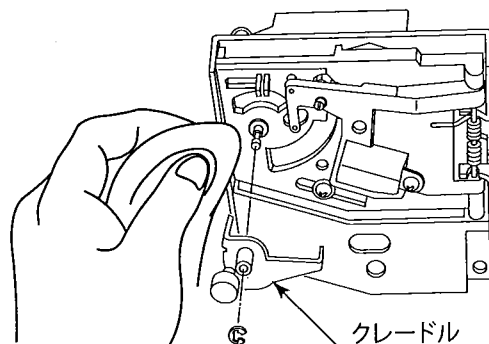



図 12b

6 回転軸、軸受け部の汚れをやわらかい布などで拭き取ります。

7 拭いた後は、からぶきなどしてコインセレクターを完全に乾燥させます。

コイン投入テスト

1か月に1度、コインスイッチのテストと同時に下記チェックを行なってください。

□ コインメーターは正常にカウントするか？

□ コインは正常にキャッシュボックスに落ちるか？

□ 返却ボタンを押しながら投入したコインは返却口に返却されるか？

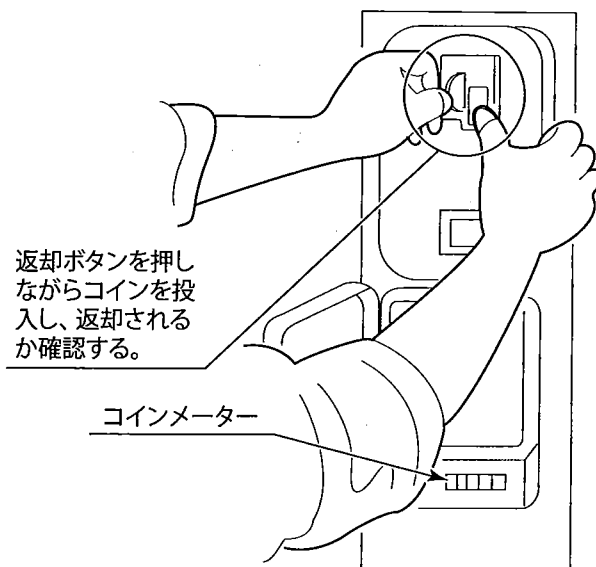



図 12c

13 蛍光灯の交換

⚠ 警告

- 必ず製品の電源を切ってから作業を始めてください。感電、短絡事故の原因となります。
- 熱くなったランプにより火傷をする危険があります。交換時には十分注意してください。
- 指定の定格のランプを使用してください。異なる定格のランプを使用すると、火災や故障の原因となります。
- 照明器具の絶縁劣化などにより、短絡事故や発煙事故の恐れがあります。焦げ臭いにおいがしないか、ソケットが変色していないか、ランプの交換が多くなっていないかなど異常がないか確認してください。

⚠ 注意

プラスチック製、ガラス製部品の取り扱いは、ネジを締め付け過ぎないなど注意してください。破損すると、破片やヒビなどによる負傷事故の原因となります。

フロントキャビネット内蛍光灯

1 電源を切ります。

2 フロントキャビネット背面のトラスネジ6本を外します。

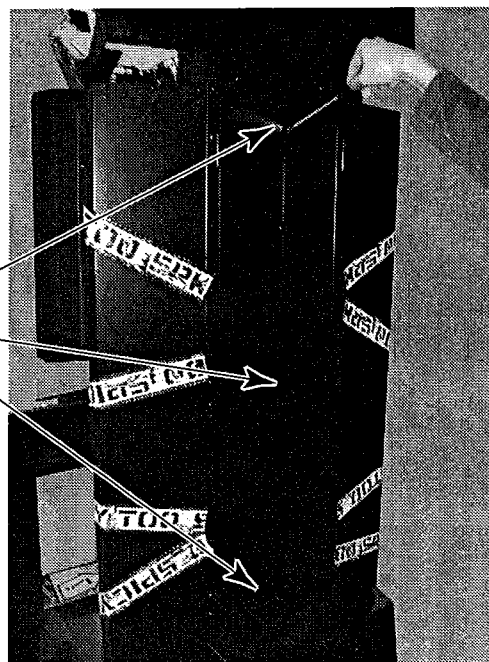



図 13a

3 フロントキャビネットのリアリッドを開き、蛍光灯を交換します。

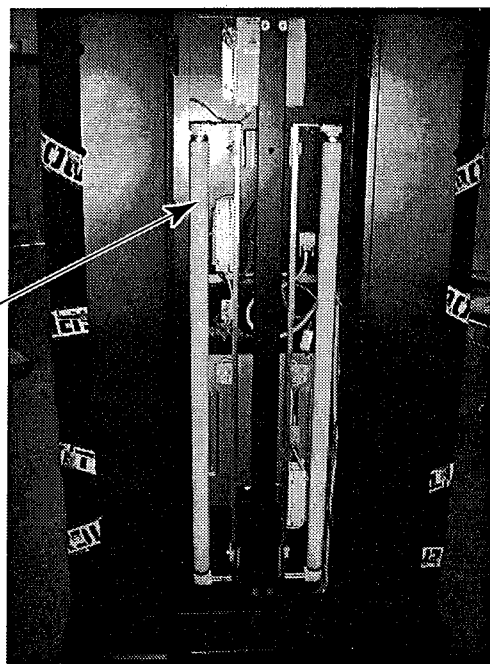



図 13b

ビルボード内蛍光灯

1 電源を切ります。

2 ビルボードをフロントキャビネットから取り外し、床に置いて作業します。

3 ビルボード側面の六角ボルト計 4 本を外します。

図 13c

4 プレートホルダーを外します。

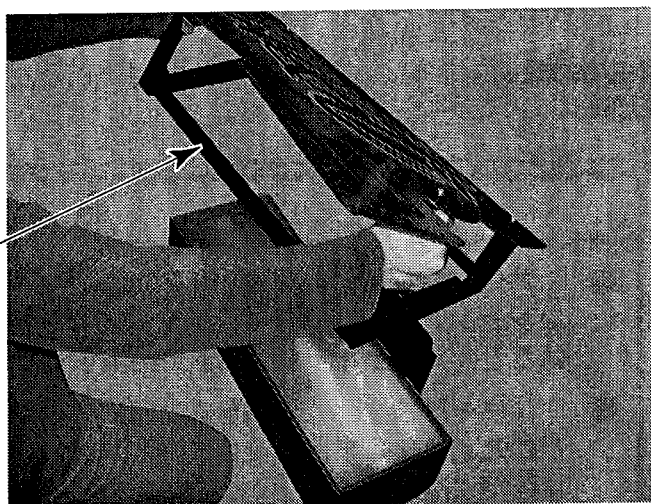



図 13d

5 FL カバーを外し、蛍光灯を交換します。

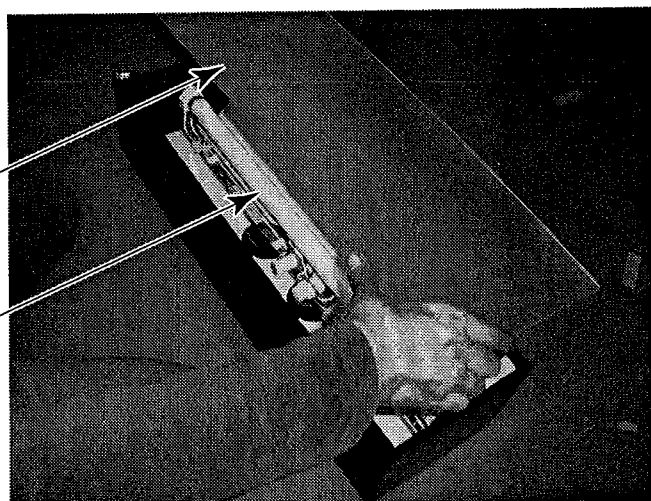



図 13e

14 定期点検

本製品の性能を維持し、あわせて安全に営業を行うために、以下の項目を定期的に点検、メンテナンスを実施してください。

⚠ 警告

- **1年に一度は、電源コードに傷みがないか、プラグがしっかり差し込まれているか、コンセントと電源プラグの間にほこりがたまっていないかなどを点検してください。ほこりがたまったままの状態で使用すると火災や感電の原因となります。**
- **1年に一度は内部の清掃を本書記載の連絡先か購入先にご依頼ください。内部にほこりがたまったまま清掃をしないと火災や事故の原因となります。なお、内部清掃費用は有償となります。**
- **経年変化などの原因で、電子・電気部品の絶縁劣化などにより、短絡事故や発煙事故の恐れがあります。焦げ臭いにおいがするかなど、異常が無いか確認してください。**

表 14　定期点検表

点検箇所	内　容	期　間	参照項目
キャビネット	アジャスターの着地確認	毎日	3、6、7
モニター（液晶ディスプレイ）	画面表面の清掃	1週間	11
	画面調整の確認	1か月	11
コントロールユニット	清掃、点検	毎日	10
	標準確認	1週間	9、10
	スイッチテスト	1か月	9、10
	ソレノイドの点検	1か月	9、10
コインセレクター	コイン投入テスト	1か月	12
	清掃	3か月	12
蛍光灯	照明器具の点検	適時	13
電子・電気部品	点検	適時	上記
キャビネット内部	清掃	1年	上記
電源ケーブル	点検、清掃	1年	上記
キャビネット表面	清掃	適時	下記

キャビネット表面の清掃

汚れがひどいときは、やわらかい布に水または水で薄めた中性洗剤を含ませ、布を固く絞ってから、汚れを拭き取ってください。シンナーやベンジン、アルコール、化学ぞうきんなどは、表面の仕上げを傷めることがありますので、使用しないでください。
また、一般の住宅、台所、家具用洗剤のなかには、プラスチック製部品や塗料、印刷を侵すほど強力な洗剤があります。使用前に洗剤の注意書きをよく読み、目立たない箇所で確かめるなど予防策を講じてください。

15 トラブルシューティング

15-1　トラブルシューティング表

⚠ 警告

- 下記の対処は店舗メンテナンスマンか技術者が作業してください。知識や技術がない方は行わないでください。感電など重大事故の原因となります。
- 下記の対処を行っても改善が見られない場合は、電源を切って、本書記載の「お問合せ先」または製品購入先までご連絡ください。異常があるまま通電を続けると、火災、感電など重大事故の原因となります。
- 作業は、必ず電源スイッチを切ってから行ってください。感電や短絡事故の原因となります。
- 配線を傷つけないように注意してください。配線を傷つけると、火災・感電・短絡事故の原因となります。
- ブレーカーやサーキットプロテクターが動作した原因を取り除いてから、ブレーカーやサーキットプロテクターを復帰させてください。動作した原因により、そのままの状態で使用を続けると、発熱・出火の原因となります。

トラブルが発生した場合、まず配線コネクターの接続を点検してください。

表 15-1a

トラブル内容	原　因	対処方法
メインスイッチを ON にしても動作しない	電源が供給されていない	電源プラグをコンセントに確実に差し込む
	電源電圧が正しくない	正しい電源電圧を供給する
	瞬間的な過負荷でサーキットプロテクターが作動した	過負荷の原因を除去後、AC ユニットのサーキットプロテクターを復帰する ＜6 章 7、下記参照＞
音声を出力しない	音量調整が適切でない	音量ボリュームの調整を行ってください ＜9 参照＞
	配線の接続不良	テストモードのスピーカーテストにて確認を行い、音が出ないスピーカーの接続を確認してください <LINDBERGH RED サービスマニュアル参照 >
モニター画面の色彩や輝度がおかしい	映像信号コネクターの接続不良	映像信号コネクターが、正しく接続され固定されているか、確認してください
モニター画面の色がおかしい	映像信号コネクターの接続不良	映像信号コネクターが、正しく接続され固定され、筐体金属部とコネクター金属部が接触していないことを確認してください
	画面調整が適切ではない	適切な調整にする < 11 章 参照 >

表 15-1b

トラブル内容	原　因	対処方法
コントロールユニットの照準が合わない	照準の調整不良	テストモードの照準設定 (GUN ADJUSTMENT) にて、設定を行ってください < 9 章参照 >
	スクリーンのセンサー LED ボード不良	製品の購入先にお問い合わせください
	コントロールユニットのセンサーボード破損	センサーボードの交換を行ってください <10 章参照 >
	配線の接続不良	フロントキャビネットとリアキャビネット間の配線接続を確認してください < 6 章 2 参照 >
	センサー LED ボードからの光が干渉している	干渉していると思われる障害物や反射物を取り除いてください ※コントロールパネル上にラミネート加工されたポップ (POP) を貼り付けると、干渉の原因となる場合があります
	同種のゲーム機とセンサーの混信を起こしている	混信防止ワイヤーの取付けを確認してください。<6 章参照 >
	外乱光により誤作動を起こしている	モニター付近に強い照明がある場合は設置場所を変更してください
コントロールユニットのトリガーの操作性が思わしくない	マイクロスイッチの故障	マイクロスイッチを交換してください <10 章参照 >
	トリガーの変形、スプリングの経年劣化	部品を交換してください <10 章参照 >
	コントロールユニットのネジの締め付け過ぎ	適度な締め付けに調整する
コントロールユニットが振動しない	ソレノイドの故障	ソレノイドを交換する < 10 章参照 >
	瞬間的な過負荷により、ヒューズボードのヒューズが切れた	過負荷の原因を除去後、ヒューズを交換する < 15-2 参照 > < ヒューズ：250 V, 200 mA, 514-5143-200、250 V, 2 A, 514-5143-2000>
蛍光灯が点灯しない	蛍光灯、グロー球の寿命	蛍光灯、グロー球を交換する < 13 章参照 >

サーキットプロテクター

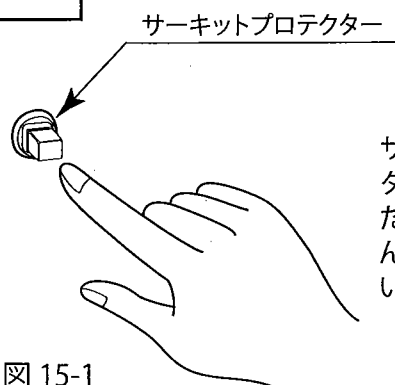



図 15-1

サーキットプロテクターは熱動子（バイメタル）が作動して回路を遮断します。そのため、熱動子が冷えるまで再投入できません。1 分以上経過してから投入してください。(ボタンを押し込んでください。)

15-2　ヒューズの交換

1 電源を切ります。

2 トラスネジ 6 本を外して、リアキャビネットのリアリッドを外します。

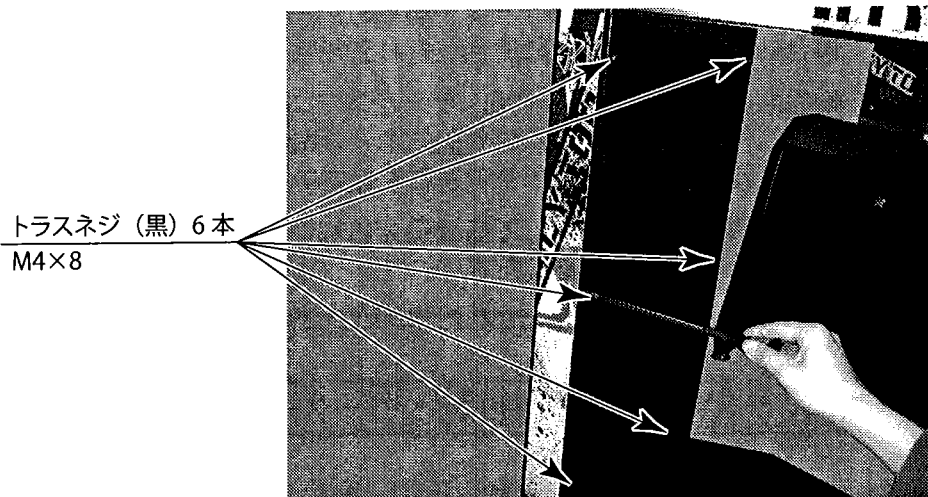



図 15-2a

3 ヒューズを交換します。必ずステッカーに指示された容量のヒューズを使用してください。

ヒューズ：250 V, 200 mA / 514-5143-200
ヒューズ：250 V, 2 A / 514-5143-2000

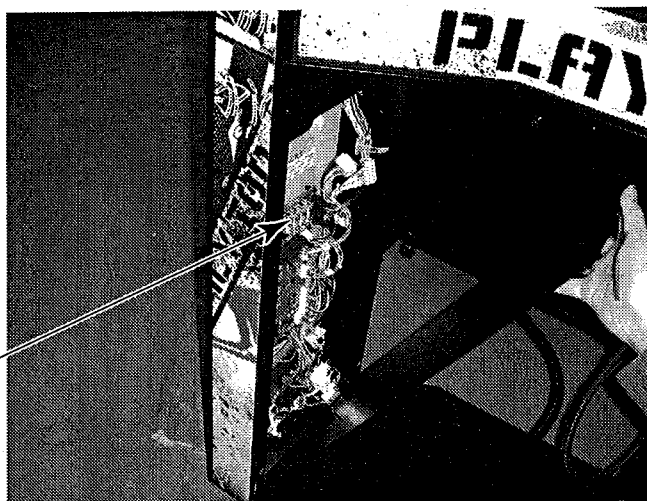



図 15-2b

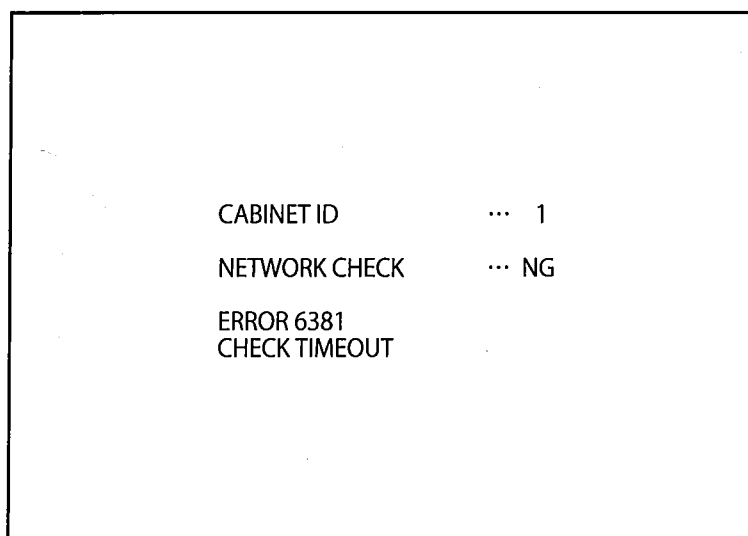
15-3 エラー表示

⚠ 警 告

- エラー表示した場合は、すぐに原因を究明して、対処してください。放置したまま運営を続けると、事故の原因となります。また、致命的な部品破損などの原因となります。
- エラー表示した場合の対処作業は店舗メンテナンスマンか技術者 (サービスマン) が行ってください。感電など重大事故の原因となります。技術や知識を持つ方がいない場合は、本書記載の「お問合せ先」または製品購入先まで作業を依頼してください。
- 本書および LINDBERGH RED サービスマニュアルに記載がない、エラー表示や動作が発生した場合は、不用意に対処すると事故の恐れがあります。本書記載の「お問合せ先」または製品購入先までご連絡ください。
- 本書記載の原因に対処しても改善されない場合は、本書記載の「お問合せ先」または製品購入先までご連絡ください。

起動時、テストモード抜け時のネットワークチェック

テストモードの NETWORK ASSIGNMENTS で、通信方法を "NETWORK" に設定した場合、起動時やテストモード抜け時にチェックを行い、エラーが出た場合には以下のような画面になります。

```
CABINET ID        … 1
NETWORK CHECK     … NG
ERROR 6381
CHECK TIMEOUT
```

テストボタンを押すと、テストモードに入ります。

ケーブルなどが抜けていないか、テストモードの設定が正しく設定されているか、基板などが壊れていないかなど、確認してください。

稼動時

対人戦中にネットワークエラーが発生した場合、以下の画面を表示してチェックを行います。

NETWORK CHECKING … 3

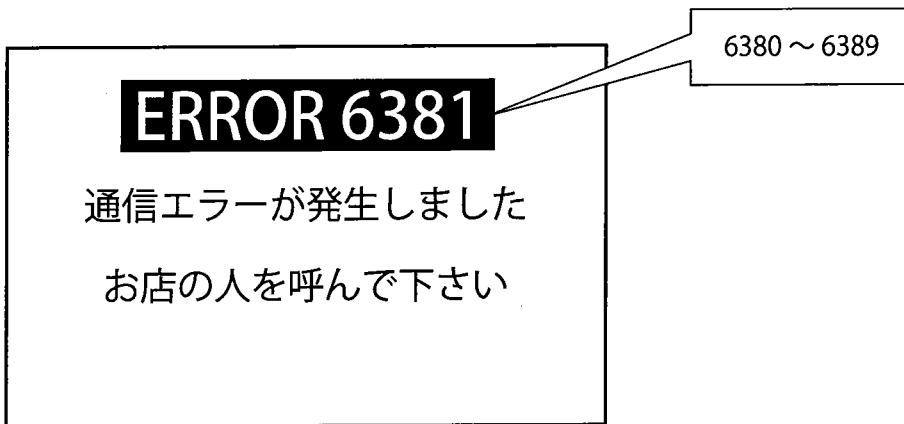
○バーサスモード同士の場合

問題がある場合、以下のような画面が表示されます。
テストボタンを押すと、テストモードに入ります。

ERROR 6381

通信エラーが発生しました

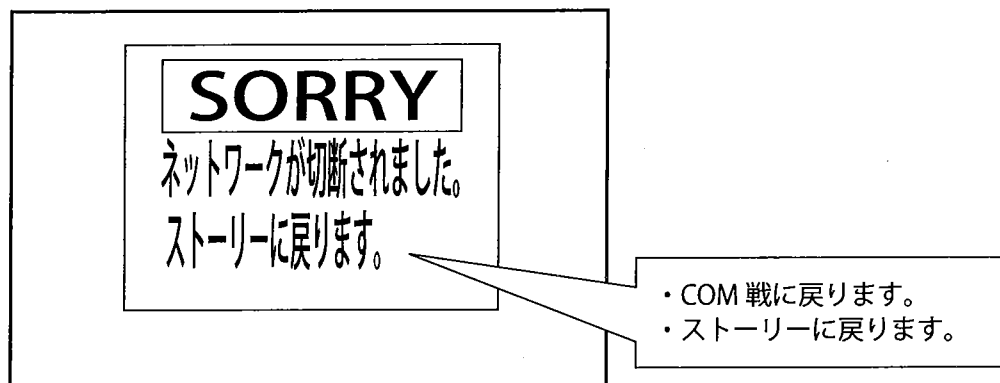
お店の人を呼んで下さい

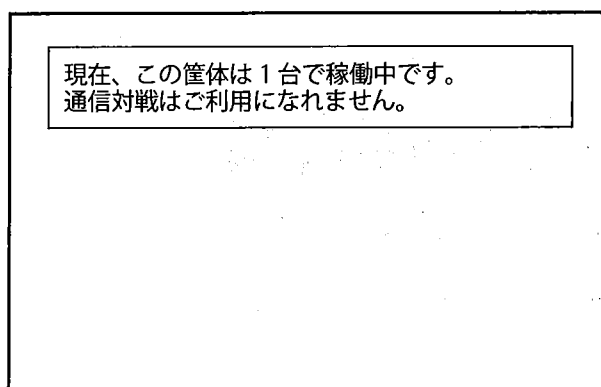
6380 ～ 6389

問題が無い場合、以下の画面を表示し、そのラウンドをやり直します。

SORRY

ネットワークが切断されました。
このラウンドをやり直します。

○ストーリーモード同士、バーサスモードVSストーリーモードの場合

問題があっても無くても以下のような画面が表示され、元のモードへ戻ります。
問題があった場合、これ以降マッチングを行いません。

ゲーム中に問題があった場合、アドバタイズでチェックを行い、問題があった場合、以下のように画面に表示をし、筐体単体で稼動します。

現在、この筐体は１台で稼働中です。
通信対戦はご利用になれません。

ケーブルなどが抜けていないか、テストモードの設定が正しく設定されているか、基板などが壊れていないかなど、確認してください。
問題が解決されると、表示が消えます。

エラー番号

ERROR 6380: UNKNOWN ERROR
(未知のエラーです。)
・ケーブルなどが抜けていないか?
・テストモードの設定が正しく設定されているか?
・基板などが壊れていないか?
など、確認してください。

ERROR 6381: CHECK TIMEOUT
(ネットワークチェック時間切れ。)
・ケーブルなどが抜けていないか?
・もう一方の筐体の電源が入っているか?
・もう一方の筐体の通信設定が「STAND-ALONE」になっていないか?
・2台とも同じ CABINET ID になっていないか?
など、確認してください。

ERROR 6389: PACKET LOST
(パケットが失われた。)
・ケーブルが接触不良になっていないか?
・LAN にハブなどをつないでいないか?
・筐体のそばに強い磁気などのノイズを出すものがないか?
など、確認してください。

16 ゲームボード

⚠ 警告

- 必ず製品の電源を切ってから作業を始めてください。感電、短絡事故の原因となります。
- 配線を傷つけないように注意してください。配線を傷つけると、火災・感電・短絡事故の原因となります。
- ゲームボードその他のボードをむやみに露出しないでください。感電事故や故障の原因となります。
- 出荷時にゲームボードに接続、使用しているコネクター以外は、本製品では使用しません。むやみに使用していないコネクターに配線接続しないでください。発熱、発煙、焼損事故の原因となります。
- 交換、修理などでゲームボードを戻すときに、接続するコネクターを誤らないように注意してください。接続を誤ると、感電、短絡、発火事故の原因となります。
- コネクターを接続するときは、よく方向を確認してください。コネクターを接続する方向は決まっています。接続しようとして不用意に負荷をかけると、コネクターや端子金具などを破損して、感電、短絡、発火事故の原因となります。

⚠ 注意

- 本製品はテストモード中で設定変更を行います。ゲームボードを操作する必要はありません。感電事故や故障の原因となるので、ゲームボードその他のボードは出荷時設定のままご使用ください。
- 人体の静電気により IC ボード上の電子部品が破損する恐れがあります。IC ボードを取り扱う作業前に、必ず接地された金属面に触れるなどの処置を行い身体の静電気を放電してください。
- ドアや部品の取り外し時に手指を挟まれないように注意してください。

重要

- ゲームボード交換の際は、交換用ゲームボードの専用梱包箱に異常を生じたゲームボードを収納して発送してください。専用梱包箱がない、破損した場合は、下記の部品番号／名称で手配してください。

  601-11691 ／ CARTON BOX LBG

- 交換、修理の際は、ゲームボードを分解しないで梱包して発送してください。部品を取り外した状態での依頼は受け付けできない、保障期間中であっても有償となる場合があります。
- ゲームボードからキーチップは抜かないで、補修に出してください。

16-1　ゲームボード (LINDBERGH RED) の取り出し方

LINDBERGH REDは、フロントキャビネットのベースボックス内部のMAIN BD ベース（木板）上にあります。MAIN BD ベースごとベースボックスから取り出します。

1 筐体の電源を切ります。

2 マスターキーで解錠して、フロントドアを取り外します。ドア内部の赤色板金ケースが LINDBERGH RED です。

3 LINDBERGH RED と接続する以下のコネクターを抜きます。コネクター部を持ち、まっすぐ引き抜きます。不用意に傾けた方向に抜かないように注意してください。
D-SUB コネクターや LAN ケーブルは固定ネジやロックがあります。固定ネジは緩めてから、ロックは解除しながらコネクターを抜きます。

- D-SUB コネクター
- LAN ケーブル（中央 / LAN 端子）
- JVS I/O ケーブル
- ステレオＭＩＮＩプラグコネクター（緑色 / FRONT 端子）
- 電源コネクター (18P, 24P)　各 1 個

コネクター計 6 個

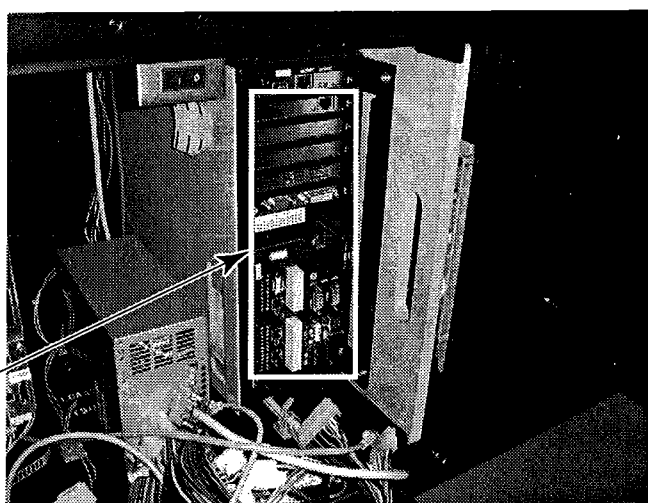



図 16-1a

4 MAIN BD ベース（木板）を固定している蝶ネジ 1 本を外します。

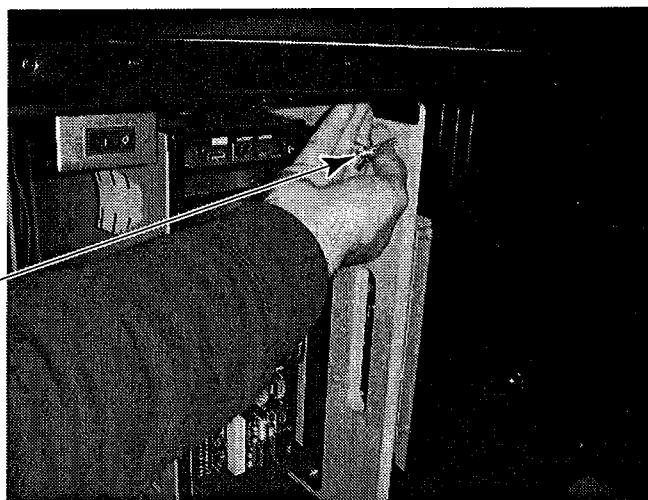



図 16-1b

16 ゲームボード

5 配線を挟まないように注意しながら、MAIN BD ベースごと LINDBERGH RED を引き出します。

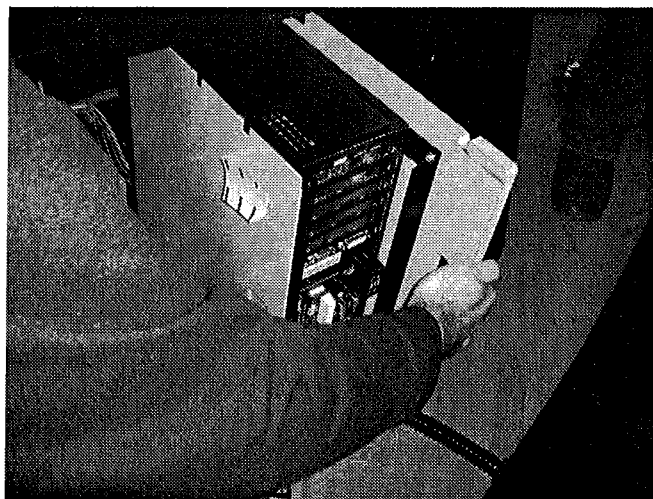



図 16-1c

6 ベースを平坦な場所に置きます。

7 ベースに固定するネジ４本を外します。コネクター面のキーチップは取り付けたままで修理に出してください。

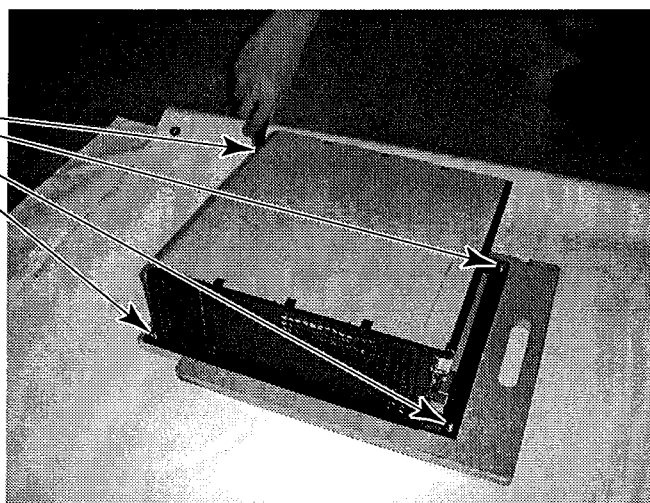



図 16-1d

16-2 ボード構成表

重要

- ゲームボードは、キーチップを差し込んだ状態で本製品専用のゲームボードとなります。
- ゲームボード上の DIP SW（ディップスイッチ）は指定の設定で使用してください。本製品に適合しない設定しない設定にすると、エラーを表示して、ゲームが起動しない場合があります。

ASSY CASE LBJ L 512MB APA (845-0002D)

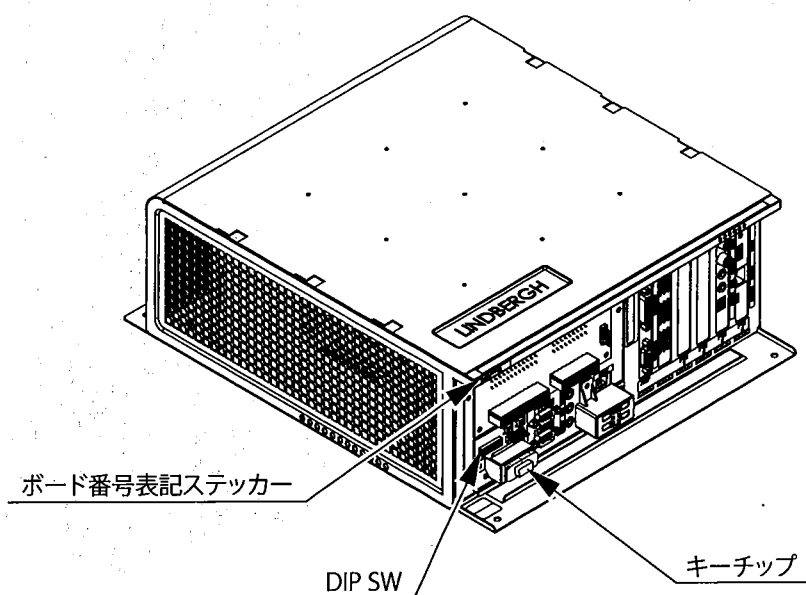



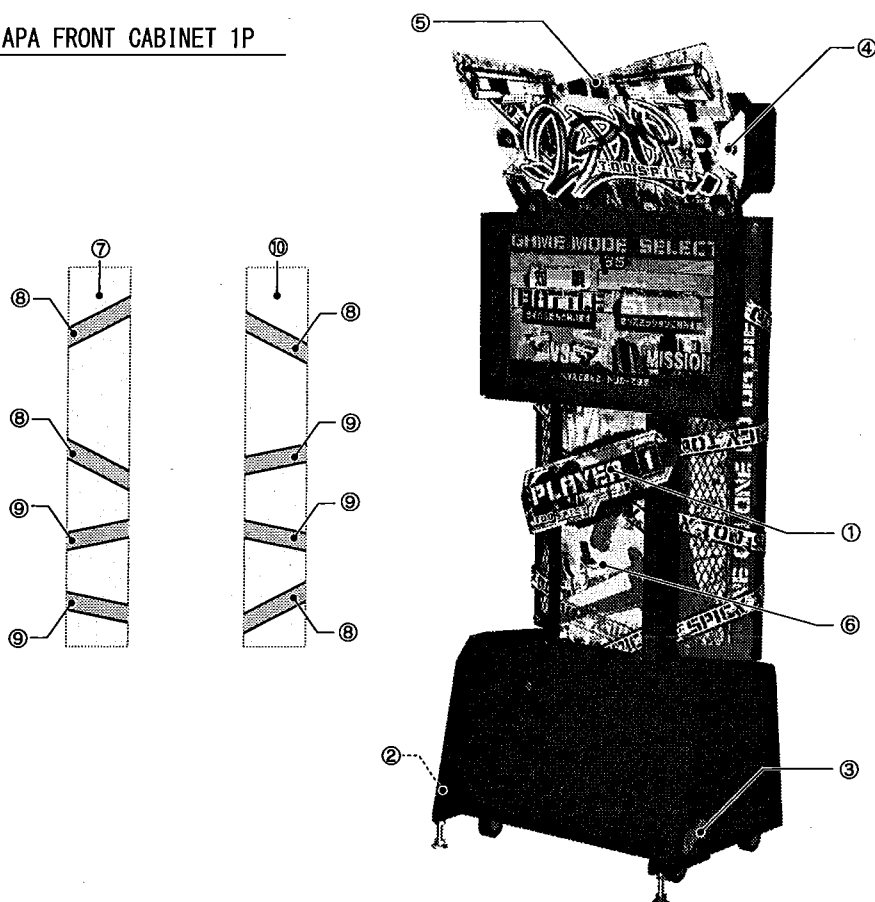
図 16-2a

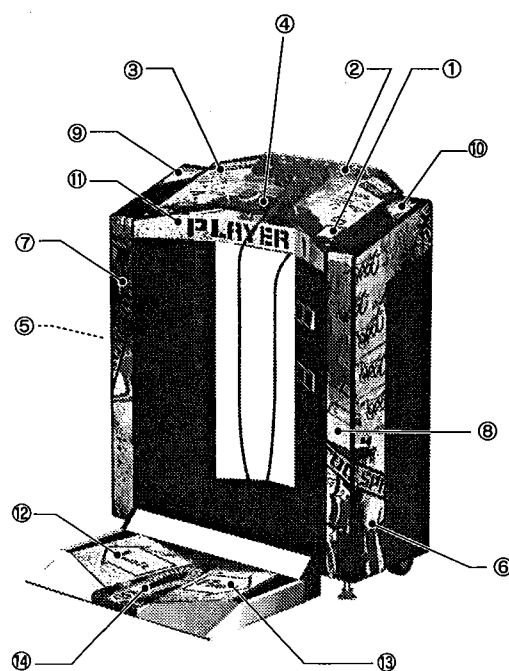
本製品では DIP SW は図示の設定で使用してください。

図 16-2b

17 デザイン部材

警告表示のステッカーは、1章を見てください。

APA FRONT CABINET 1P

① APA-0001 FRONT DESIGN PLATE 1P
② APA-1101 STICKER BASE CABINET L
③ APA-1102 STICKER BASE CABINET R
④ APA-1403 FL COVER
⑤ APA-1405 BILLBOARD PLATE
⑥ APA-1505X STICKER CENTER BOX
⑦ APA-1702 TOWER DESIGN PLATE L
⑧ APA-1703 TAPE A
⑨ APA-1704 TAPE B
⑩ APA-1752 TOWER DESIGN PLATE R

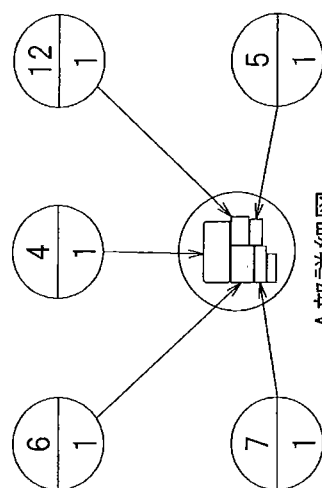
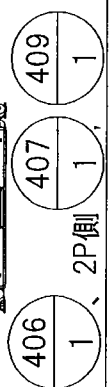
APA REAR CABINET 1P

① APA-0005 DENOMI SH APA OPTION
② APA-3005 CONTROL PNL UPPER
③ APA-3006 CONTROL PNL UNDER
④ APA-3010 STICKER CONTROL UNIT HOLDER
⑤ APA-3011 STICKER REAR SIDE L
⑥ APA-3012 STICKER REAR SIDE R
⑦ APA-3013 STICKER REAR SPEAKER UNDER L
⑧ APA-3014 STICKER REAR SPEAKER UNDER R
⑨ APA-3015 STICKER REAR SPEAKER UPPER L
⑩ APA-3016 STICKER REAR SPEAKER UPPER R
⑪ APA-3017 STICKER REAR CENTER
⑫ APA-3214 PEDAL PLATE L
⑬ APA-3215 PEDAL PLATE R
⑭ APA-3216 FOOTPRINT PLATE

⑮ APA-2105 STICKER CTRL SIDE

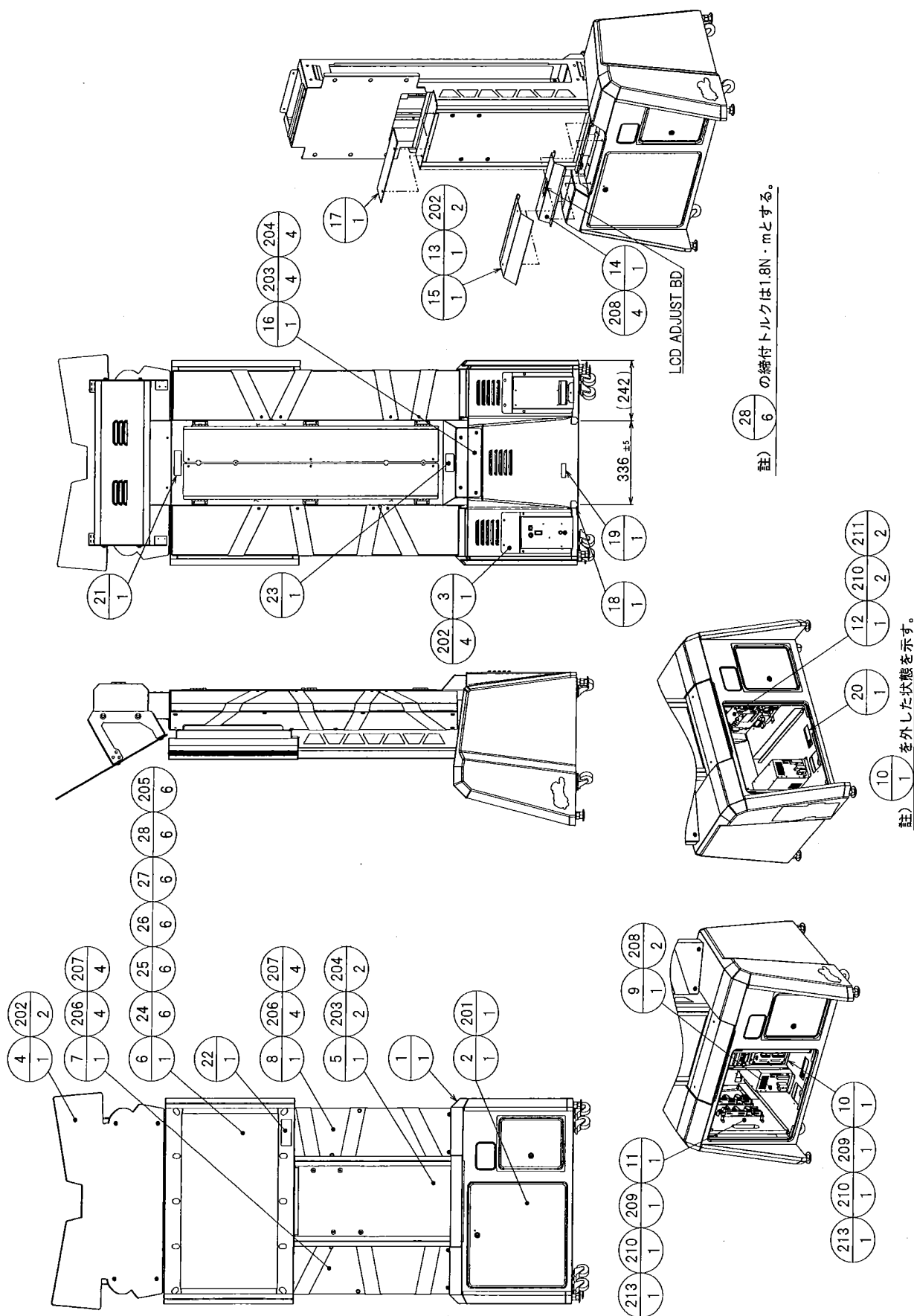
18 部品リスト

① APA-0000
TOP ASSY APA
② APA-1000
ASSY FRONT CABINET
③ APA-1100
ASSY BASE CABINET
④ LCA-1150X
ASSY BASE BOX
⑤ LCA-1250
ASSY CASH BOX DOOR
⑥ LCA-1270
ASSY SERVICE DOOR
⑦ APA-1300
AC UNIT
⑧ APA-1400
ASSY BILLBOARD
⑨ APA-1500
ASSY CENTER BOX
⑩ APA-1550
ASSY WOOFER
⑪ APA-1580
ASSY FRONT FRAME
⑫ APA-1680
ASSY LCD PWR SPLY
⑬ APA-1600
ASSY LCD
⑭ APA-1620
ASSY MONITOR MASK
⑮ APA-1700
ASSY TOWER L
⑯ APA-1750
ASSY TOWER R
⑰ APA-4000
ASSY PWR SPLY
⑱ APA-4100
ASSY MAIN BD
⑲ APA-4150
ASSY SUB ELEC
⑳ APA-4200
ASSY ELEC FRONT
㉑ APA-6001
ASSY WIRE FRONT
㉒ APA-3000
ASSY REAR CABINET
㉓ APA-3100
ASSY BASE CABINET REAR
㉔ APA-3150
REAR CABINET
㉕ APA-3500
ASSY SPEAKER
㉖ APA-6002
ASSY WIRE REAR
㉗ APA-3200
ASSY PEDAL
㉘ APA-3300
ASSY LED REAR
㉙ APA-3400
SW UNIT
㉚ APA-3450
COUNTER UNIT
㉛ APA-2100
CONTROL UNIT
㉜ APA-4300
ASSY ELEC REAR
㉝ APA-0100
ASSY TUBE

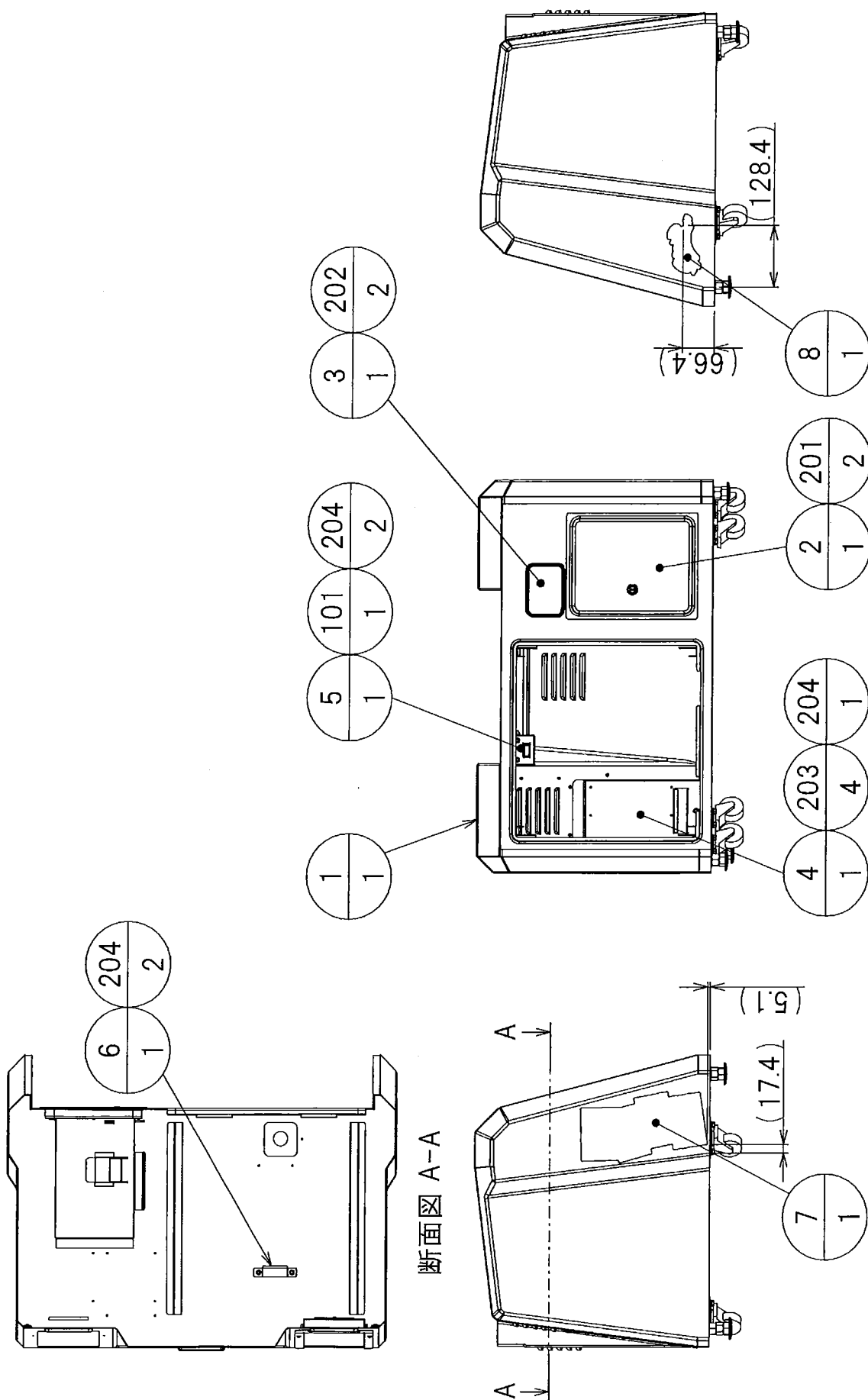
① TOP ASSY APA (APA-0000) (D-1/2)

註）1P側 406/1、2P側 407/1、409/1 を取り付けのこと。

① TOP ASSY APA (APA-0000)

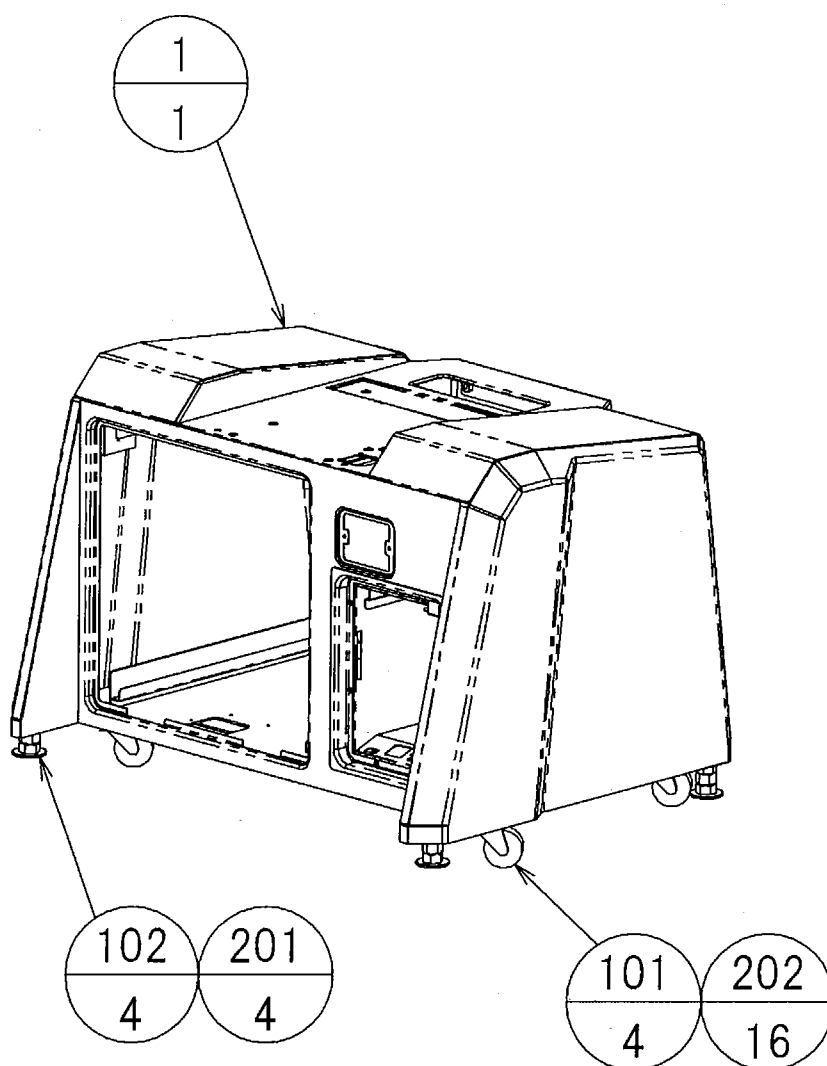
ITEM NO.	PART NO.	DESCRIPTION	NOTE
1	APA-1000	ASSY FRONT CABINET	
2	APA-3000	ASSY REAR CABINET	
3	APA-0100	ASSY TUBE	
8	421-8479	STICKER INSTR SUNLIGHT	
9	SGM-3811	POLTHN COV 850 × 900 × 1700	
10	SGM-1798	POLY COVER 760 × 380 × 1000	
201	000-P00412-W	M SCR PH W/FS M4 × 12	
202	000-T00430-0B	M SCR TH BLK M4 × 30	
401	220-5793-2-A001	KEY MASTER A001	
402	SGM-4111Y	KEY BAG	
403	420-7031	OWNERS MANUAL APA	
404	420-7032	SERVICE MANUAL LBJ	
406	APA-0001	FRONT DESIGN PLATE 1P	
407	APA-0002	FRONT DESIGN PLATE 2P	
408	APA-0003	PLATE LEG	
409	APA-0004	STICKER 1P2P	
410	APA-0005	DENOMI SH APA OPTION	
411	FAS-290045	HEX SKT LH CAP SCR STN M4 × 6	
412	280-6686-01	SP WSHR 4.5 × 16 × 4	
413	600-7269-0500	ASSY LAN CABLE 0500CM	
414	600-6729-01	AC CABLE CONNECT TYPE 15A W/E	
415	443-50002D	STICKER 845-0002D	
416	509-5080	SW MICRO TYPE	
417	310-5029-D20	SUMITUBE F D 20MM	
418	514-5143-200	FUSE S.B 200MA250V HBC CE ROHS	
419	514-5143-2000	FUSE S.B2000MA250V HBC CE ROHS	
420	605-0094-01	ASSY WIRE DVD FOR LINDBERGH L	

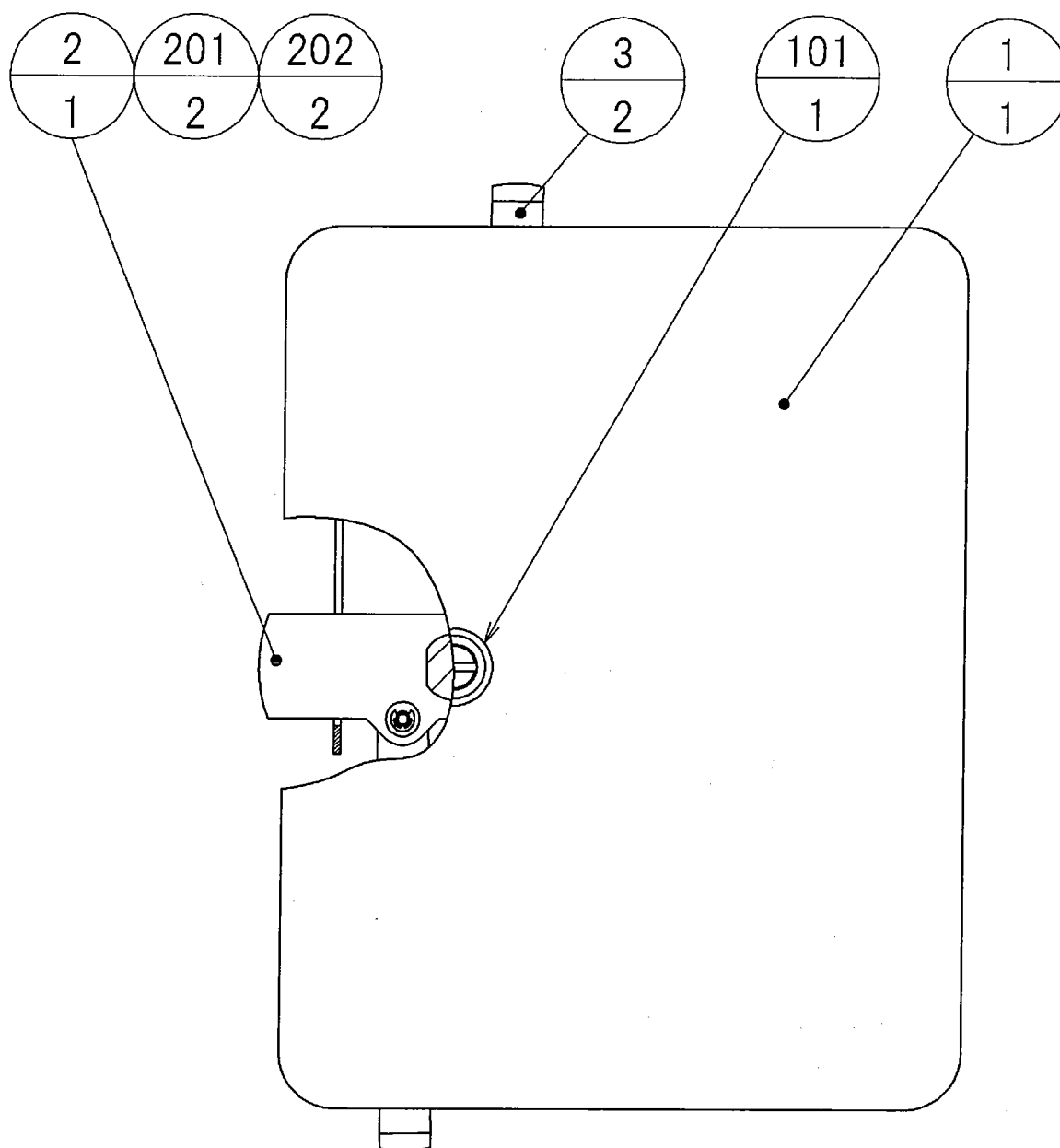
② ASSY FRONT CABINET (APA-1000) (D-1/2)

② ASSY FRONT CABINET (APA-1000) (D-2/2)

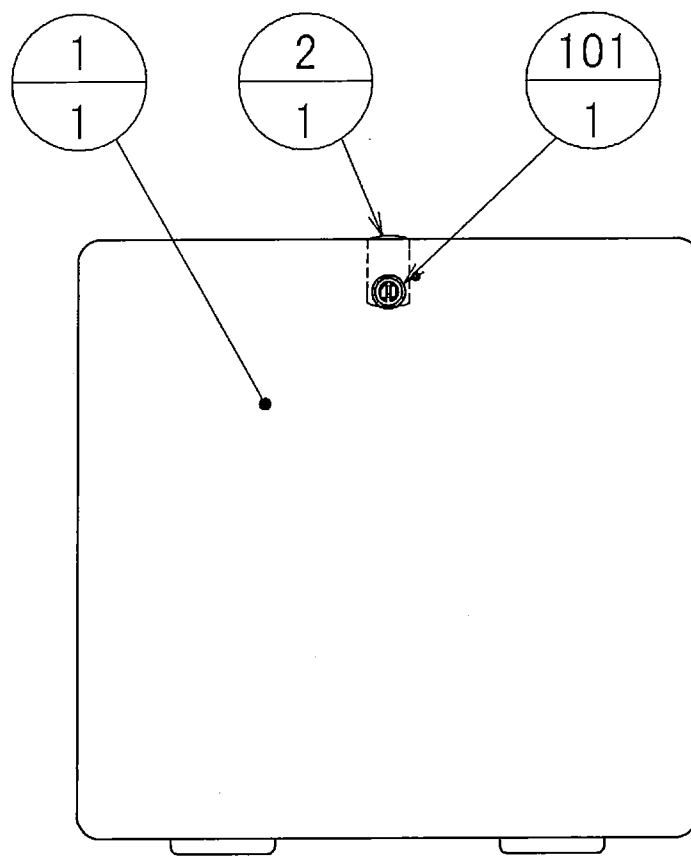
ITEM NO.	PART NO.	DESCRIPTION	NOTE
1	APA-1100	ASSY BASE CABINET	
2	LCA-1270	ASSY SERVICE DOOR	
3	APA-1300	AC UNIT	
4	APA-1400	ASSY BILLBOARD	
5	APA-1500	ASSY CENTER BOX	
6	APA-1600	ASSY LCD	
7	APA-1700	ASSY TOWER L	
8	APA-1750	ASSY TOWER R	
9	APA-4000	ASSY PWR SPLY	
10	APA-4100	ASSY MAIN BD	
11	APA-4150	ASSY SUB ELEC	
12	APA-4200	ASSY ELEC FRONT	
13	VTF-1006	FRONT COVER SPONGE	
14	APA-1001	FRONT COVER BRKT	
15	APA-1002	FRONT COVER	
16	APA-1003	TOWER HOLDER REAR	
17	APA-1004	CUSHION CENTER	
18	421-11416	STICKER CAUTION FORK	
19	421-9107-92-131	STICKER UNIT WEIGHT 116KG	
20	440-WS0165-JP	STICKER W BD POWER OFF S	
21	440-WS0164-JP	STICKER W FALL	
22	440-CS0186-JP	STICKER C EPILEPSY 40	
23	440-WS0300-JP	STICKER W POWER OFF & HI TEMP	
24	123-5123-91	STUD BOLT M6 FOR LCD	
25	280-5113	COLLAR FOR TV	
26	280-5114	SPACER 6.4-25 × 2	
27	253-5569	BUSH FOR LCD	
28	253-5570	CAP FOR LCD	
101	280-5277	CORD CLAMP 18	
102	280-5275-SR10	CORD CLAMP SR10	
103	280-6676	CORD CLAMP TL-25A TKK	
201	000-T00430-0B	M SCR TH BLK M4 × 30	
202	000-T00408-0B	M SCR TH BLK M4 × 8	
203	030-000820-SB	HEX BLT W/S BLK M8 × 20	
204	068-852216-0B	FLT WSHR BLK 8.5-22 × 1.6	
205	050-F00600	FLG NUT M6	
206	030-000616-S	HEX BLT W/S M6 × 16	
207	068-652016	FLT WSHR 6.5-20 × 1.6	
208	000-P00412-W	M SCR PH W/FS M4 × 12	
209	032-000425	WING BLT M4 × 25	
210	068-441616	FLT WSHR 4.4-16 × 1.6	
211	000-P00425-S	M SCR PH W/S M4 × 25	
213	060-S00400	SPR WSHR M4	
215	FAS-000006	M SCR PH PORICURVO M3 × 10	
216	068-330808-PN	FLT WSHR PLASTIC 3.3-8 × 0.8	
301	APA-6001	ASSY WIRE FRONT	
302	APA-60005	WH DC24V FOR LCD	
303	600-7360-0400	WH LBG PWR 24P P TO P 0400MM	
304	600-7361-0400	WH LBG PWR 18P P TO P 0400MM	
306	APA-60008	WH DC5V FRONT CABINET	

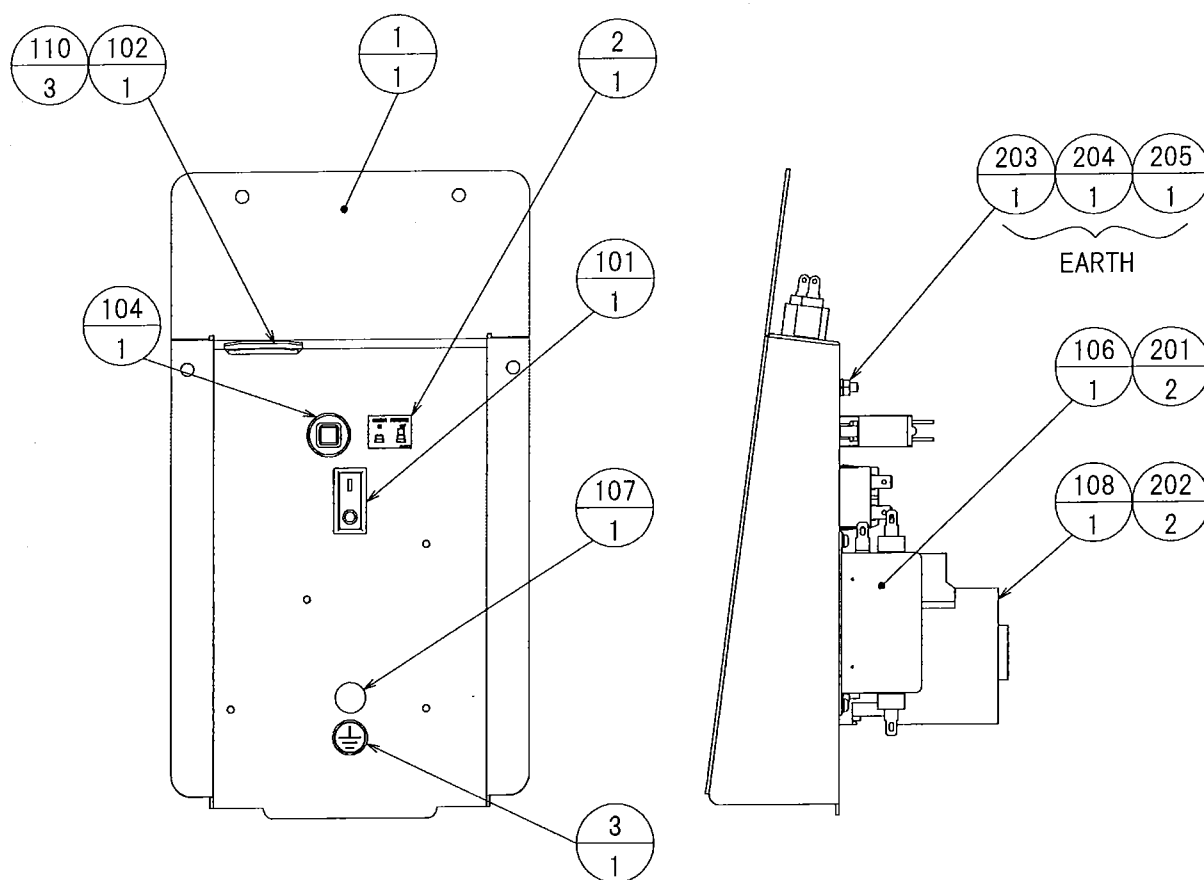
③ ASSY BASE CABINET (APA-1100) (D-1/2)

③ ASSY BASE CABINET (APA-1100) (D-2/2)

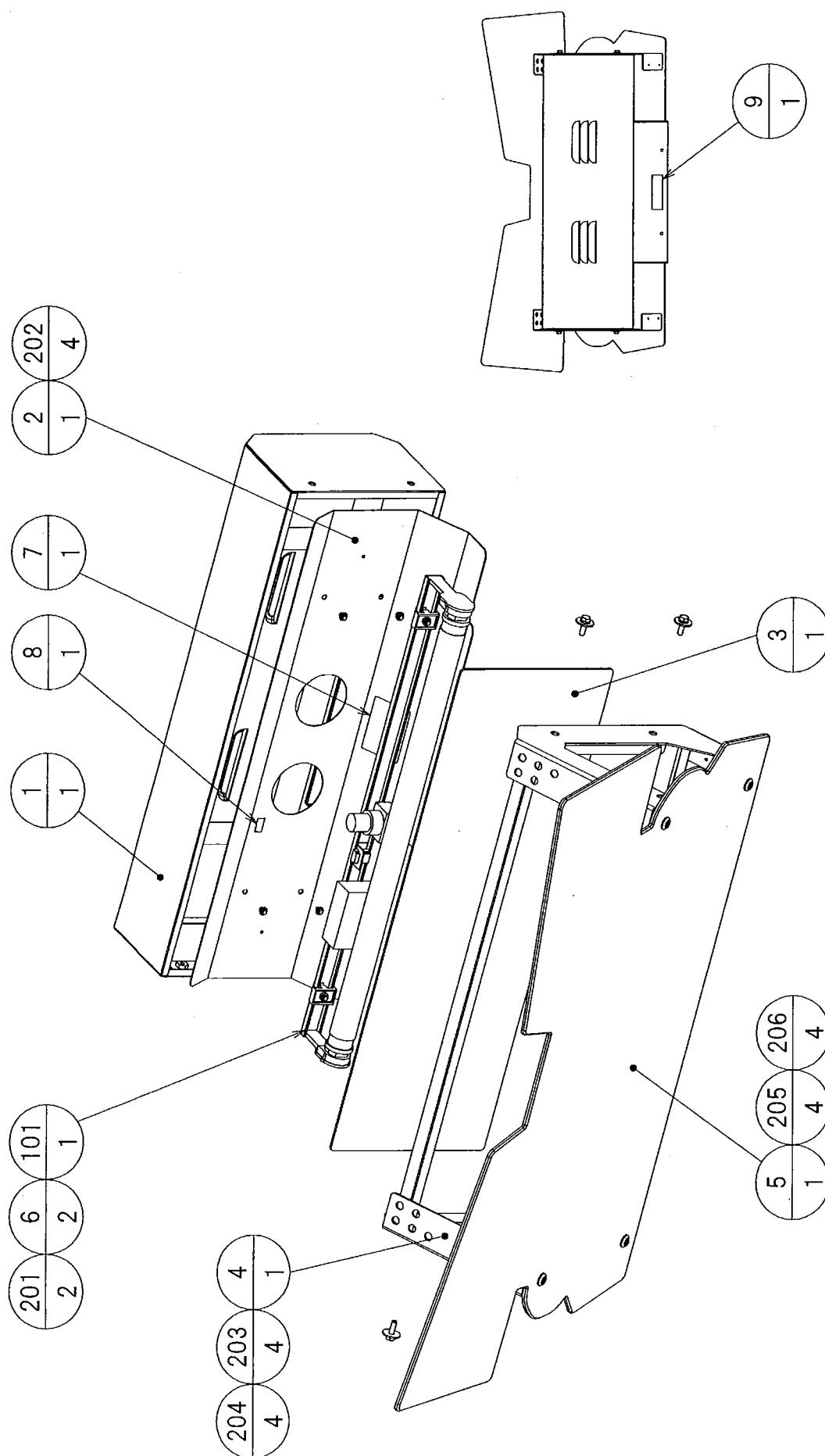
ITEM NO.	PART NO.	DESCRIPTION	NOTE
1	LCA-1150X	ASSY BASE BOX	
2	LCA-1250	ASSY CASH BOX DOOR	
3	VTF-0101	REJECT LID	
4	LCA-1102	COM BRKT	
5	LCA-1104	EX SW HOLDER	
6	LCA-1105	ELEC HOLDER	
7	APA-1101	STICKER BASE CABINET L	
8	APA-1102	STICKER BASE CABINET R	
101	509-6102-H-B	SW ROCKER J8 H-B AJ8201BF	
201	000-F00308	M SCR FH M3 × 8	
202	050-F00400	FLG NUT M4	
203	000-T00408-0B	M SCR TH BLK M4 × 8	
204	000-P00408-W	M SCR PH W/FS M4 × 8	

④ ASSY BASE BOX (LCA-1150X)

ITEM NO.	PART NO.	DESCRIPTION	NOTE
1	LCA-1151X	BASE BOX	
101	601-10905	CASTER D51H66 FREE ST	
102	601-5699X	LEG ADJUSTER BOLT M16 × 75	
201	050-H01600	HEX NUT M16	
202	030-000620-S	HEX BLT W/S M6 × 20	

⑤ ASSY CASH BOX DOOR (LCA-1250)

ITEM NO.	PART NO.	DESCRIPTION	NOTE
1	OLS-1651	CASH BOX DOOR	
2	HOT-1203X	CENTER TNG	
3	HOT-1204X	SIDE TNG	
101	220-5794	CLY LOCK W/KEYS	
201	065-E00300	E RING 3MM	
202	060-F00400	FLT WSHR M4	

⑥ ASSY SERVICE DOOR (LCA-1270)

ITEM NO.	PART NO.	DESCRIPTION	NOTE
1	LCA-1271	SERVICE DOOR	
2	DP-1167	TNG LKG	
101	220-5793-1-A001	CLY LOCK MASTER W/O KEY A001	

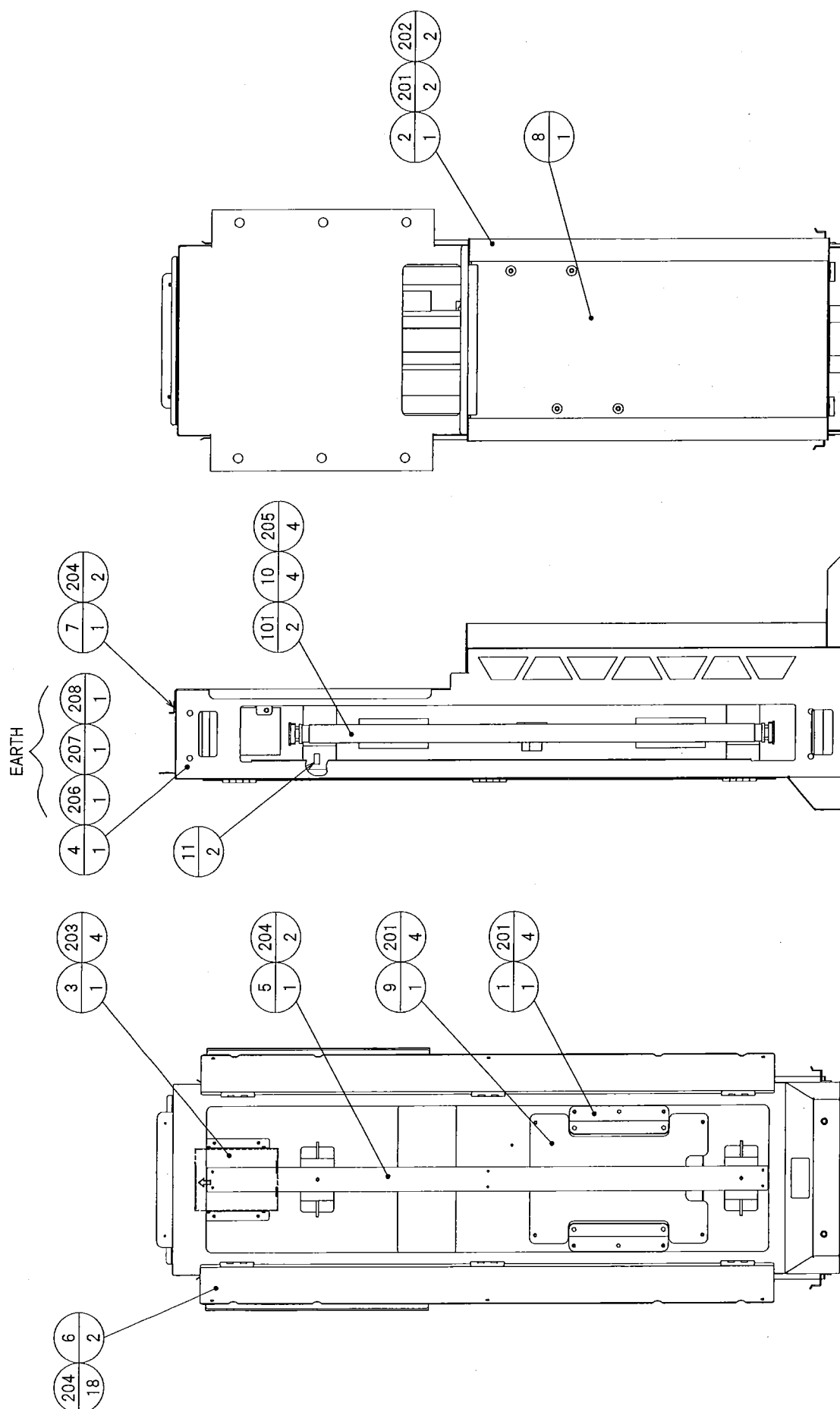
⑦ AC UNIT (APA-1300)

ITEM NO.	PART NO.	DESCRIPTION	NOTE
1	APA-1301	AC BRKT	
2	421-7468-02	STICKER C.P W/PIC	
3	421-8202	STICKER EARTH MARK	
101	509-6102-V-B	SW ROCKER J8 V-B AJ8202BF	
102	214-0202	AC INLET PANEL TYPE	
104	512-5046-91-08	C.P 8A CE UL NRW10-8A-TK2421	
106	270-5115	NOISE FILTER 15A GT-215J	
107	280-0417	TERMINAL BINDING POST BLACK	
108	450-5126	MAGNET CONTACT S-NIOCX	
109	280-5277	CORD CLAMP 18	
110	310-5029-H20	SUMITUBE F H 20MM	
111	601-0460	PLASTIC TIE BELT 100 MM	
201	000-P00408-WB	M SCR PH W/FS BLK M4 × 8	
202	000-P00416-WB	M SCR PH W/FS BLK M4 × 16	
203	050-H00400	HEX NUT M4	
204	060-S00400	SPR WSHR M4	
205	060-F00400	FLT WSHR M4	
301	LCA-60001	WH AC UNIT INLET	
302	LCA-60004	WH AC UNIT NOISE FILTER OUT	
303	LCA-60025	WH AC UNIT SW	
304	APA-60051	WH EARTH AC UNIT	

⑧ ASSY BILLBOARD (APA-1400) (D-1/2)

⑧ ASSY BILLBOARD (APA-1400)

(D-2/2)

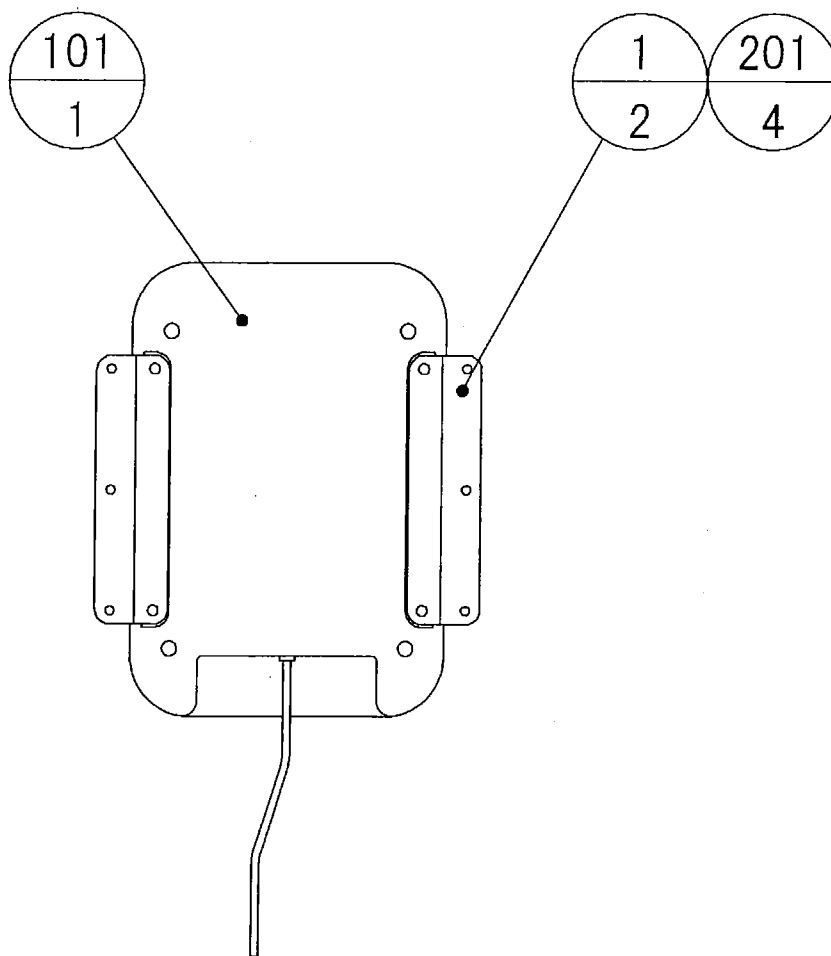
ITEM NO.	PART NO.	DESCRIPTION	NOTE
1	APA-1401	BILLBOARD BOX	
2	APA-1402	REF BOARD	
3	APA-1403	FL COVER	
4	APA-1404	PLATE HOLDER	
5	APA-1405	BILLBOARD PLATE	
6	253-5457	FL HOLDER	
7	440-WS0300-JP	STICKER W POWER OFF & HI TEMP	
8	421-7501-17	STICKER FL 20W	
9	421-9107-92-012	STICKER UNIT WEIGHT 12KG	
101	390-6822-20EX	ASSY FL20W EX W/CONN HIGH	
102	280-5277	CORD CLAMP 18	
201	000-P00430-W	M SCR PH W/FS M4 × 30	
202	000-T00408-0C	M SCR TH CRM M4 × 8	
203	030-000616-SB	HEX BLT W/S BLK M6 × 16	
204	068-652016-0B	FLT WSHR BLK 6.5-20 × 1.6	
205	FAS-290045	HEX SKT LH CAP SCR STN M4 × 6	
206	280-6686-01	SP WSHR 4.5 × 16 × 4	
301	APA-60002	WH AC100V BILLBOARD	

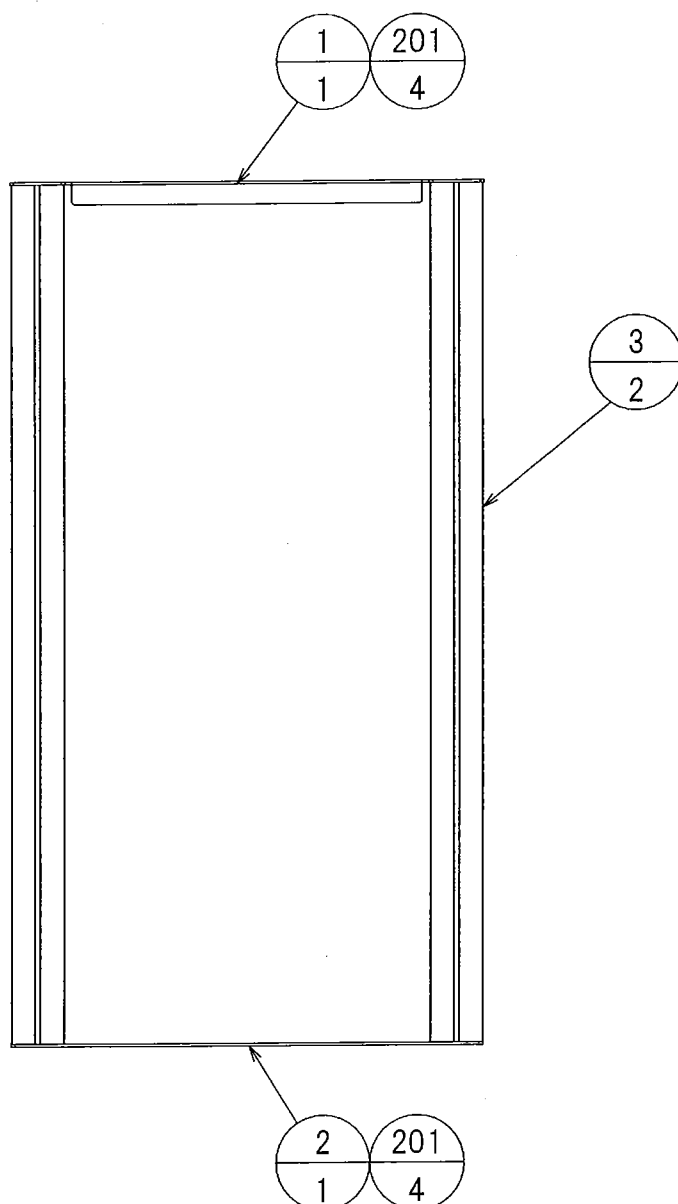
⑨ ASSY CENTER BOX (APA-1500)

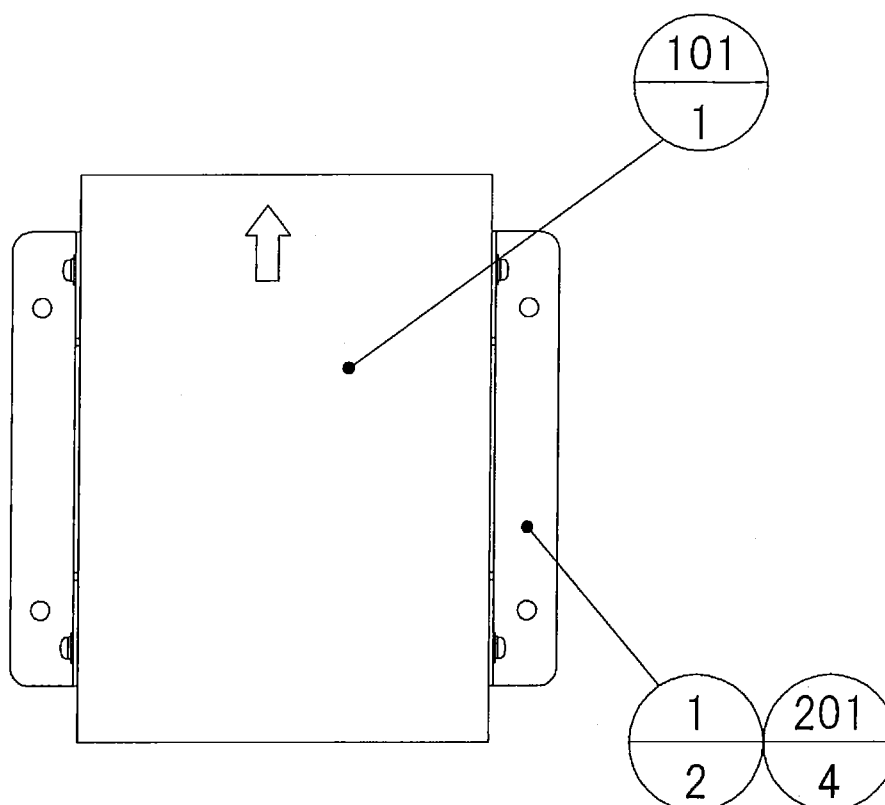
(D-1/2)

⑨ ASSY CENTER BOX (APA-1500)

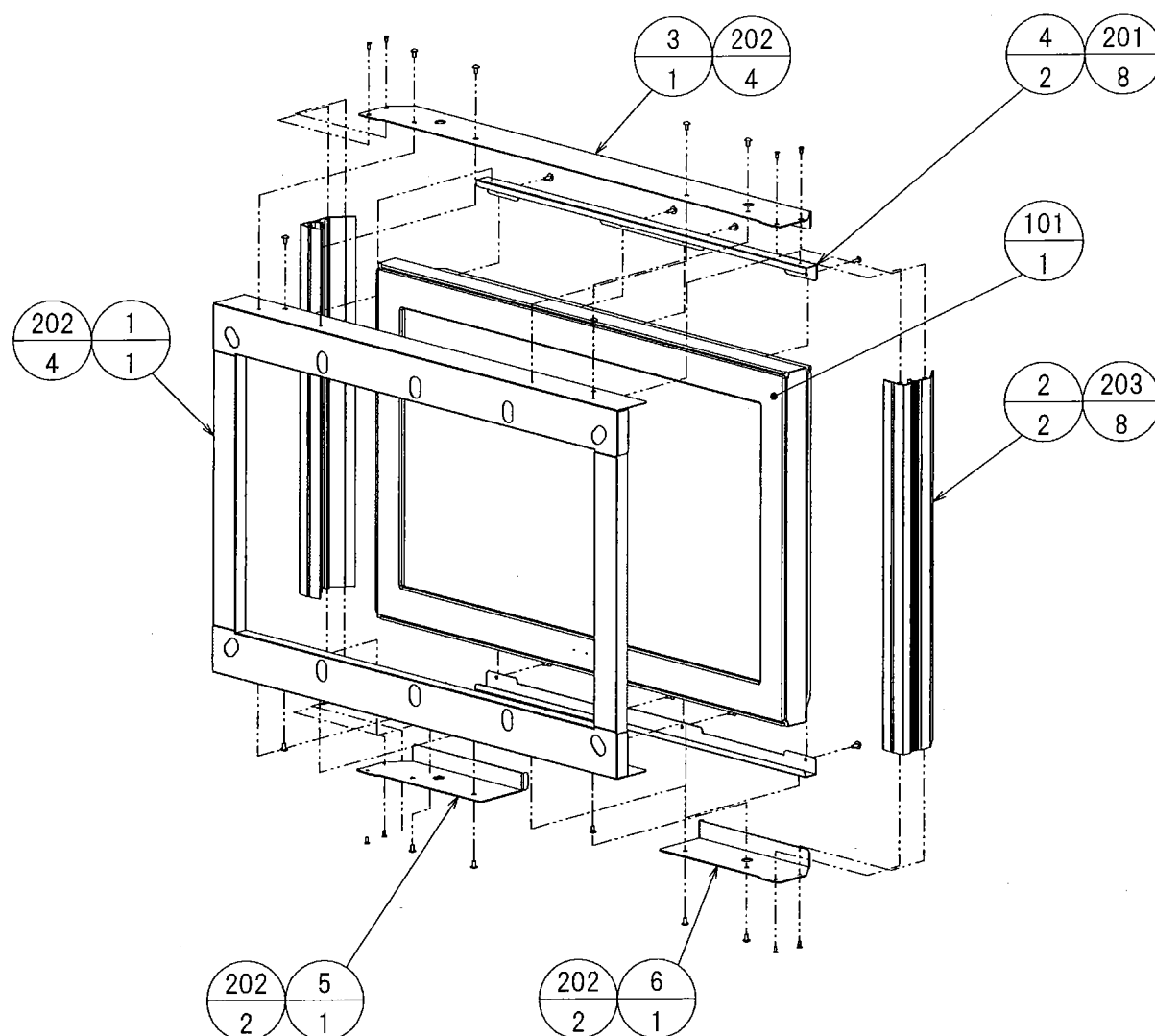
(D-2/2)

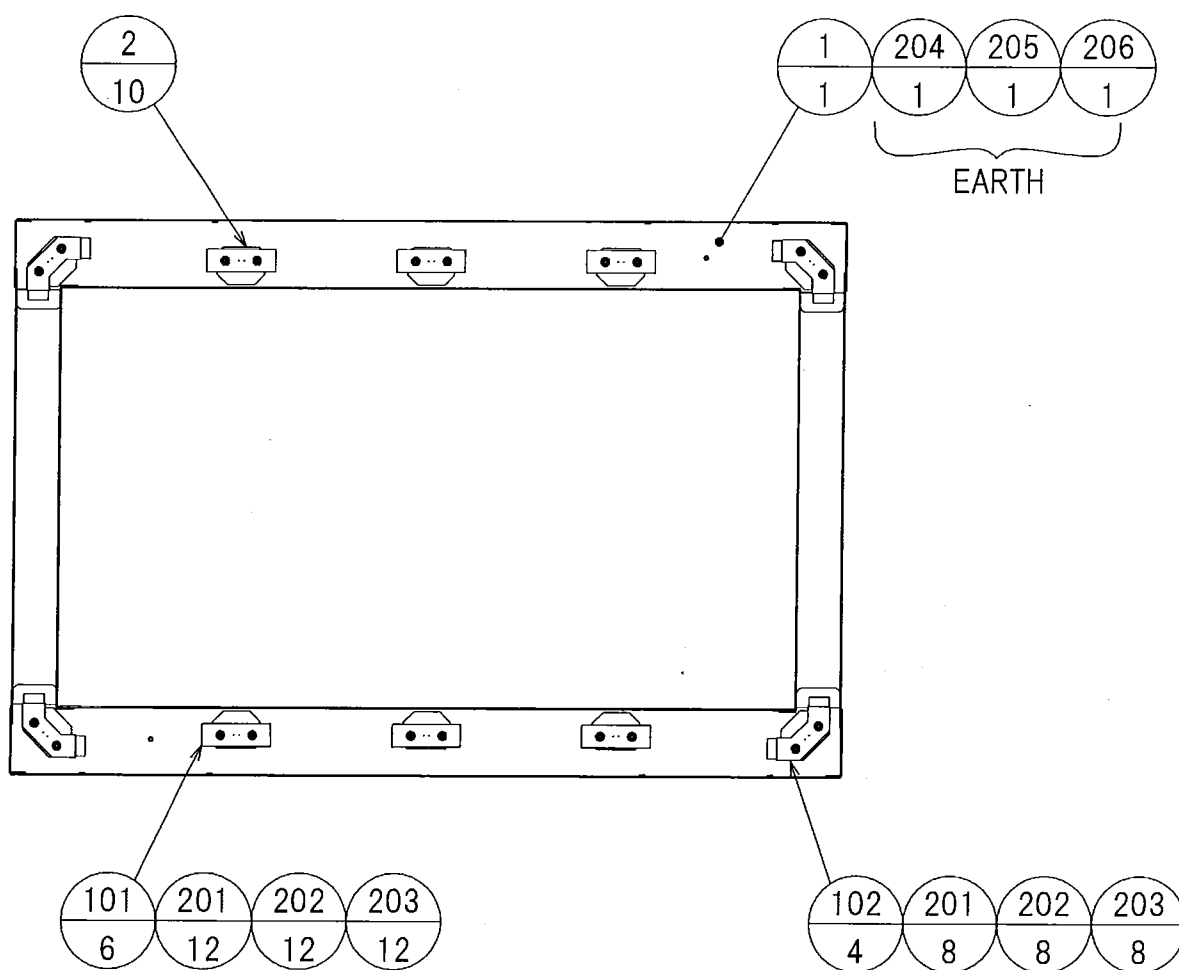
ITEM NO.	PART NO.	DESCRIPTION	NOTE
1	APA-1550	ASSY WOOFER	
2	APA-1580	ASSY FRONT FRAME	
3	APA-1680	ASSY LCD PWR SPLY	
4	APA-1501	CENTER BOX	
5	APA-1502	REAR FRAME	
6	APA-1503	REAR LID	
7	APA-1504	BILLBOARD HOLDER	
8	APA-1505X	STICKER CENTER BOX	
9	APA-1506	SHADE	
10	253-5457	FL HOLDER	
11	421-7501-18	STICKER FL32W	
101	390-6822-32EX	ASSY FL32W EX W/CONN HIGH	
201	000-P00408-W	M SCR PH W/FS M4 × 8	
202	000-F00406	M SCR FH M4 × 6	
203	050-F00300	FLG NUT M3	
204	000-T00408-0B	M SCR TH BLK M4 × 8	
205	050-F00400	FLG NUT M4	
206	050-H00400	HEX NUT M4	
207	060-S00400	SPR WSHR M4	
208	060-F00400	FLT WSHR M4	
301	APA-60054	WH EARTH CENTER BOX	

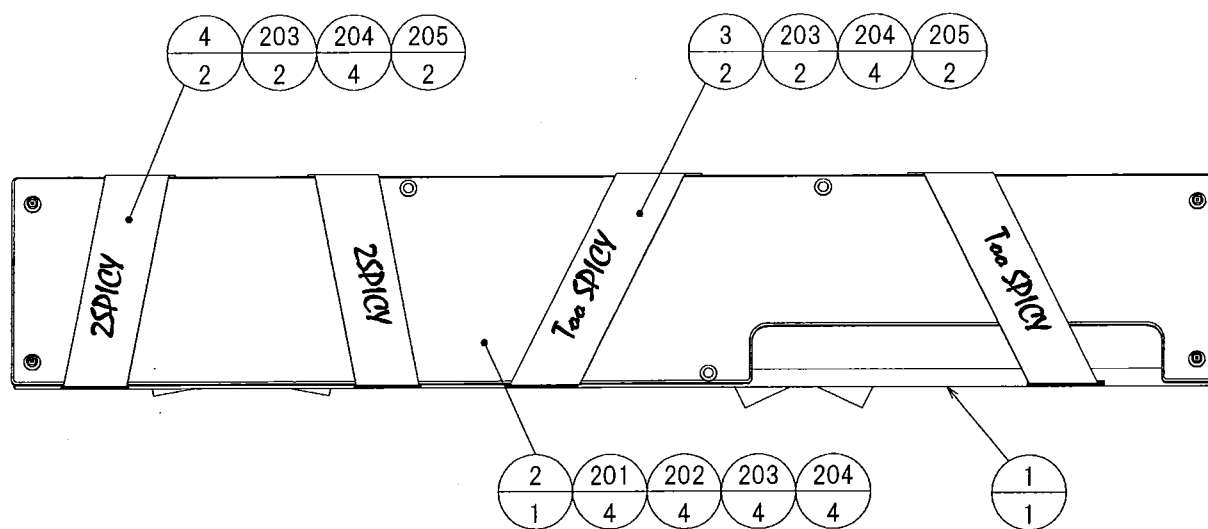
⑩ ASSY WOOFER (APA-1550)

ITEM NO.	PART NO.	DESCRIPTION	NOTE
1	APA-1551	WOOFER BRKT	
101	130-5218-01	SUB WOOFER 4OHM 40W YL	
201	012-T00412	TAP SCR #2 TH 4 × 12	

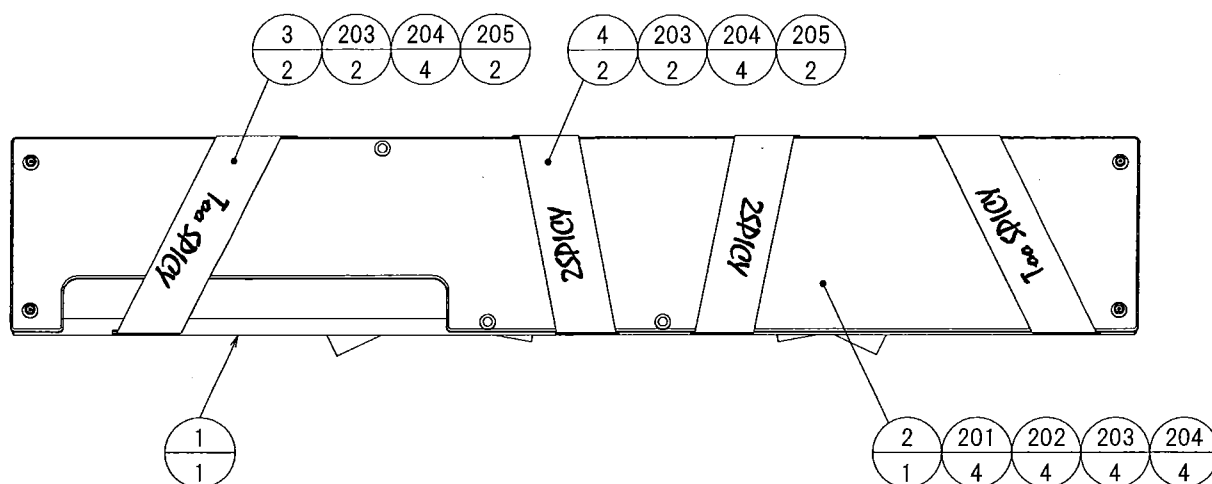
⑪ ASSY FRONT FRAME (APA-1580)

ITEM NO.	PART NO.	DESCRIPTION	NOTE
1	APA-1581	FF UPPER BRKT	
2	APA-1582	FF LOWER BRKT	
3	APA-1583	FF SIDE COVER	
201	010-F00310-0B	S-TITE SCR FH BLK M3 × 10	

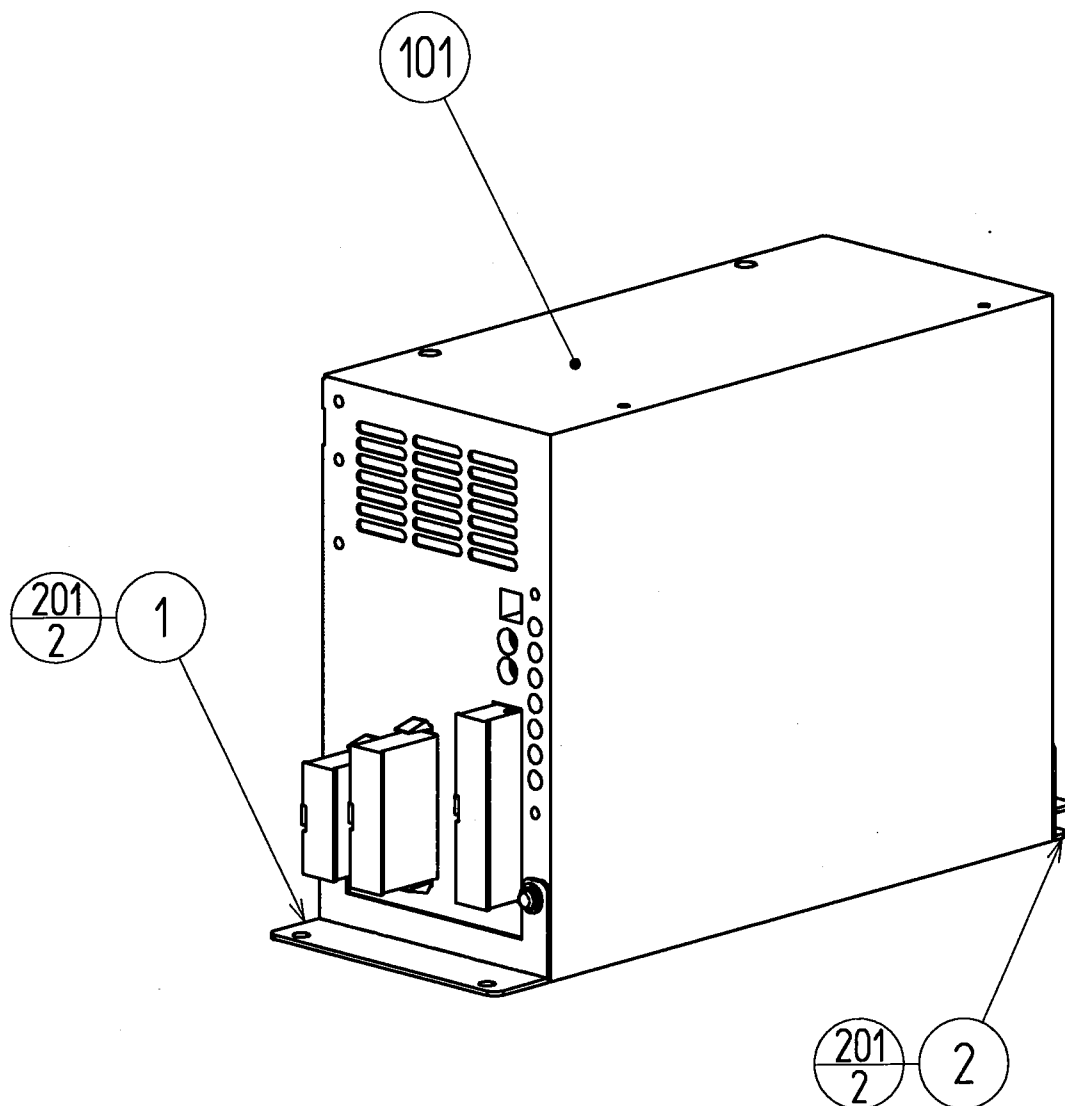
⑫ ASSY LCD PWR SPLY (APA-1680)

ITEM NO.	PART NO.	DESCRIPTION	NOTE
1	APA-1681	SW REG BRKT	
101	400-5461-01	SW REGU FOR LCD 32TYPE	
201	000-P00306-W	M SCR PH W/FS M3 × 6	

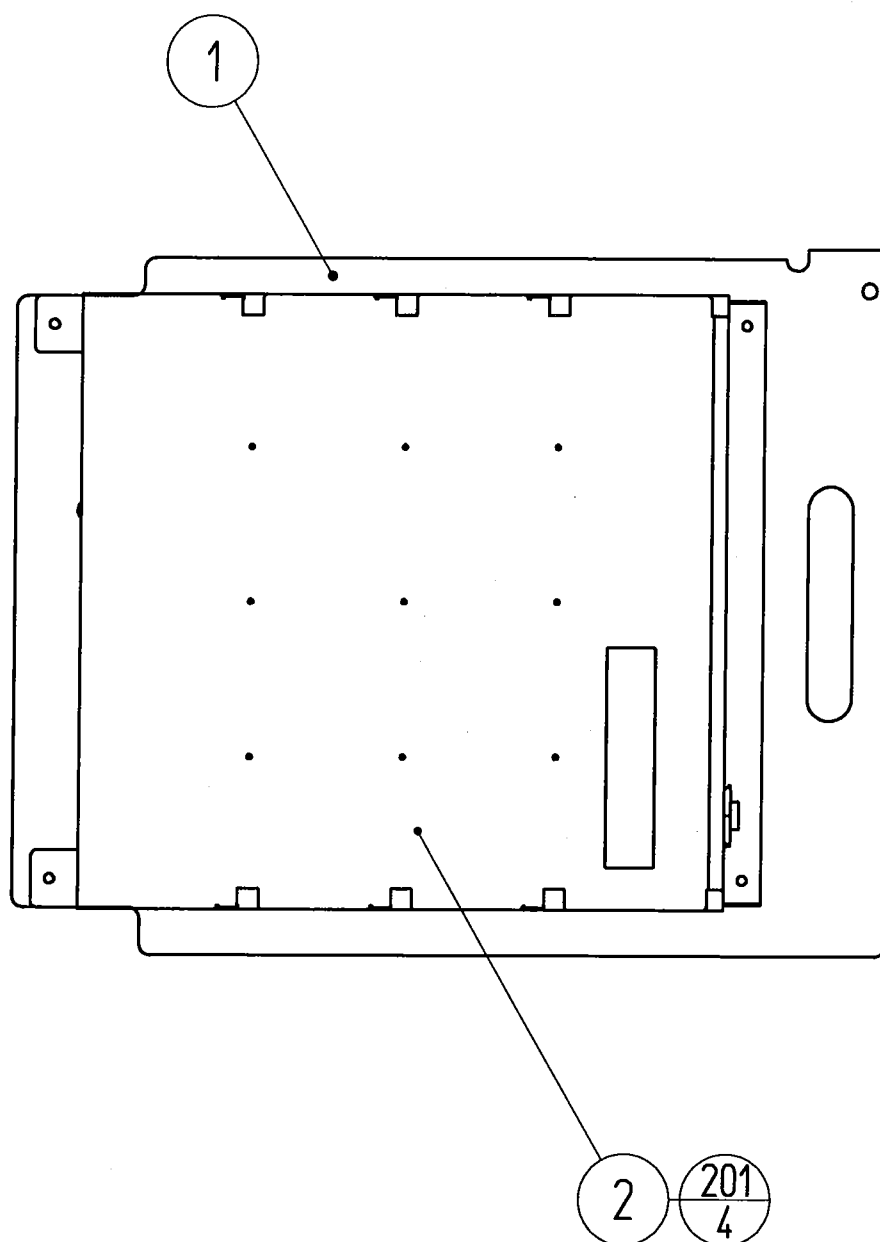
⑬ ASSY LCD (APA-1600)

ITEM NO.	PART NO.	DESCRIPTION	NOTE
1	APA-1620	ASSY MONITOR MASK	
2	APA-1601	LCD SIDE COVER	
3	APA-1602	FRAME COVER UPPER	
4	APA-1603	MASK BRKT	
5	APA-1604	FRAME COVER LOWER L	
6	APA-1605	FRAME COVER LOWER R	
101	200-6021-91	ASSY LCD DSPL 32TYPE	
201	000-P00312	M SCR PH M3 × 12	
202	000-T00408-0B	M SCR TH BLK M4 × 8	
203	010-F00310-0B	S-TITE SCR FH BLK M3 × 10	

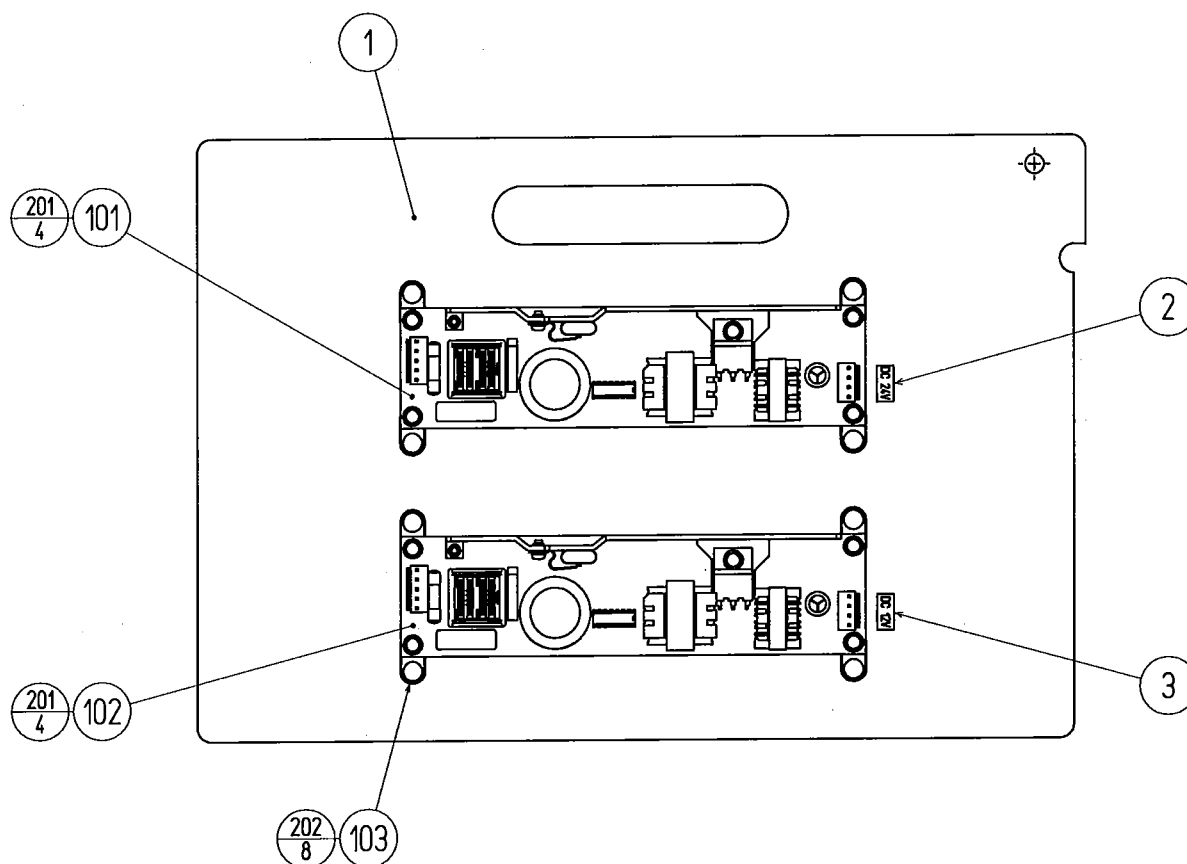
⑭ ASSY MONITOR MASK (APA-1620)

ITEM NO.	PART NO.	DESCRIPTION	NOTE
1	APA-1621	MASK BASE	
2	JPT-1082	IR COVER	
101	838-13145R02	LED BD GUN SENSE HOD	
102	838-14703	LED BD GUN SENSE APA	
103	280-5277	CORD CLAMP 18	
104	280-5275-SR10	CORD CLAMP SR10	
201	050-U00300	U NUT M3	
202	069-000034-PN	FLT WSHR PLASTIC BLK 3-8 × 1	
203	FAS-680016	FLT WSHR NI 3-10 × 0.5	
204	050-H00400	HEX NUT M4	
205	060-S00400	SPR WSHR M4	
206	060-F00400	FLT WSHR M4	
301	SPY-61013	WH MASK SHORT	
302	SPY-61014	WH MASK LONG	
303	APA-60037	WH LED MASK	
304	APA-60055	WH EARTH MASK	

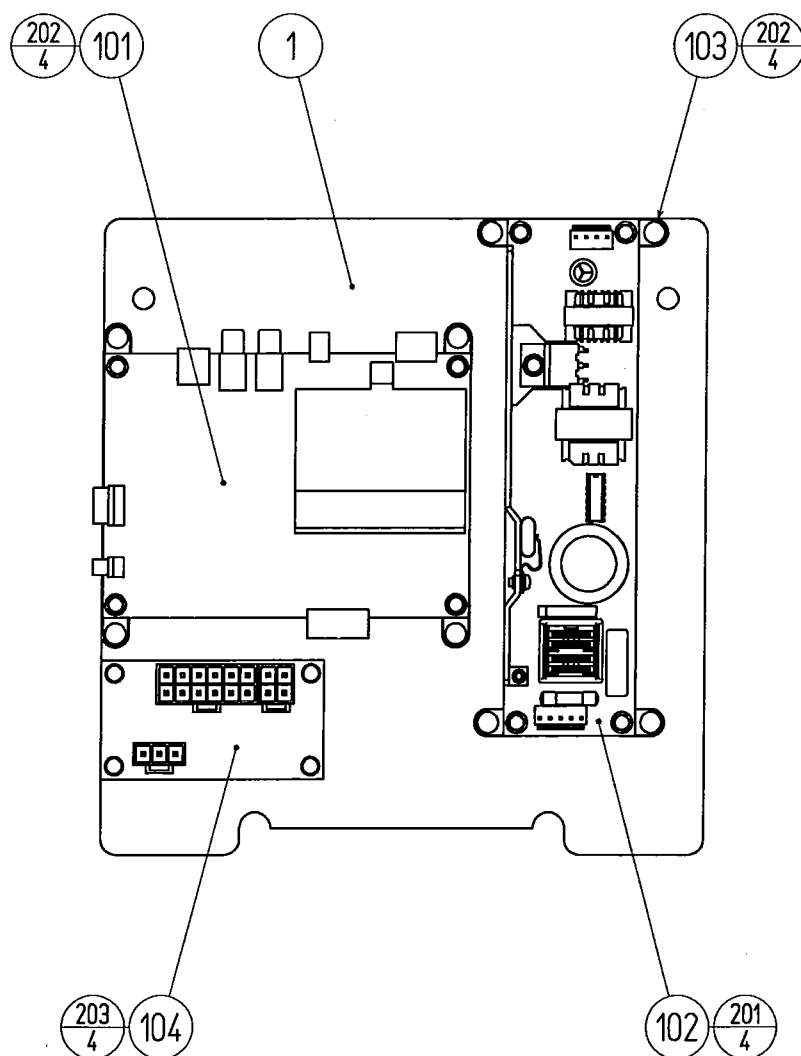
⑮ ASSY TOWER L (APA-1700)

ITEM NO.	PART NO.	DESCRIPTION	NOTE
1	APA-1701	TOWER BASE L	
2	APA-1702	TOWER DESIGN PLATE L	
3	APA-1703	TAPE A	
4	APA-1704	TAPE B	
201	FAS-290042	HEX SKT LH CAP SCR STN M4 × 12	
202	280-6686-01	SP WSHR 4.5 × 16 × 4	
203	000-T00412-0B	M SCR TH BLK M4 × 12	
204	068-441616-0B	FLT WSHR BLK 4.4-16 × 1.6	
205	050-F00400	FLG NUT M4	

⑯ ASSY TOWER R (APA-1750)

ITEM NO.	PART NO.	DESCRIPTION	NOTE
1	APA-1751	TOWER BASE R	
2	APA-1752	TOWER DESIGN PLATE R	
3	APA-1703	TAPE A	
4	APA-1704	TAPE B	
201	FAS-290042	HEX SKT LH CAP SCR STN M4 × 12	
202	280-6686-01	SP WSHR 4.5 × 16 × 4	
203	000-T00412-0B	M SCR TH BLK M4 × 12	
204	068-441616-0B	FLT WSHR BLK 4.4-16 × 1.6	
205	050-F00400	FLG NUT M4	

⑰ ASSY PWR SPLY (APA-4000)

ITEM NO.	PART NO.	DESCRIPTION	NOTE
1	SHT-4904X	ELEC BRKT	
2	LCA-4001	ELEC BRKT	
101	400-5457-91	SW REGU ATX/JVS	
201	000-P00308-W	M SCR PH W/FS M3 × 8	

⑱ ASSY MAIN BD (APA-4100)

ITEM NO.	PART NO.	DESCRIPTION	NOTE
1	LCA-0001	WOODEN BASE MAIN	
2	845-0001D	ASSY CASE LBJ L 512MB	
201	000-P00416-W	M SCR PH W/FS M4 × 16	

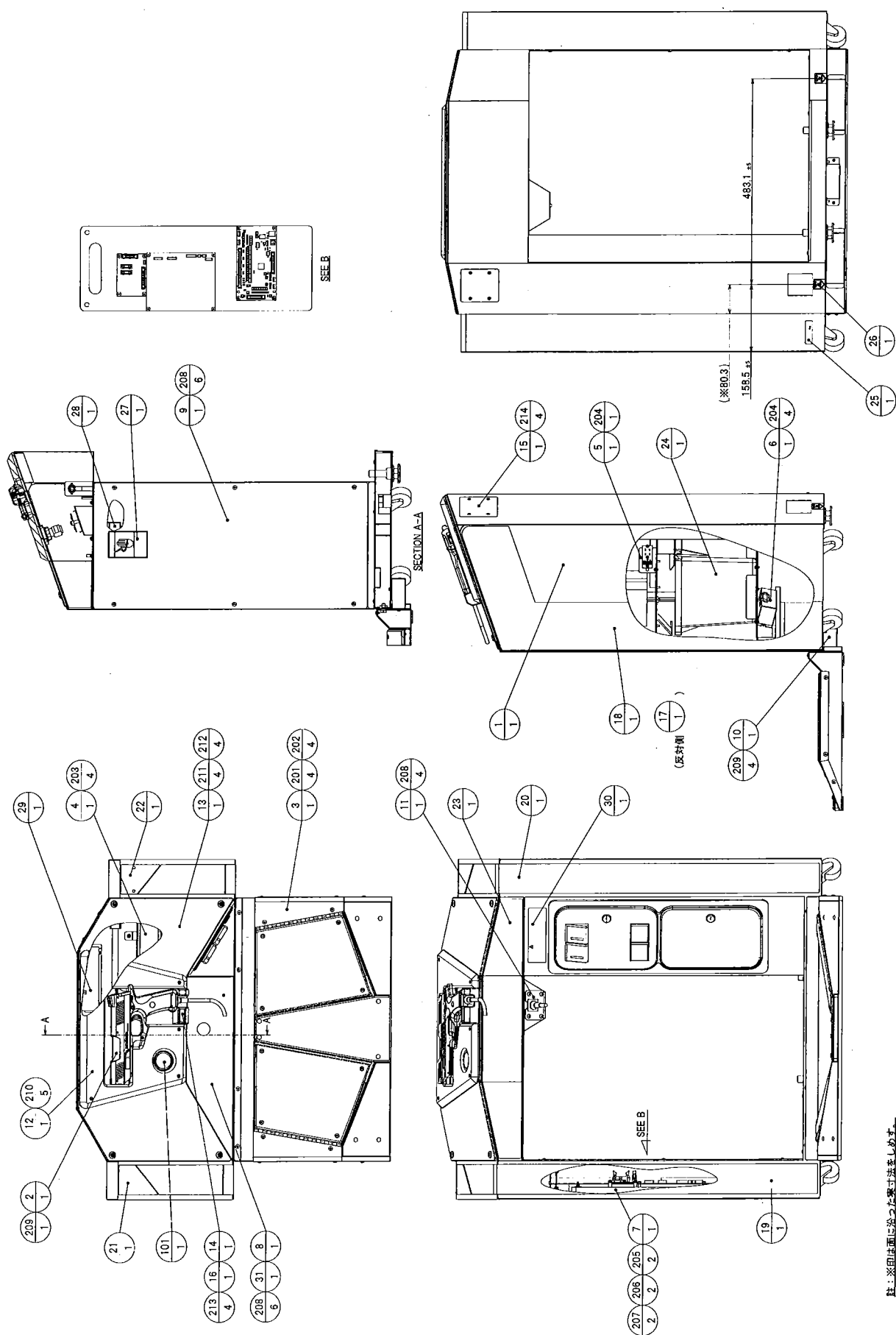
⑲ ASSY SUB ELEC (APA-4150)

ITEM NO.	PART NO.	DESCRIPTION	NOTE
1	APA-4151	WOODEN BASE SUB	
2	421-9693-24	STICKER DC 24V	
3	421-9693-12	STICKER DC 12V	
101	400-5421-05024	SW REGU LCA50S-24	
102	400-5421-05012	SW REGU LCA50S-12	
103	280-6681	L-LOCK LT-320PCG	
104	280-0419	HARNESS LUG	
105	280-5277	CORD CLAMP 18	
201	000-P00308-W	M SCR PH W/FS M3 × 8	
202	011-T03516	TAP SCR TH 3.5 × 16	
203	011-T03512	TAP SCR TH 3.5 × 12	
204	011-F00312	TAP SCR #1 FH 3 × 12	
301	APA-60003	WH AC100V SUB ELEC	
302	APA-60004	WH DC OUT SUB ELEC	

⑳ ASSY ELEC FRONT (APA-4200)

ITEM NO.	PART NO.	DESCRIPTION	NOTE
1	LCA-4051	WOODEN BASE SUB ELEC	
101	838-14515-A05	SOUND AMP ANALOG IN	
102	400-5421-05024	SW REGU LCA50S-24	
103	280-6681	L-LOCK LT-320PCG	
104	838-14551	DISTRIBUTION BD	
105	280-0419	HARNESS LUG	
201	000-P00308-W	M SCR PH W/FS M3 × 8	
202	011-T03516	TAP SCR TH 3.5 × 16	
203	011-P00320	TAP SCR PH 3 × 20	
301	LCA-60007	WH AC SUB ELEC SW REGU FOR AMP	
302	APA-60039	WH DC SUB ELEC SW REGU FOR AMP	

㉑ ASSY WIRE FRONT (APA-6001)

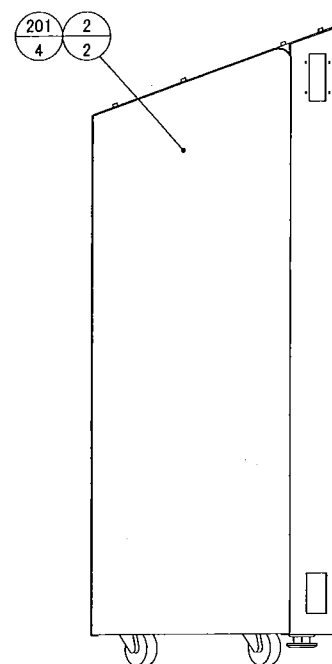
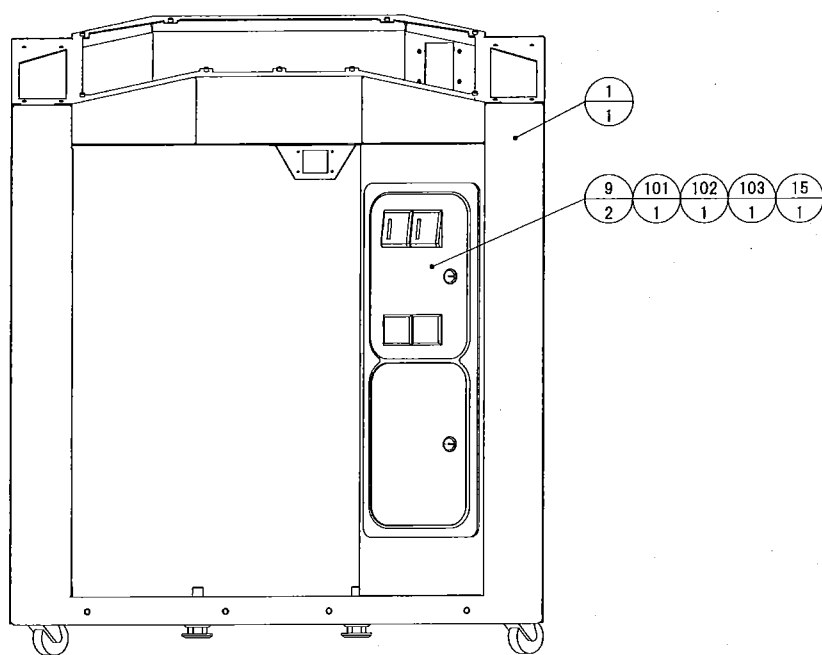
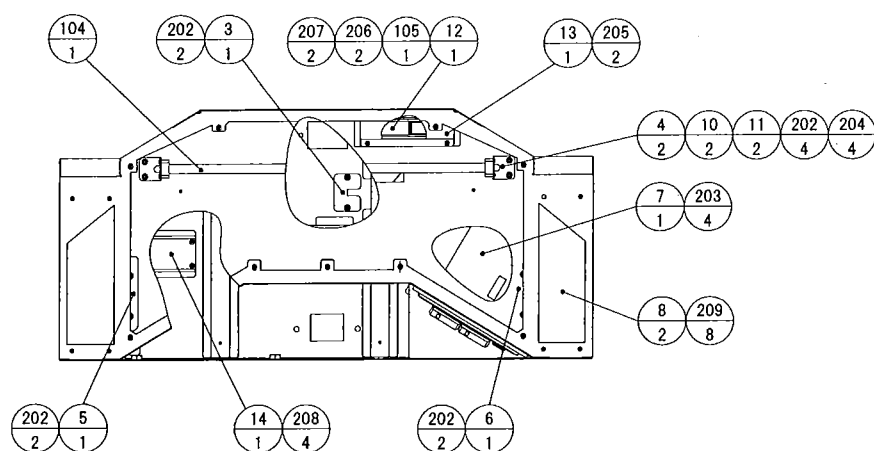
この部品は配線を束ねたものです。組立図はありません。

ITEM NO.	PART NO.	DESCRIPTION	NOTE
101	601-0460	PLASTIC TIE BELT 100 MM	
301	600-7009-2500	ASSY RGB CA D-SUB 15P 2500MM	
302	600-7919-150	CBL AUD RCA TO MINI PLUG 150CM	
303	LCA-60005	WH AC BASE SERVICEMAN SW	
304	APA-60001	WH AC100V FRONT CABINET	
305	APA-60006	WH DC24V FRONT CABINET	
306	APA-60007	WH DC12V FRONT CABINET	
308	APA-60009	WH WOOFER FRONT CABINET	
309	APA-60010	WH SPEAKER FRONT CABINET	
310	APA-60011	WH VOLUME FRONT CABINET	
311	APA-60036	WH LED FRONT CABINET	
312	APA-60052	WH EARTH BASE CABINET	

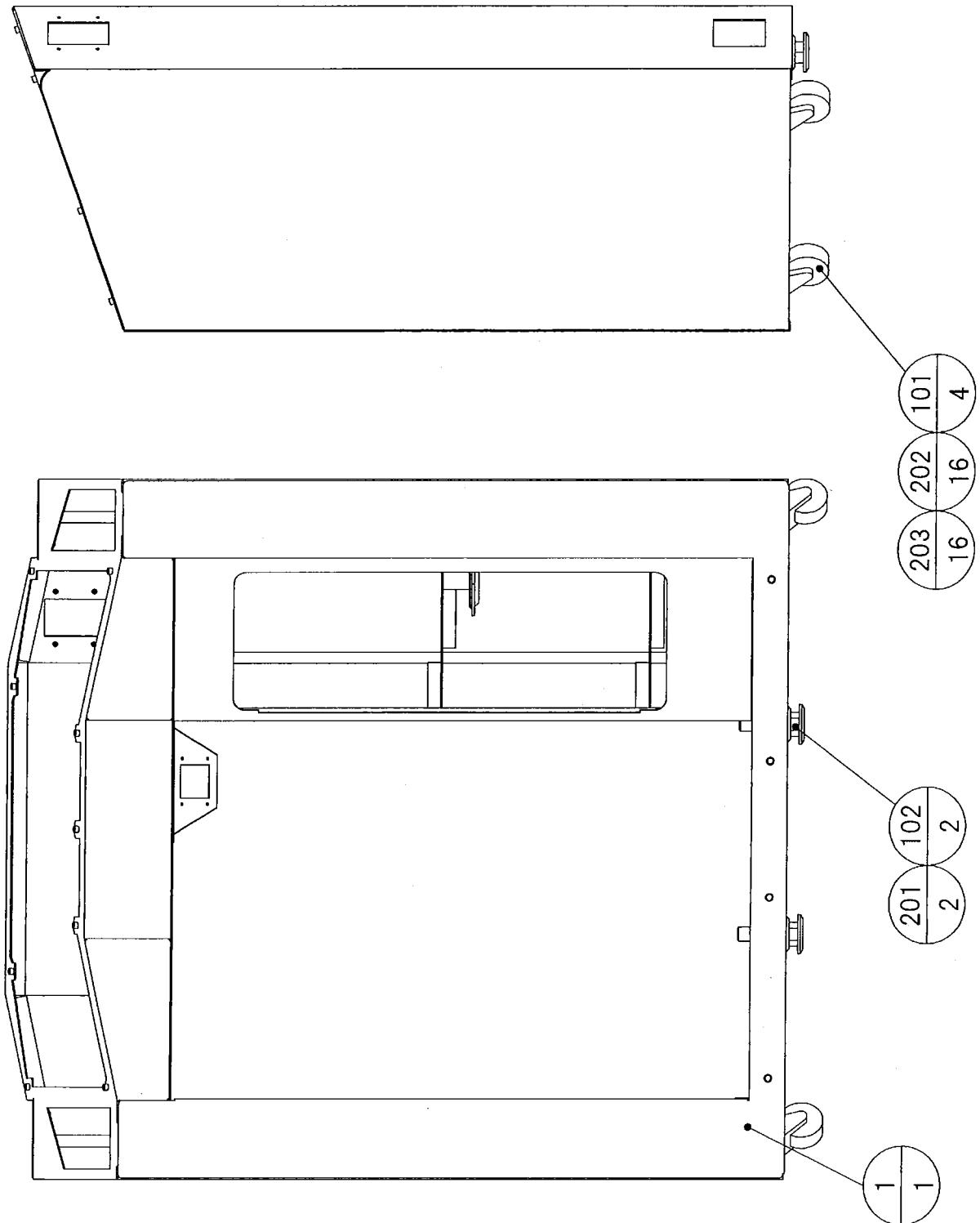
㉒ ASSY REAR CABINET (APA-3000)

(D-1/2)

㉒ ASSY REAR CABINET (APA-3000) (D-2/2)

ITEM NO.	PART NO.	DESCRIPTION	NOTE
1	APA-3100	ASSY BASE CABINET REAR	
2	APA-2100	CONTROL UNIT	
3	APA-3200	ASSY PEDAL	
4	APA-3300	ASSY LED REAR	
5	APA-3400	SW UNIT	
6	APA-3450	COUNTER UNIT	
7	APA-4300	ASSY ELEC REAR	
8	APA-3001X	FOOT LID	
9	APA-3002	REAR LID	
10	APA-3003	WIRE COVER REAR	
11	APA-3004	CONTROLLER CABLE BRKT	
12	APA-3005	CONTROL PNL UPPER	
13	APA-3006	CONTROL PNL UNDER	
14	APA-3007	CONTROL UNIT HOLDER	
15	APA-3008	EDY COVER	
16	APA-3010	STICKER CONTROL UNIT HOLDER	
17	APA-3011	STICKER REAR SIDE L	
18	APA-3012	STICKER REAR SIDE R	
19	APA-3013	STICKER REAR SPEAKER UNDER L	
20	APA-3014	STICKER REAR SPEAKER UNDER R	
21	APA-3015	STICKER REAR SPEAKER UPPER L	
22	APA-3016	STICKER REAR SPEAKER UPPER R	
23	APA-3017	STICKER REAR CENTER	
24	253-5366	CASH BOX	
25	421-9107-92-052	STICKER UNIT WEIGHT 52KG	
26	421-11416	STICKER CAUTION FORK	
27	440-WS0002XJP	STICKER W POWER OFF	
28	440-WS0165-JP	STICKER W BD POWER OFF S	
29	440-WS0281-JP	STICKER W POWER OFF DGT JPN	
30	440-CS0323-JP	STICKER C APA PEDAL	
31	APA-3018	FOOT LID SPONGE	
101	509-6144	SW OBSA-45AM-R-1FLED-R-12V APA	
201	030-000820-S	HEX BLT W/S M8 × 20	
202	060-F00800	FLT WSHR M8	
203	050-F00400	FLG NUT M4	
204	000-P00408-W	M SCR PH W/FS M4 × 8	
205	032-000425	WING BLT M4 × 25	
206	068-441616-0B	FLT WSHR BLK 4.4-16 × 1.6	
207	060-S00400	SPR WSHR M4	
208	000-T00408-0B	M SCR TH BLK M4 × 8	
209	000-P00412-W	M SCR PH W/FS M4 × 12	
210	FAS-290044	HEX SKT LH CAP SCR STN M4 × 16	
211	FAS-290042	HEX SKT LH CAP SCR STN M4 × 12	
212	280-6686-01	SP WSHR 4.5 × 16 × 4	
213	000-F00410	M SCR FH M4 × 10	
214	008-T00410-0B	TMP PRF SCR TH BLK M4 × 10	

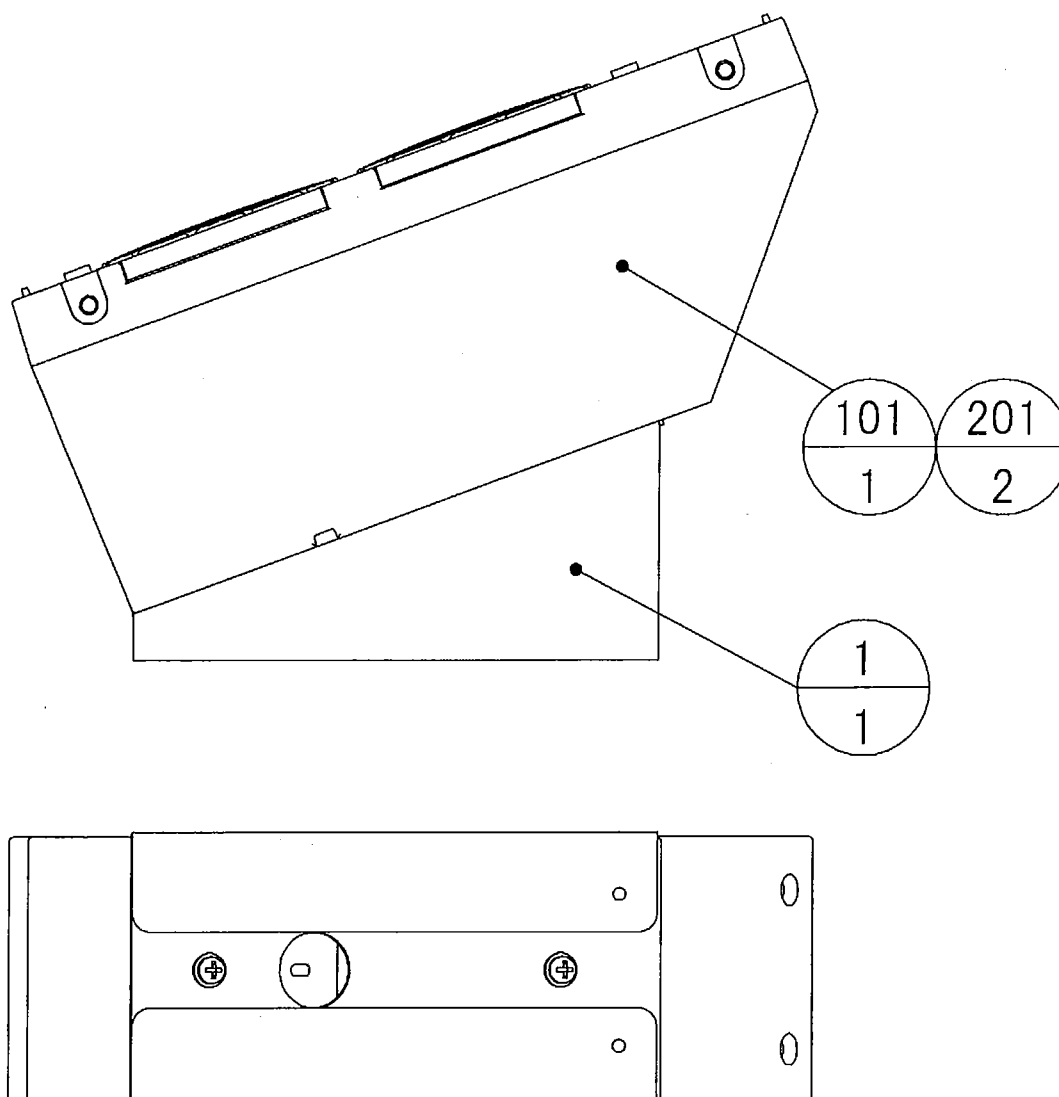
㉓ ASSY BASE CABINET REAR (APA-3100) (D-1/2)

㉓ ASSY BASE CABINET REAR (APA-3100) (D-2/2)

ITEM NO.	PART NO.	DESCRIPTION	NOTE
1	APA-3150	REAR CABINET	
2	APA-3500	ASSY SPEAKER	
3	APA-3102	CABLE HOLE LID	
4	APA-3103	CCFL HOLDER REAR	
5	APA-3104	SIDE WEATHER STRIP L	
6	APA-3105	SIDE WEATHER STRIP R	
7	105-5592	CHUTE PLATE SINGLE	
8	APA-3108	SPEAKER NET	
9	DP-1167	TNG LKG	
10	LCA-2037	CCFL CAP	
11	LCA-2041	CUSHION	
12	VTF-1573	CCFL INV SHEET	
13	VTF-1574	CCFL INV COVER	
14	839-1176R01	CONN BD JVS	
15	421-7501-02	STICKER 6.3V 0.15A	
101	220-5237-93-02	ASSY C.C 2DR ¥100	
102	220-5793-1-A001	CLY LOCK MASTER W/O KEY A001	
103	220-5794	CLY LOCK W/KEYS	
104	390-6859-YE-V	CCFL L=495 D=15 YE W/TUBE	
105	838-14587	CCFL INV ELEVAM S-12647C-8M	
106	280-5275-SR10	CORD CLAMP SR10	
107	280-5277	CORD CLAMP 18	
108	310-5029-F20	SUMITUBE F F 20MM	
109	601-0460	PLASTIC TIE BELT 100 MM	
201	000-P00408-W	M SCR PH W/FS M4 × 8	
202	050-F00400	FLG NUT M4	
203	050-U00400	U NUT M4	
204	012-P00308	TAP SCR #2 PH 3 × 8	
205	000-P00310-W	M SCR PH W/FS M3 × 10	
206	000-P02610	M SCR PH M2.6 × 10	
207	FAS-680011	FLT WSHR POLY 2.7-6 × 0.5	
208	000-P00320-W	M SCR PH W/FS M3 × 20	
209	000-F00306	M SCR FH M3 × 6	
301	APA-6002	ASSY WIRE REAR	
302	APA-60018	WH DC24V REAR CABINET	
303	APA-60019	WH DC12V REAR CABINET	
304	APA-60020	WH DC5V REAR CABINET	
305	APA-60029	WH PEDAL REAR CABINET	
306	APA-60033	WH LED REAR CABINET	
307	600-7368-02	WH C.C DOOR SINGLE JAMMA COLOR	
308	APA-60038	WH FREQ	
309	600-7141-91-050	CABLE JVS TYPE A-B 050CM	
310	APA-60034	WH CONTROLLER REAR CABINET	

㉔ REAR CABINET (APA-3150) (D-1/2)

㉔ REAR CABINET (APA-3150)

(D-2/2)

ITEM NO.	PART NO.	DESCRIPTION	NOTE
1	APA-3151	REAR CABINET BLANK	
101	601-10905	CASTER D51H66 FREE ST	
102	601-11546	LEG ADJUSTER BOLT M16 × 60 DISGO	
201	050-H01600	HEX NUT M16	
202	030-000616-S	HEX BLT W/S M6 × 16	
203	060-F00600	FLT WSHR M6	

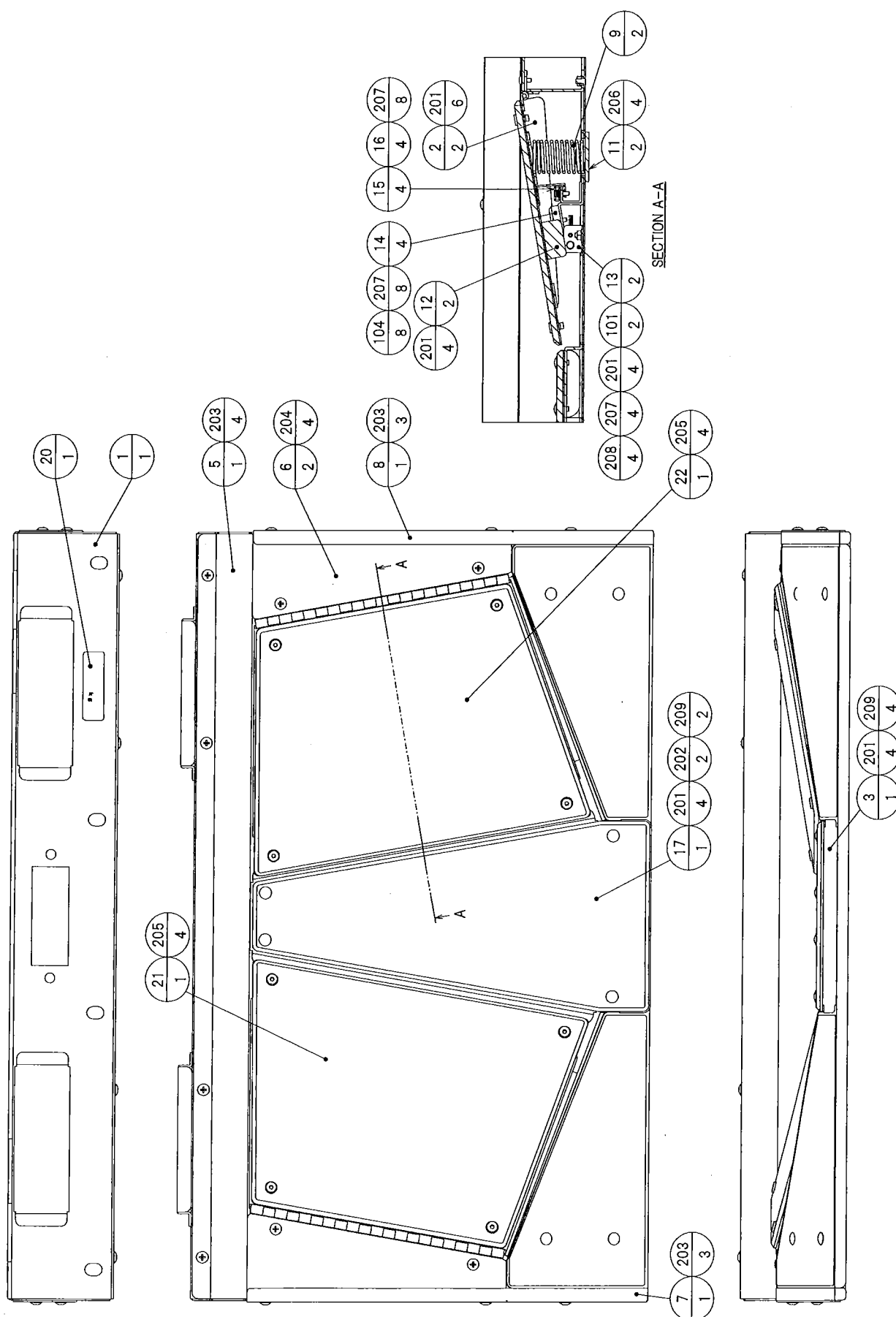
㉕ ASSY SPEAKER (APA-3500)

ITEM NO.	PART NO.	DESCRIPTION	NOTE
1	APA-3501	SPEAKER BRKT	
101	130-5260	SPKR BOX 6OHM 15/40W W/SHLD	
102	280-5275-SR10	CORD CLAMP SR10	
201	000-P00408-W	M SCR PH W/FS M4 × 8	

㉖ ASSY WIRE REAR (APA-6002)

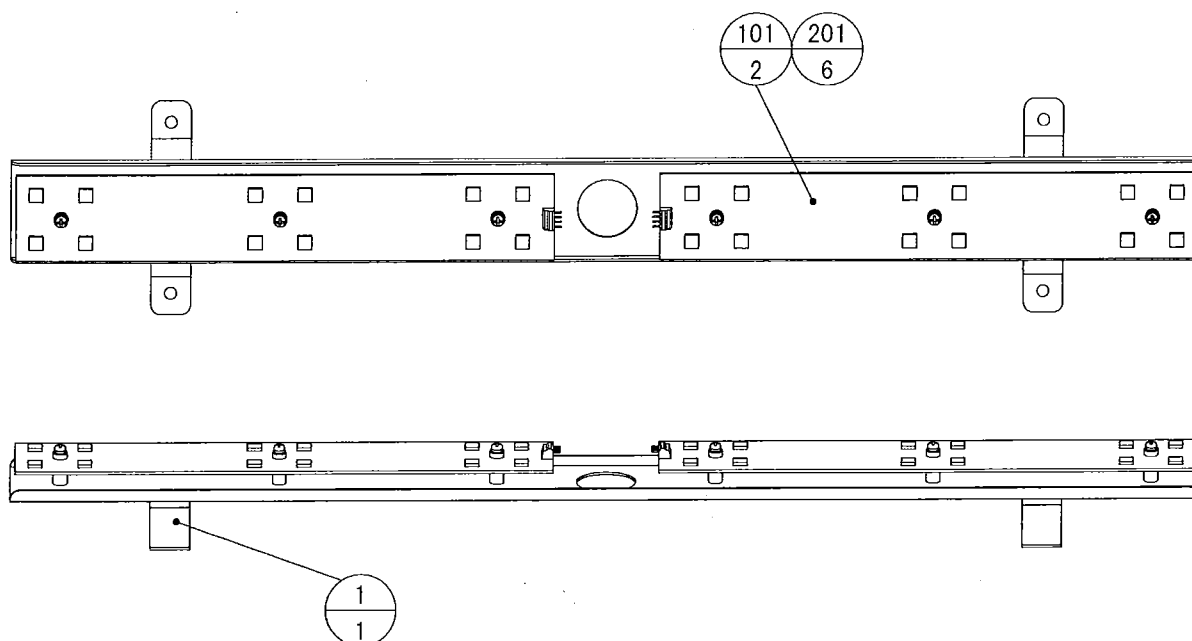
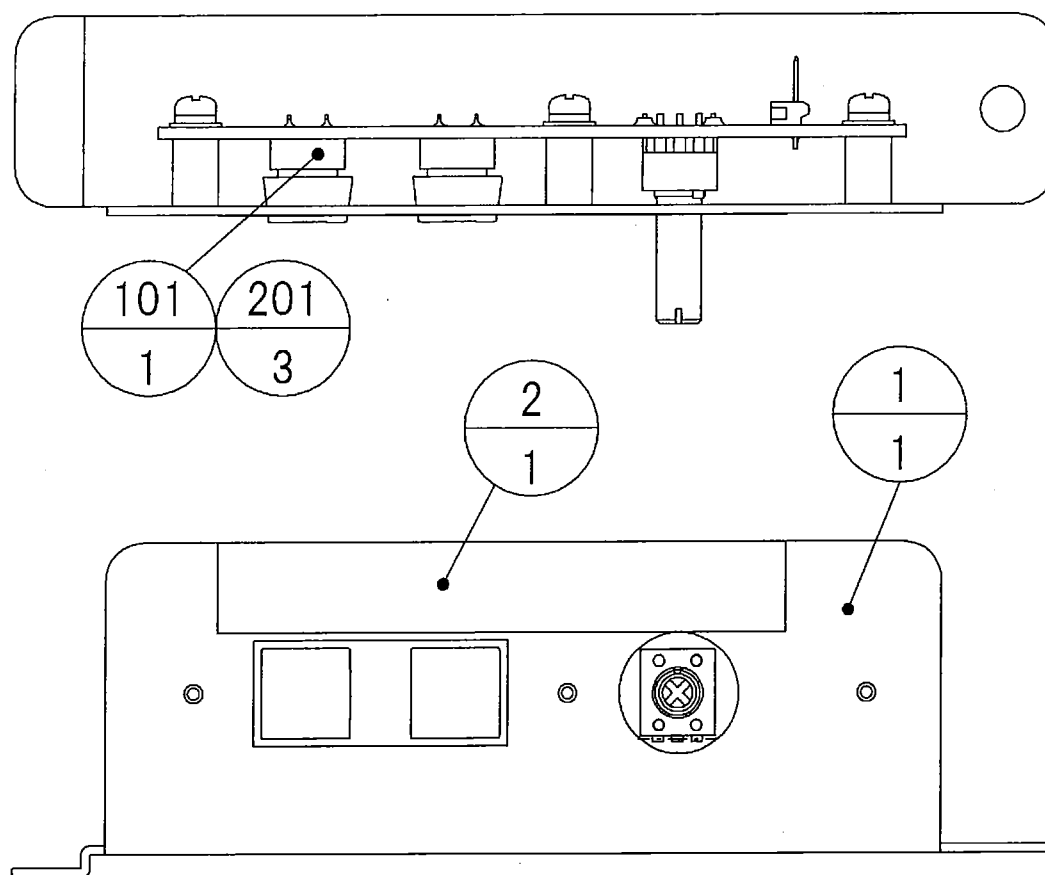
この部品は配線を束ねたものです。組立図はありません。

ITEM NO.	PART NO.	DESCRIPTION	NOTE
101	601-0460	PLASTIC TIE BELT 100 MM	
301	APA-60021	WH SPEAKER REAR CABINET	
302	APA-60022	WH START & SWUNIT REAR CABINET	
303	APA-60030	WH LAMP REAR CABINET	
304	APA-60032	WH COIN & METER REAR CABINET	

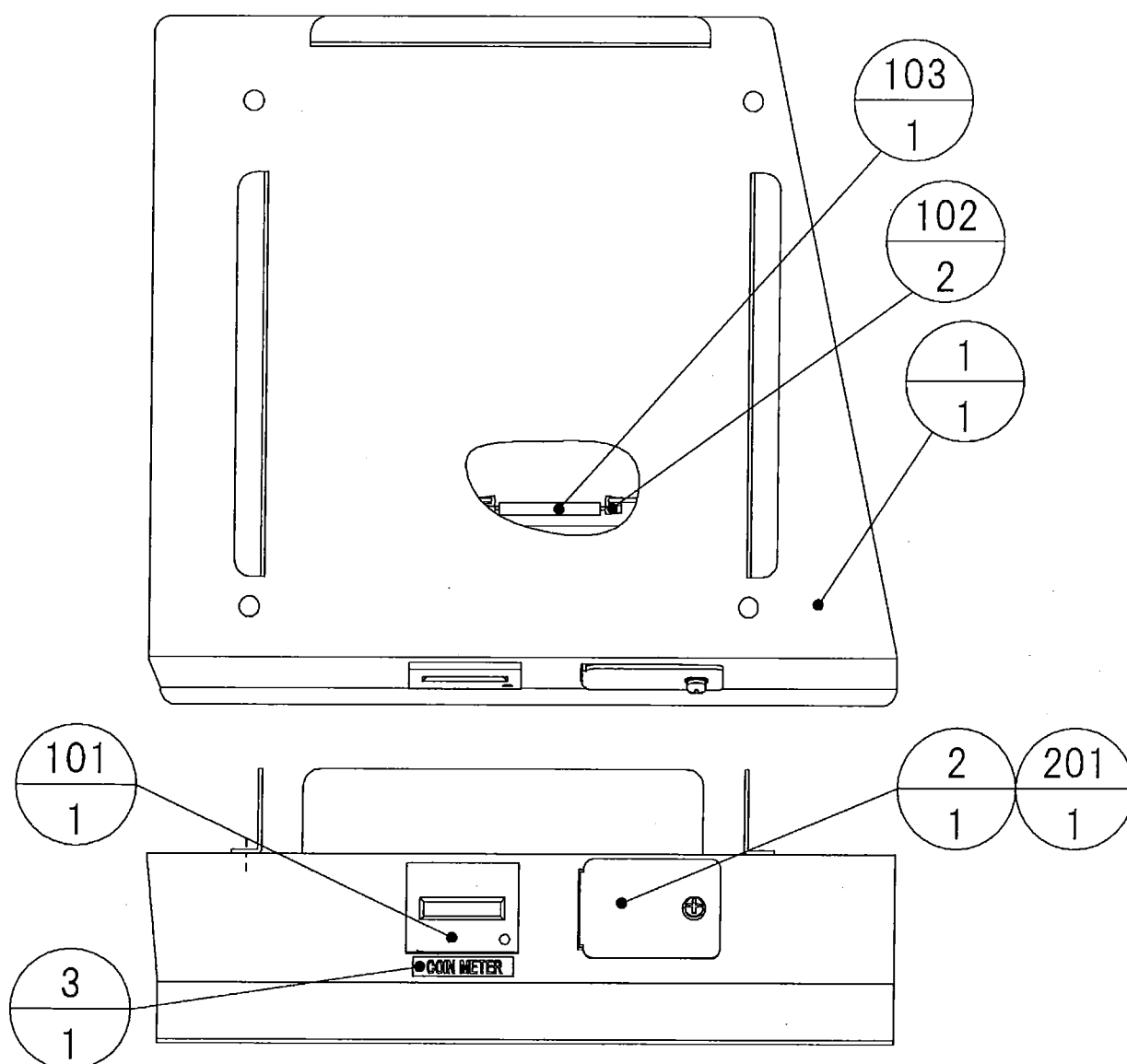
㉗ ASSY PEDAL (APA-3200)

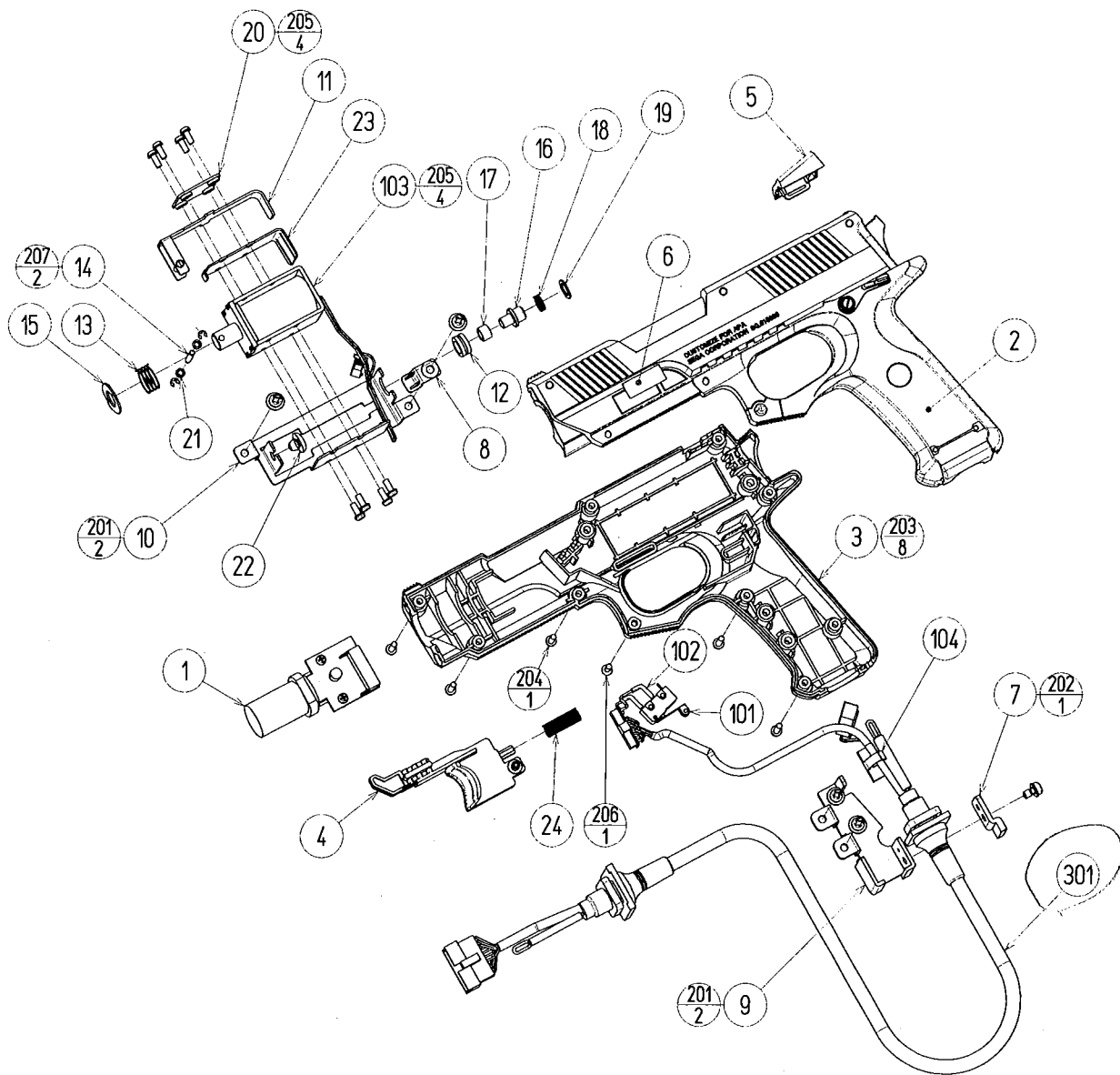
(D-1/2)

㉗ ASSY PEDAL (APA-3200) (D-2/2)

ITEM NO.	PART NO.	DESCRIPTION	NOTE
1	APA-3201	PEDAL BASE	
2	APA-3202	PEDAL	
3	APA-3203	PEDAL COVER CENTER BASE	
5	APA-3205	PEDAL COVER	
6	APA-3206	PEDAL SIDE LID	
7	APA-3207	SIDE SASH L	
8	APA-3208	SIDE SASH R	
9	APA-3209	COM SPRING	
11	VCT-1205	SPRING COVER	
12	APA-3217X	SHADE PLATE	
13	VCT-1207X	SENSOR BRKT	
14	VCT-1209	STOPPER RUBBER	
15	VCT-1210	RUBBER CUSHION	
16	VCT-1211X	RUBBER CASE	
17	APA-3216	FOOTPRINT PLATE	
20	421-9107-92-011	STICKER UNIT WEIGHT 11KG	
21	APA-3214	PEDAL PLATE L	
22	APA-3215	PEDAL PLATE R	
101	370-5173-01	PHOTO SENSOR OMT-15DJST-YL	
102	280-5275-SR10	CORD CLAMP SR10	
103	280-5277	CORD CLAMP 18	
104	280-6622-30030	SPACER TUBE	
201	050-F00400	FLG NUT M4	
202	031-0S0412	CRG BLT STN M4 × 12	
203	000-T00408-0C	M SCR TH CRM M4 × 8	
204	000-T00408-0B	M SCR TH BLK M4 × 8	
205	FAS-290057	HEX SKT LH CAP SCR STN M5 × 8	
206	000-F00512	M SCR FH M5 × 12	
207	000-P00312-W	M SCR PH W/FS M3 × 12	
208	250-5421	FLT WSHR 3.5-12 T=1.0	
209	031-0S0416	CRG BLT STN M4 × 16	
301	APA-60031	WH FOOT PEDAL	

㉘ ASSY LED REAR (APA-3300)

ITEM NO.	PART NO.	DESCRIPTION	NOTE
1	APA-3301	LED BASE REAR	
101	838-14731	RED LED BD APA	
102	280-5275-SR10	CORD CLAMP SR10	
201	000-P00320-W	M SCR PH W/FS M3 × 20	

㉙ SW UNIT (APA-3400)

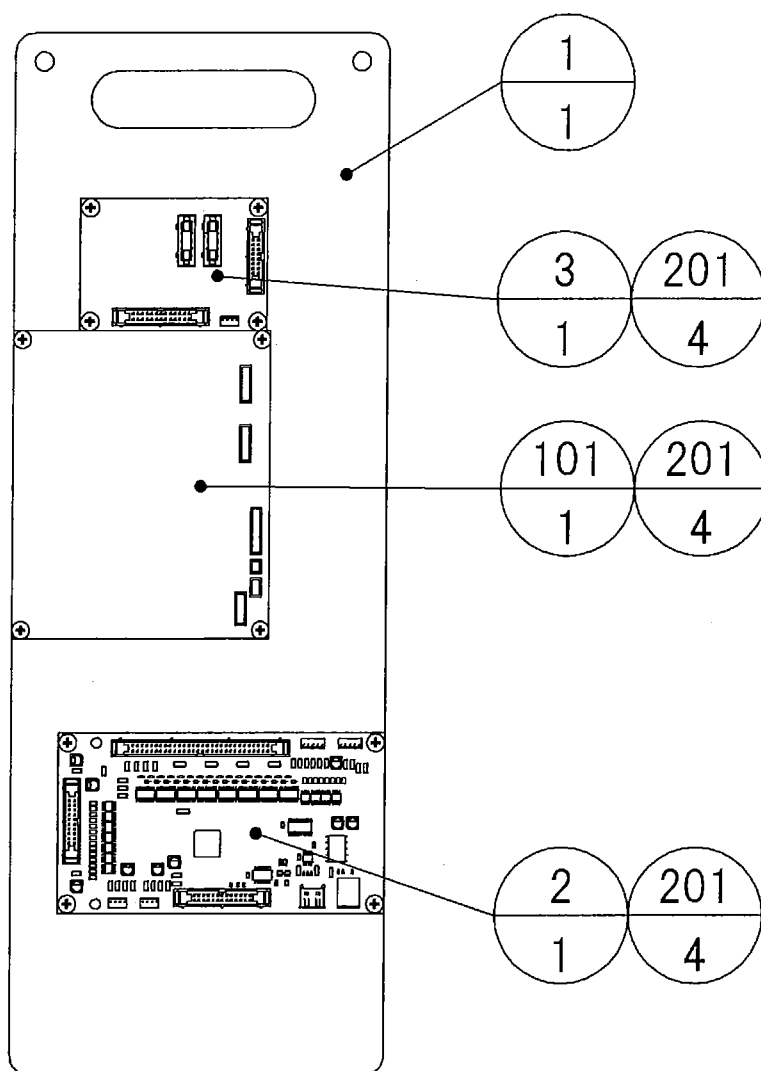
ITEM NO.	PART NO.	DESCRIPTION	NOTE
1	APA-3401	SW UNIT BRKT	
2	421-12043	STICKER SW PANEL	
101	838-14548-01	SW & C VOL BD	
201	000-P00308-W	M SCR PH W/FS M3 × 8	

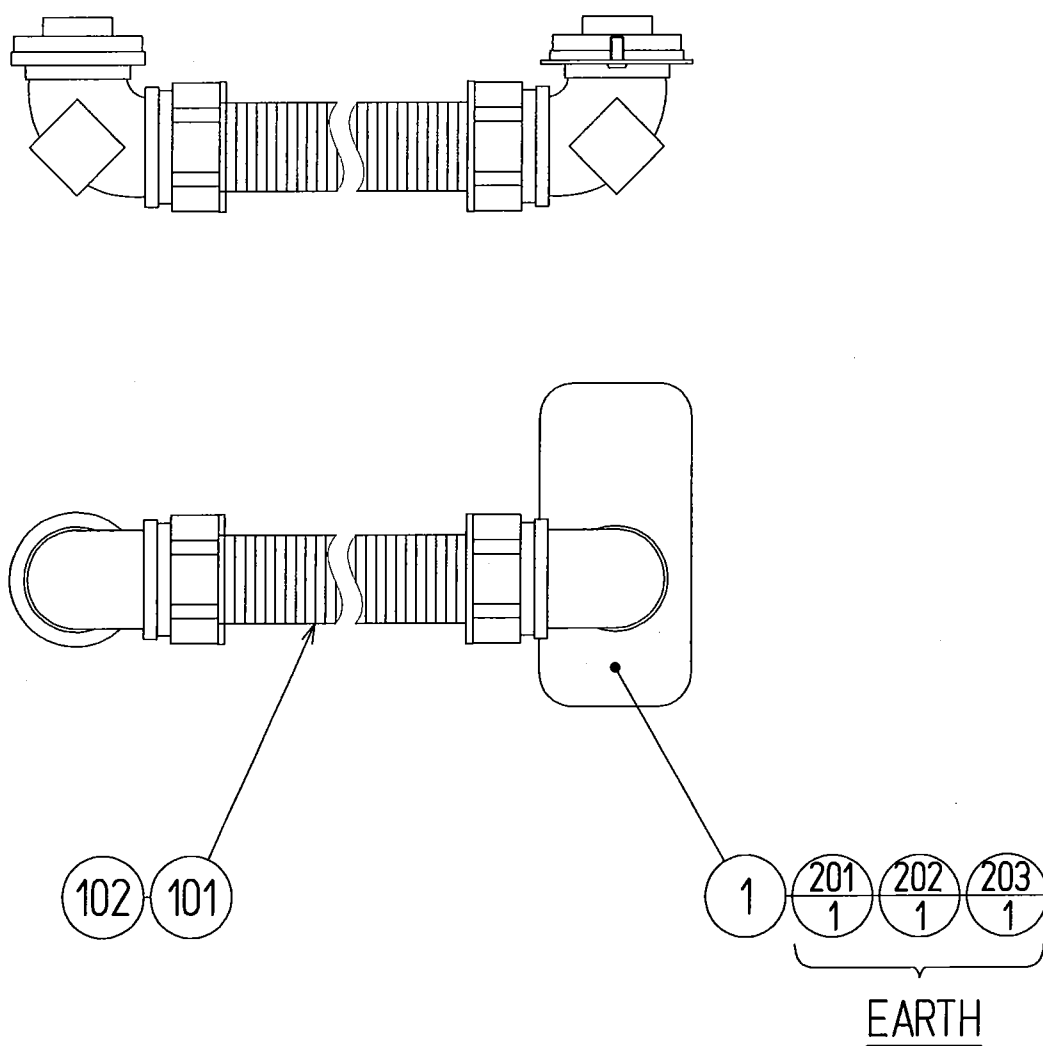
㉚ COUNTER UNIT (APA-3450)

ITEM NO.	PART NO.	DESCRIPTION	NOTE
1	APA-3451	COUNTER BRKT	
2	TBA-1509	COUNTER LID	
3	421-9168-01	STICKER COIN METER	
101	220-5798-01	MAG CNTR 4P MZ674-DC5V-D41 JC	
102	601-6231-B010	EDGING NEW TYPE L=10MM	
103	601-6231-B010	EDGING NEW TYPE L=30MM	
104	280-5275-SR10	CORD CLAMP SR10	
201	000-P00308-W	M SCR PH W/FS M3 × 8	

㉛ CONTROL UNIT (APA-2100) (D-1/2)

㉛ CONTROL UNIT (APA-2100)

(D-2/2)

ITEM NO.	PART NO.	DESCRIPTION	NOTE
1	APA-2130	SENSOR UNIT (OMJ-GZH200-W)	
2	APA-2101	COVER LEFT	
3	APA-2102	COVER RIGHT	
4	APA-2103	TRIGGER	
5	APA-2104	SIGHT	
6	APA-2105	STICKER CTRL SIDE	
7	APA-2106	CORD FRAME COVER	
8	APA-2107	CORD CLAMP	
9	APA-2108	CORD FRAME	
10	APA-2109	SOLENOID FRAME	
11	APA-2110	SLIDE FRAME	
12	APA-2111	SOLENOID DAMPER	
13	APA-2112	SOLENOID SPRING	
14	APA-2113	SOLENOID SHAFT	
15	APA-2114	SOLENOID WSHR	
16	APA-2115	WEIGHT	
17	APA-2116	DAMPER COLLAR	
18	APA-2117	WEIGHT SPRING	
19	APA-2118	WEIGHT WSHR	
20	APA-2119	SLIDE BASE UPPER	
21	APA-2123	BUSH	
22	APA-2124	PLUG CUSHION	
23	APA-2120	SLIDE BASE LOWER	
24	CTF-2123	TRIGGER SPRING	
101	509-5080	SW MICRO TYPE (SS-5GL2)	
102	310-5029-D20	SUMITUBE F D 20MM	
103	124-5101	SOLENOID DC24V	
104	280-5275-SR10	CORD CLAMP SR10	
201	000-P00408-W	M SCR PH W/FS M4 × 8	
202	FAS-000188	M SCR PH W/SMALL FS BLK M4 × 8	
203	FAS-000100	M SCR PH W/SMALL FS BLK M3 × 12	
204	FAS-000099	M SCR PH W/SMALL FS BLK M3 × 10	
205	000-P00308-S	M SCR PH W/S M3 × 8	
206	000-F00308-0B	M SCR FH BLK M3 × 8	
207	065-E00200	E RING 2MM	
301	APA-60035	WH CONTROLLER	

㉜ ASSY ELEC REAR (APA-4300)

ITEM NO.	PART NO.	DESCRIPTION	NOTE
1	APA-4301	ELEC BASE REAR	
2	837-14572	I/O CONTROL BD 3 FOR JVS COM	
3	839-1243-01	FUSE BD APA	
101	838-14465R03	IC BD G.SENSE 1P(OMC-GZH200-H)	
102	280-5277	CORD CLAMP 18	
201	011-P00320	TAP SCR PH 3 × 20	
202	011-F00312	TAP SCR #1 FH 3 × 12	
301	APA-60023	WH DC24V REAR ELEC	
302	APA-60024	WH DC12V REAR ELEC	
303	APA-60025	WH DC5V REAR ELEC	
304	APA-60026	WH LAMP REAR ELEC	
305	APA-60027	WH I/O REAR ELEC	
306	APA-60028	WH LED REAR ELEC	

㉝ ASSY TUBE (APA-0100)　　(D-1/2)

註) 1. (307) はTYPE-B端子を (1) 方向に向けて取り付けること

2. (308) は丸端子を (1) 方向に向けて取り付けること

㉝ ASSY TUBE (APA-0100) (D-2/2)

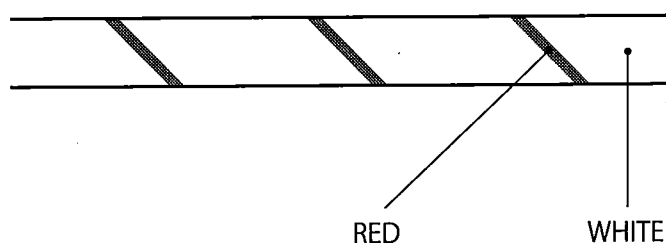
ITEM NO.	PART NO.	DESCRIPTION	NOTE
1	APA-0101	TUBE BRKT	
101	310-5050-220050	FLEX TUBE 22-0050CM	
102	310-5053-22	CONN L 22	
201	050-H00400	HEX NUT M4	
202	060-S00400	SPR WSHR M4	
203	060-F00400	FLT WSHR M4	
301	APA-60012	WH DC24V TUBE	
302	APA-60013	WH DC12V TUBE	
303	APA-60014	WH DC5V TUBE	
304	APA-60015	WH SPEAKER TUBE	
305	APA-60016	WH VOLUME TUBE	
306	APA-60017	WH LED TUBE	
307	600-7141-91-150	CABLE JVS TYPE A-B 150CM	
308	APA-60053	WH EARTH TUBE	

19 ワイヤーカラー対応表

次章の総合配線図に使用しているワイヤーカラーのコードは以下の通りです。

CODE	WIRE COLOR
10	RED
20	BLUE
30	YELLOW
40	GREEN
50	WHITE
70	ORANGE
80	BLACK
90	GRAY
A	PINK
B	SKYBLUE
C	BROWN
D	PURPLE
E	LIGHT GREEN

注 1. CODE の一の位が 0 でない場合は、十の位が地色、一の位がスパイラルの色となります。

<例> 51 ……… WHITE ／ RED

注 2. WIRE COLOR CODE の後につく文字は、WIRE の太さを表す。

U ： AWG16
K ： AWG18
L ： AWG20
なし ： AWG22

依頼日　　　年　　月　　日

株式会社 セガ・ロジスティクスサービス
Sega Logistics Service Co., Ltd.
保守サービス部

訪問作業依頼書

ご訪問先		TEL		担当者
ご住所	〒　　お客様コード（　　　　）			
ご請求先		TEL		連絡担当者
ご住所	〒　　お客様コード（　　　　）			

機械 SER #	機械名

依頼内容　：【修理・点検・設置・技術説明・その他（　　　）】

エラー番号	エラーメッセージ

備　考

ALL.Net 記入欄

回線種別　□Bフレッツ　□ISDN

基板 SER #	ソフト名
－	
－	
－	

依頼受付日	年　月　日	
作業実施先変更	送信者	送信日
		／

特記事項

カスタマサポート連絡先		
フリーダイヤル	電　話	FAX
	0120-412-159	0120-492-041

修理ご依頼に際し、太線枠内の必要事項をご記入頂き、FAXにて送信下さい。
予めお電話でご連絡頂きますと早めに確認が可能です。
ご依頼の機械のSER#は必ずご記入をお願い致します。
お客様と設置先の管轄エリアが異なる場合は、当社にて区分処理致します。
ご依頼の内容によりましては部品の手配等で若干の時間が必要ですのでご承知おき願います。

6A3

キリトリ線

サービス部品注文書

依頼日　　年　　月　　日

宛先：平和島事業所
FAX: 03-3741-4411

株式会社 セガ・ロジスティクスサービス
Sega Logistics Service Co., Ltd.
部品サービス部

お問合せ窓口：(全国共通フリーダイヤル) 0120-412-159

貴社注文番号：

ご請求先：	ご発送先：
住所　〒 担当者名：	住所　〒 担当者名：
TEL：　(　　)	TEL：　(　　)
FAX：　(　　)	FAX：　(　　)
請求先ｺｰﾄﾞ：　－	発送先ｺｰﾄﾞ：　－

特に部品番号は、記入漏れが無い様にお願いします。

機種名	部品番号	部品名	数量	備考

発送方法：着払・元払・代引(陸便／航空)	備考：	ＳＬＳ　受付担当者
出荷予定日：　　年　　月　　日		
支払条件：		

6A4

キ　リ　ト　リ　線

先貸し出し・現物修理　依頼書

※該当する依頼を丸で囲んでください。

依頼日　　　　年　　月　　日

宛先：平和島事業所
FAX 03-3741-4411

株式会社 セガ・ロジスティクスサービス
Sega Logistics Service Co., Ltd.
テクニカルサービス部

お問合せ窓口：(全国共通フリーダイヤル) 0120-412-159

ご依頼に際しては、太枠内の必要事項を必ずご記入の上、FAXにてご依頼ください。

ご請求先	ご発送先
名称	名称
住所 〒	住所 〒
担当者	担当者
TEL　　FAX	TEL　　FAX

機械名・ゲーム名	筐体シリアルNo.	設置日

ご注文内容・故障状況

☐ 再先出し

	部品番号	部品名	数量	備考
1				
2				
3				
4				
5				

* 筐体シリアルNo.のご記入が無い場合は、保証期間内であっても有償扱いになる場合がございますので必ずご記入ください。
* 平常営業日16:00を過ぎてのご依頼は、翌営業日の出荷となりますので、予めご了承ください。
* 商品出荷後のキャンセルは、お受けできませんのでFAX内容を再度御確認の上、御送信ください。

SLS使用欄
エントリー情報

	完了日	品番	受付No.	担当者	備考
1					
2					
3					
4					
5					

6A5

キ－リ－ト－リ－線

お問合せ先

株式会社　セガ

本　　　社　〒144-8531　東京都大田区羽田1－2－12
国 内 販 売　〒144-8721　東京都大田区蒲田5－37－1
ニッセイ アロマ スクエア 14階
電話　03－5480－6590

◆株式会社セガ・ロジスティクスサービス

カスタマサポート（機械に関する総合窓口）

フリーダイヤル　０１２０－４１２－１５９（全国共通）
基本受付時間　平日　９：００～１８：３０
※技術相談につきましては、年中無休で受け付けております。
※携帯電話、ＰＨＳからもご利用になれます。

訪問修理のご依頼

ＦＡＸ　０１２０－４９２－０４１（全国共通）

部品のご注文、先貸し出しご依頼

ＦＡＸ　０３－３７４１－４４１１（平和島事業所）

※当日出荷締切　１６：００
※品番、品名、販売価格、その他情報をお調べになりたい時は
新ｅサイト（パーツサポートネット）をご利用ください。
<URL> https://www.sls-net.com/home/e-site/（※事前登録が必要です）

表記の住所、電話番号は2007年2月現在。

6A6